ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "SAN MATEO"

Resolución Administrativa
Autorización No. 1161 CZ3-2014 Ministerio de Educación

Asignatura: Computación	Fecha:
Curso: Tercero EGB	Año Lectivo: 2021-2022
Nombre del Profesor: Juan Carlos Montenegro L.	

Nombre del Estudiante: Grado: Paralelo:

1. Selecciona cual es la respuesta correcta del cuidado del computador.



2. Selecciona la postura correcta frente al computador.

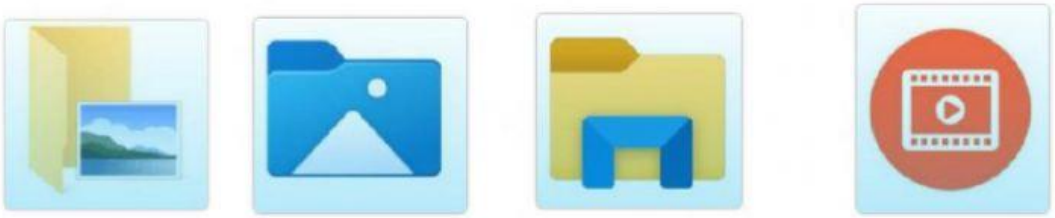


LIVEWORKSHEETS

3. Escribe H si es Hardware, S si es Software.



4. Selecciona el icono del explorador de archivos.



5. Ordena los pasos para crear una carpeta.

Luego la opción carpeta.

Oprimir el botón derecho del mouse.

Ubicarte en un espacio libre sobre el escritorio de Windows.

Elegir la opción nuevo del listado que aparece y

LIVEWORKSHEETS

6. Para que son útiles las carpetas.

a. Nos ayuda a ordenar la información.

b. Se usa para jugar.

c. Sirve para ver películas.

7. Selecciona el orden correcto para cambiar el nombre de una carpeta.

- [ ] Haz clic fuera de la carpeta.
- [ ] Escribe el nuevo nombre.
- [ ] Escoge "Cambiar nombre".
- [ ] Haz clic con el botón derecho sobre la carpeta.



8. Une el nombre de cada carpeta según su contenido.



Tareas de lengua español | Tareas de Matemáticas | Tareas de computación | Tareas de ciencias

LIVEWORKSHEETS

9. Que es una Carpeta.



a. Es el lugar donde hago mis tareas.

b. Es un lugar que se crea para guardar archivos.

c. Es un programa de computación.

10. ¿Se puede crear una carpeta dentro de Otra?

a. No

b. Si

c. Pocas veces

LIVEWORKSHEETS