

EL PLANO CARTESIANO

1. Arrastra el nombre a cada elemento del plano cartesiano.

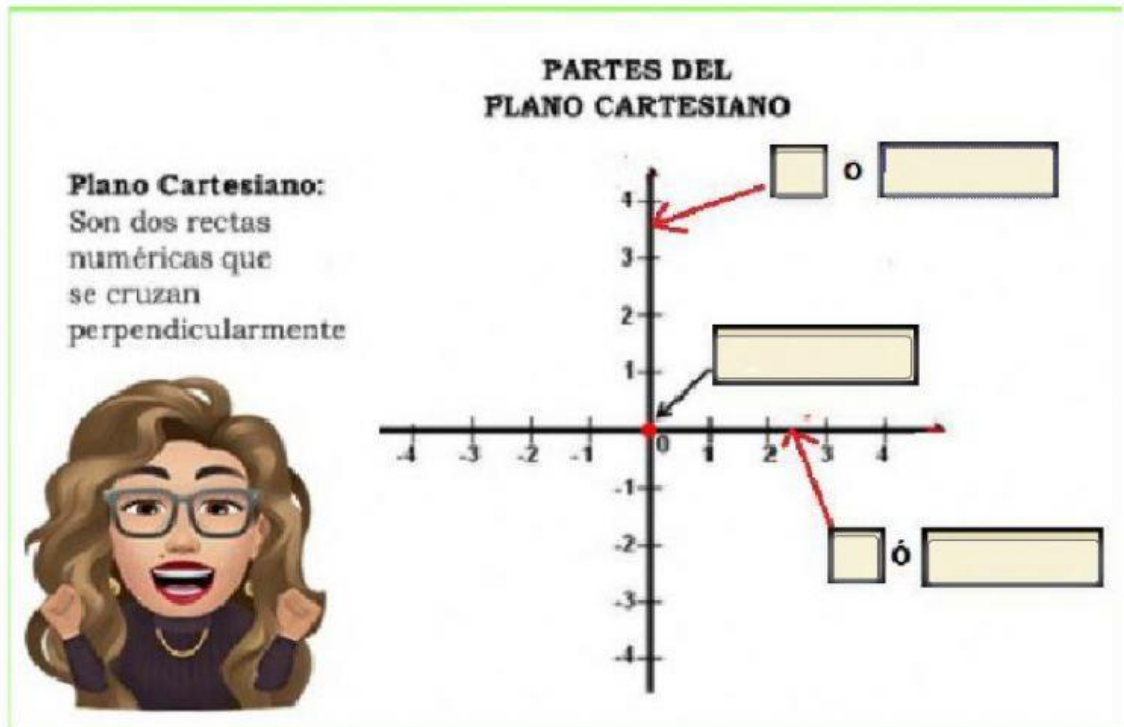
ordenadas

X

Y

abscisas

origen



2. Arrastra cada esfera de color a la coordenada que corresponde.

