



مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات الصف السادس

1. صل بين العمودين:

أوامر Pen palette	
وصف	لينة PEN
هذه اللينة تسمح كل شيء تم رسمه على المنصة. وهي مفيدة جدًا في حالة أنك أردت تنفيذ المقطع البرمجي مرة أخرى لأن الرسومات لا تسمح تلقائيًا. نستخدم هذه اللينة عادة في بداية المقطع البرمجي.	stamp
هذه اللينة تترك أثر رسم (نسخة من صورة الكائن) على المنصة. هذا الرسم يكون مرئيًا عند تحريك الكائن وهو غير قابل للتحرير لأنه يصبح جزءًا من خلفية المنصة.	clear
هذه اللينة تجعل الكائن مستعدًا لبدء الكتابة أو الرسم على المنصة.	pen down
تستخدم هذه اللينة لرفع القلم وإيقاف الرسم.	pen up
يمكن تغيير لون القلم حسب الدرجة المحددة بقيمة عددية من صفر إلى 200 درجة لون مختلفة.	change pen color by 10
تقوم هذه اللينة بتعيين قيمة محددة للون القلم. يرمز للألوان بقيمة عددية من صفر إلى 200 درجة لون مختلفة.	set pen color to 0
هذه اللينة تقوم بتغيير درجة لون القلم إلى الأفق أو الأعمق، كلما زادت القيمة أصبح اللون أفتح. الرقم 0 يمثل اللون الأسود بالكامل. الرقم 50 يمثل اللون النقي. الرقم 100 يمثل اللون الأبيض تمامًا.	change pen shade by 10
تستخدم هذه اللينة لتعيين درجة سطوع لون القلم.	set pen shade to 50

الرؤية: الريادة في توفير فرص تعلم دائمة ومبتكرة وذات جودة عالية للمجتمع القطري

الرؤية: الريادة في توفير فرص تعلم دائمة ومبتكرة وذات جودة عالية للمجتمع القطري