DR. DAVID ALEJANDRO OSORIO GÓMEZ
DOCTORADO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN

TENDENCIAS EDUCATIVAS

Relaciona cada concepto con la definición
que corresponde:

Gamificación	Uso de plataformas digitales para el aprendizaje
Aprendizaje en la nube	Se trata de plataformas de aprendizaje que utilizan el poder de los datos para personalizar la enseñanza.
Aprendizaje híbrido	Aquí se combina la educación presencial con modalidades virtuales. Ésta es la tendencia educativa más promisoria, ya que en el futuro cambiará notablemente la forma en que existen y operan las escuelas.
Aprendizaje adaptativo	Al fusionar el aprendizaje con la lógica de los videojuegos se favorece la participación de los alumnos, se potencia su motivación y compromiso con el aprendizaje. Puede generar ambientes creativos a través de prácticas, simulaciones y exploraciones.



LIVEWORKSHEETS