



Asignatura: Computación	Fecha:
Curso: Tercero EGB	Año Lectivo: 2021-2022
Nombre del Profesor: Juan Carlos Montenegro L.	

Nombre del Estudiante:

Grado:

Paralelo:

1. Selecciona cual es la respuesta correcta del cuidado del computador.

 <input type="button" value="Correcto"/>  <input type="button" value="Incorrecto"/> 	 <input type="button" value="Correcto"/>  <input type="button" value="Incorrecto"/> 
 <input type="button" value="Correcto"/>  <input type="button" value="Incorrecto"/> 	 <input type="button" value="Correcto"/>  <input type="button" value="Incorrecto"/> 

2. Selecciona la postura correcta frente al computador.





3. Escribe H si es Hardware, S si es Software.



4. Selecciona el icono del explorador de archivos.



5. Ordena los pasos para crear una carpeta.

<input type="checkbox"/>	Luego la opción carpeta.
<input type="checkbox"/>	Oprimir el botón derecho del mouse.
<input type="checkbox"/>	Ubicarte en un espacio libre sobre el escritorio de Windows.
<input type="checkbox"/>	Elegir la opción nuevo del listado que aparece y



6. Para que son útiles las carpetas.

- a. Nos ayuda a ordenar la información.
- b. Se usa para jugar.
- c. Sirve para ver películas.

7. Selecciona el orden correcto para cambiar el nombre de una carpeta.

☐

Haz clic fuera de la carpeta.

☐

Escribe el nuevo nombre.

☐

Escoge "Cambiar nombre".

☐

Haz clic con el botón derecho sobre la carpeta.



8. Une el nombre de cada carpeta según su contenido.



Tareas de
lengua español

Tareas de
Matemáticas

Tareas de
computación

Tareas de
ciencias



9. Que es una Carpeta.

- a. Es el lugar donde hago mis tareas.
- b. Es un lugar que se crea para guardar archivos.
- c. Es un programa de computación.

10. ¿Se puede crear una carpeta dentro de Otra?

- a. No
- b. Si
- c. Pocas veces

