

¿QUIÉN CAERÁ EN LA TRAMPA?

Indicación: Pon una **X** al jugador que caerá en la trampa si la rana salta como dice.

Nota: Hay una trampa en el número 24.

¿De 2 en 2?



2												
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

¿De 3 en 3?



3									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

¿De 5 en 5?



5									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

¿De 6 en 6?



6									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

¿De 7 en 7?



7									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

¿De 8 en 8?



8									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--