

L K P D – P.12 (Penerapan Matriks)

Mata Pelajaran : Matematika Wajib
Kelas / Program : XI / Mipa/Ips
KD (Topik) : 3.3 (Penerapan Matriks)

Nama Siswa _____
Kelas _____

Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK) :

- 4.3.3 Menentukan bayangan suatu kurva akibat suatu transformasi dengan menggunakan matriks.
4.3.4 Menentukan bayangan suatu kurva akibat suatu komposisi transformasi dengan menggunakan matriks.

Petunjuk Mengerjakan Soal :

- ✎ Isilah kotak-kotak di bawah ini sesuai dengan prosedur matematis yang benar.
- ✎ Gunakan langkah-langkah yang runut dalam menyelesaikan masalah tersebut.
- ✎ **Jangan menggunakan spasi** ataupun **tanda titik (.)** dalam pengisian/penulisan jawaban.
- ✎ Untuk penulisan **pecahan** gunakan tulisan **a/b**.
- ✎ Jika sudah selesai, jangan lupa untuk menekan tombol **"Finish"** untuk mengirimnya.

S
O
A
L

- 1). Diketahui translasi kurva oleh $T = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ menghasilkan bayangan $y - x - 1 = 0$. Tentukanlah persamaan kurva awal.
- 2). Garis $g : x + 2y - 4 = 0$ dilatasi dengan faktor skala 2 terhadap titik pusat $(0, 0)$. Tentukan persamaan bayangan garis g hasil dilatasi tersebut.
- 3). Tentukan bayangan garis $3x + y = 4$ oleh transformasi yang bersesuaian dengan matriks $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ dilanjutkan dengan rotasi sejauh 270° yang berpusat di $O(0,0)$.

No	Daerah Jawaban
1.	<p>Diketahui translasi $T = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \end{pmatrix}$, dan kurva bayangannya adalah $y - x^2 - 1 = 0$. Ditanya : persamaan kuva semula.</p> <p>JAWAB : Karena kurva $y - x^2 - 1 = 0$ adalah bayangan dari kurva awal, maka kita dapat menuliskan persamaannya dengan $y' - (x')^2 - 1 = 0$</p> $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \end{pmatrix}$ <p>Maka berdasarkan kesamaan dua matriks diperoleh :</p> $x' = x + \dots \quad \dots (i)$ $y' = y + \dots \quad \dots (ii)$ <p>Jika bentuk (i) dan (ii) disubstitusikan ke persamaan bayangan $y' - (x')^2 - 1 = 0$, maka akan diperoleh:</p> $y' - (x')^2 - 1 = 0$ $(\dots) - (\dots)^2 - 1 = 0$ $y + \dots - (\dots^2 - 2x + \dots) - 1 = 0$ $y + \dots - \dots^2 + \dots - \dots - 1 = 0$ $y - \dots^2 + \dots = 0$ <p>Jadi, persamaan kurva semula adalah $\dots - \dots^2 + \dots = \dots$</p>

2.	<p>Misalkan titik $A(x, y)$ memenuhi persamaan garis $g : x + 2y - 4 = 0$</p> $A(x, y) \xrightarrow{D_{[0,2]}} A'(x', y')$ <p>Dalam bentuk matriksnya adalah : $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots & 0 \\ 0 & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots \\ \cdots \end{pmatrix}$</p> <p>Berdasarkan kesamaan dua matriks, diperoleh:</p> $x' = \cdots \rightarrow x = \cdots x'$ $y' = \cdots \rightarrow y = \cdots y'$ <p>Jika kedua bentuk di atas disubstitusikan ke persamaan garis $x + 2y - 4 = 0$, maka akan diperoleh:</p> $x + 2y - 4 = 0$ $\cdots x' + 2(\cdots y') - 4 = 0$ $\cdots x' + \cdots y' - \cdots = \cdots$ <p>Agar koefisien persamaan dalam bentuk bilangan bulat, maka persamaan tersebut dapat ditulis dengan :</p> $\cdots x' + \cdots y' - \cdots = \cdots$ <p>Jadi, persamaan bayangan garis g yang ditransformasikan oleh $D[O, 2]$ adalah g':</p> $\cdots x' + \cdots y' - \cdots = \cdots$
3.	<p>✗ Matriks yang bersesuaian dengan rotasi sejauh 270° dengan pusat $O(0, 0)$ adalah</p> $\begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix}.$ <p>✗ Matriks tunggal yang mewakili transformasi matriks $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ dilanjutkan rotasi sejauh 270° dengan pusat $O(0, 0)$ dapat diperoleh sebagai berikut :</p> $\begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix}.$ <p>✗ Sehingga, peta bayangan garis $3x + y = 4$ oleh transformasi tunggal</p> $\begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix} \text{ adalah : } \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots & \cdots \\ \cdots & \cdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdots \\ \cdots \end{pmatrix}$ <p>Berdasarkan kesamaan dua matriks, maka diperoleh:</p> $b = \cdots \rightarrow y = \cdots \quad (i)$ $a = -x + 3y$ $a = -x + 3(\cdots)$ $a = -x - \cdots \rightarrow x = \cdots \quad (ii)$ <p>✗ Jika kedua bentuk (i) dan (ii) disubstitusikan ke garis $3x + y = 4$, maka akan diperoleh :</p> $3x + y = 4$ $\Leftrightarrow 3(\cdots) + \cdots = 4$ $\Leftrightarrow \cdots - \cdots - \cdots = 4$ $\Leftrightarrow \cdots - \cdots = \cdots$ <p>✗ Jadi, bayangan garis $3x + y = 4$ oleh transformasi yang bersesuaian dengan matriks $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ dilanjutkan oleh rotasi dengan pusat $O(0,0)$ sejauh 270° adalah</p> $\cdots - \cdots = \cdots$