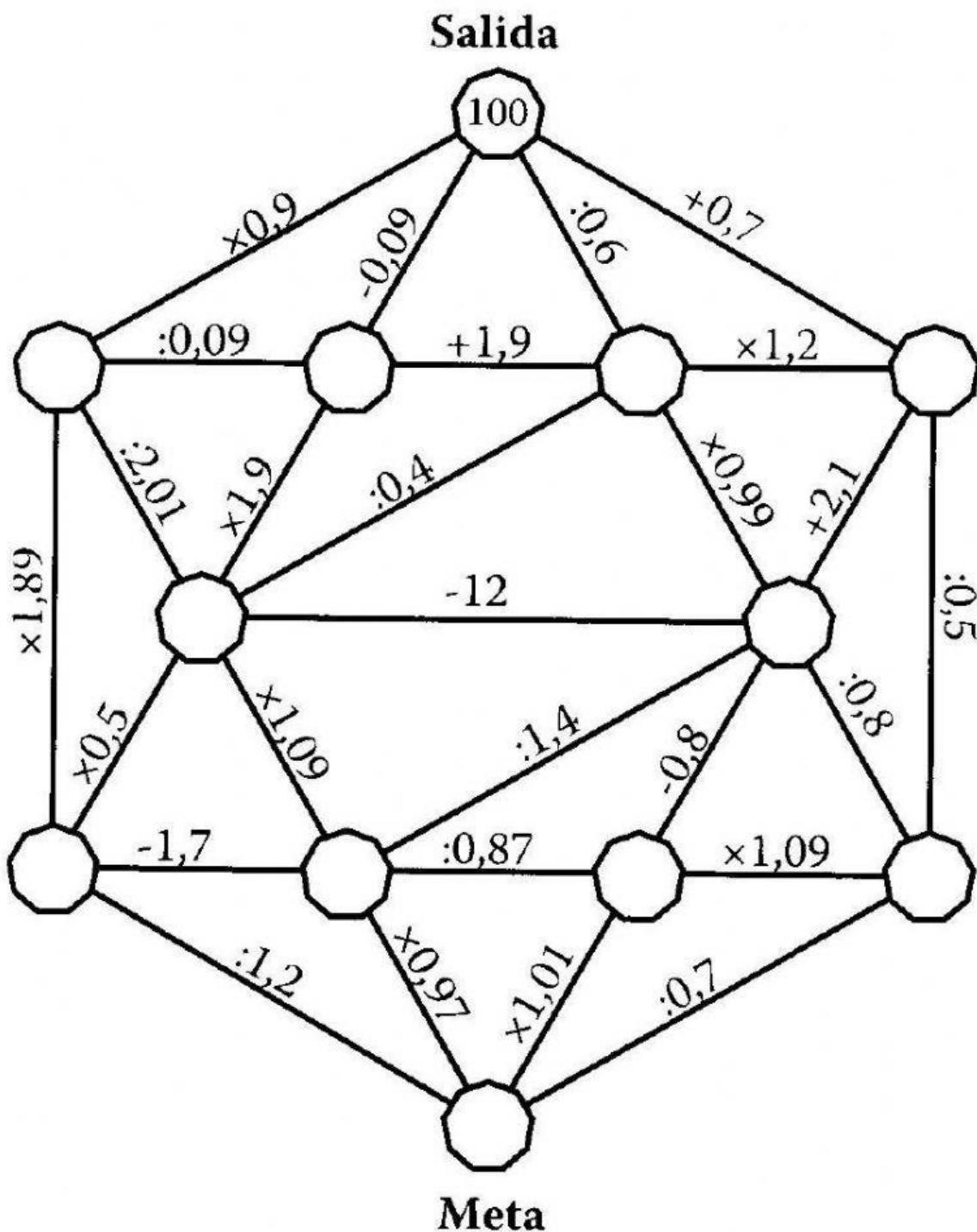


DECIMALES CON LA CALCULADORA



LABERINTO DECIMAL

Para el siguiente juego te hace falta la calculadora.



Se parte de la **SALIDA** tecleando el número 100 en la calculadora.

Gana el jugador/a que consigue llegar a la **META** con el valor más alto.

Cada jugador recorre el tablero hasta llegar a la **META** con las siguientes **reglas**:

- En cada segmento que se recorre se realiza la operación indicada sobre el número que en ese momento se tenga en la calculadora. El alumno/a tiene que anotar la operación correspondiente y el número obtenido.
- No puede pasarse dos veces por el mismo segmento.
- La dirección es siempre desde la **SALIDA** a la **META** y no se puede retroceder.

Anota en este cuadro todas las operaciones que has hecho como el ejemplo:

$$100 + 0,7 = \underline{100,7} \times 1,2 = 120,84 \times 0,99 \dots$$

2^a oportunidad. Ahora gana la persona que llegue a la meta con el número más pequeño: