

Sila lengkapkan latihan berikut dengan seret/drag jawapan yang sesuai.

### Memaparkan Dialog dan Mengeluarkan Bunyi Apabila Bersentuh dengan Objek Lain

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Klik  dan klik objek.
3. Klik . Klik **peperi Girl2 Walking** di **Sprite Library**.
4. Klik . Klik **peperi Girl7** di **Sprite Library**. Klik **OK**.
5. Klik **imej kecil Girl2 Walking** di **Sprite List**.
6. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Klik OK

| Langkah                                                                                                                               | Kategori Blok |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila  diklik. | Events        |
| Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan <input type="text"/>                                                                      | Motion        |

X:-100,y:0

Lapan kali

| Langkah                                               | Kategori Blok        |
|-------------------------------------------------------|----------------------|
| Masukkan kawalan gelung sebanyak <input type="text"/> | Control              |
| Gerakkan objek sebanyak <input type="text"/>          | Motion               |
| Tunggu selama <input type="text"/>                    | Control              |
| Tukar <input type="text"/> objek.                     | Looks                |
| Gerakkan objek sebanyak 10 tapak.                     | <input type="text"/> |

10 tapak

costume

satu saat

Motion

|                                                                           |                      |
|---------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika tersentuh <b>Girl7</b> .    | Control              |
| Sebarkan <input type="text"/>                                             | Events               |
| Masukkan dialog " <b>Maafkan saya</b> " untuk dipaparkan selama dua saat. | <input type="text"/> |

Looks

mesej

7. Klik imej kecil Girl7 di **Sprite List**.

8. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

| Langkah                                                                                                                               | Kategori Blok        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila  diklik. | <input type="text"/> |
| Setkan kedudukan awal peperti pada kedudukan <input type="text"/>                                                                     | Motion               |

Sound

Control

| Langkah                                                                             | Kategori Blok        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila mesej diterima.                         | Events               |
| Masukkan bungi <b>scream-female</b> dari <b>Sound Library</b> .                     | <input type="text"/> |
| Tunggu selama dua saat.                                                             | <input type="text"/> |
| Masukkan dialog " <b>Tak mengapa</b> " untuk dipaparkan selama <input type="text"/> | Looks                |

Events

x:100,y:0

dua saat

File > Quit

9. Klik  pada **Stage**.

10. Baiki atur cara jika ada ralat.

11. Klik **File > Save**.

12. Klik