โรงเรียนอนุบาลปะทิว(บางสนพิพิธราษฎร์บำรุง)

ข้อสอบเพื่อประเมินผลตัวชี้วัด วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี **(วิทยาการคำนวณ)**

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 **ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564**

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ชั้น ป.3/.....

ตอนที่ 1 ข้อสอบแบบเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ คะแนน 10 คะแนน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดคือการแก้ปัญหา
    1) รองเท้าเปียก
    2) ฝนตกหนัก
    3) หาวิธีเดินทางไปโรงเรียน
    4) ไม่สามารถเดินทางไปโรงเรียนได้

2. การแก้ปัญหาที่ถูกวิธีควรนำหลักคิดใดเข้ามาช่วยแก้ปัญหา
    1) แก้ปัญหาให้เร็วที่สุด
    2) ศึกษาปัญหาอื่น
    3) ประหยัดค่าใช้จ่าย
    4) ใช้เหตุผลในการหาคำตอบ

3. ข้อใดเป็นการให้เหตุผลในการแก้ปัญหา
    1) ดินสอหาย
    2) รถโรงเรียนมารับเร็วเกินไป
    3) ไม่สบายเพราะเดินตากฝน
    4) ถ้าฝนตกจะนำร่มไปโรงเรียน

LIVEWORKSHEETS

4. ตัวเลขเรียงลำดับต่อไปนี้ 24 28 32 ___ 40 44 ว่าตัวเลขที่หายไปคือเลขใด

1) 34
2) 36
3) 38
4) 40

5. พิจารณาภาพต่อไปนี้  ภาพที่ 4 ควรเป็นภาพใด

1) 
2) 
3) 
4) 

6. ข้อใดกล่าวถึงขั้นตอนการทำงานได้ถูกต้อง

1) การเขียนผังงาน
2) การวิเคราะห์ปัญหา
3) การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
4) การถ่ายทอดความคิดอย่างเป็นลำดับขั้นตอน

7. เพราะเหตุใดจึงต้องเขียนขั้นตอนการทำงาน

1) เพื่อให้ทำงานได้เร็วขึ้น
2) ใช้ในการประเมินปัญหา
3) ใช้แก้ข้อผิดพลาดของโปรแกรม
4) เพื่อให้เห็นแนวทางการแก้ปัญหา

LIVEWORKSHEETS

8. เกม OX ฝึกการคิดด้านใด
    1) ความจำ
    2) การคำนวณ
    3) การคาดการณ์ผลลัพธ์
    4) ความเร็วในการแก้ปัญหา

9. โปรแกรม Scratch สามารถนำมาเขียนโปรแกรมได้ในลักษณะใด
    1) เขียนโปรแกรมโดยใช้ภาพ
    2) เขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษาระดับสูง
    3) เขียนโปรแกรมโดยใช้แผนภาพความคิด
    4) เขียนโปรแกรมโดยใช้การวางบล็อกคำสั่ง

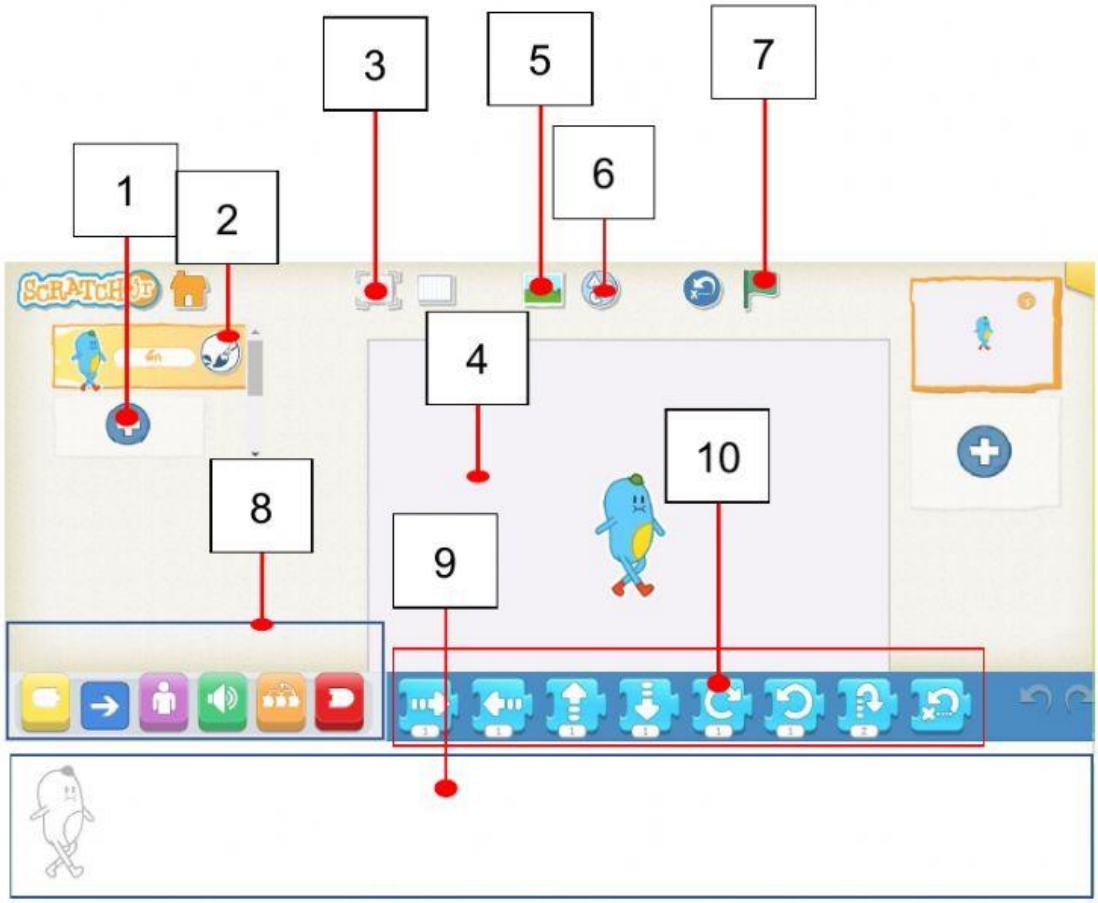
10. งานลักษณะใดควรเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
    1) งานที่ต้องการให้โปรแกรมสิ้นลง
    2) งานที่ต้องการหน่วงเวลาตัวละคร
    3) งานที่ต้องทำตามจำนวนที่กำหนด
    4) งานที่ต้องการความเร็วในการทำงาน

ตอนที่ 2 ข้อสอบแบบเติมคำ จำนวน 10 ข้อ คะแนน 20 คะแนน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนนำตัวเลข 1-10 ใส่ให้ตรงกับข้อความที่กำหนดให้



LIVEWORKSHEETS



	บล็อคคำสั่ง
	สร้างตัวละคร
	พื้นหลังเวที
	ระบายสีตัวละคร
	บล็อคคำสั่งที่เลือก
	ธงเขียว
	พื้นที่ให้ตัวละครแสดง/เวที
	เขียนตัวอักษร
	ย่อ/ขยาย ขนาด
	พื้นที่สำหรับวางบล็อคคำสั่ง

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS