

عنوان الدرس

تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

أثناء عملية التخطيط للعبة ينبغي التركيز على:

- قواعد اللعبة ☐ صحيح ☐ خطأ
- الفئة المستهدفة ☐ صحيح ☐ خطأ
- المقطع البرمجي ☐ صحيح ☐ خطأ
- اكتشاف الأخطاء والمشاكل التقنية ☐ صحيح ☐ خطأ

السؤال الثاني: قم بترتيب مراحل تصميم اللعبة ترتيباً صحيحاً

الاختبار
التخطيط والبحث
النموذج الأولي
التنفيذ

السؤال الثالث: أكمل الجمل التالية

التنفيذ	الثانوية	أخطاء أو مشاكل تقنية	الأساسية
---------	----------	----------------------	----------

• في مرحلة التنفيذ نستخدم النموذج الأولي كقالب، فنضيف إليه

الميزات للعبة ثم ننتقل لإضافة الميزات

• الغرض من اختبار اللعبة هو أن نتحقق من عدم وجود أي

• في مراحل عملية تصميم الألعاب تأتي مرحلة

بعد مرحلة النموذج الأولي.