

FUNDAMENTOS DE MAKECODE

¡Asocia utilizando flechas según corresponda!

Nombre: _____

Grado: _____

Entradas: Inician una acción
(Inicio /algoritmos)

para siempre

Salidas: Muestra el resultado de una acción iniciada por un bloque entrada

al presionarse el botón A ▼

al presionarse pin P0 ▼

si agitado ▼

botón A ▼ presionado

pin P0 ▼ está presionado

Estos bloques tienen como función comparar valores

repetir 20 veces

ejecutar

mostrar cadena "Hola"

Bucles que se repiten un número exacto de veces, por ejemplo, en este caso 20 veces

aceleración (mg) x ▼

nivel de luz

dirección de la brújula (°)

temperatura (°C)

Bucles indefinidos o para siempre que repiten el conjunto de instrucciones indefinidamente, o hasta que se detenga el procesador.



Bucles que se repiten mientras una condición sea cierta, por ejemplo, mientras el botón B esté oprimido o mientras la temperatura sea muy baja

- BotónA: Es una entrada de la Micro:bit que puede tomar dos estados, estar oprimido o no.
- BotónB: También es una entrada.
- Cada LED Es una salida que puede tomar los valores: encendido es verdadero y apagado es falso.



Todas las acciones que están dentro de este espacio se ejecutarán si la condición se cumple, es decir, es VERDADERO

Todas las acciones que están dentro de este espacio se ejecutarán si la condición no se cumple, es decir, es FALSA



Variable Booleana: toma sólo uno de los valores verdadero o falso, encendido o apagado, uno o cero



micro: bit es una pequeña computadora programable, diseñada para hacer que el aprendizaje y la enseñanza sean fáciles y divertidos!



Microsoft MakeCode es un editor en línea basado en la web que le permite crear programas utilizando bloques con funciones específicas. También se conoce como lenguaje de programación gráfico y es compatible con todos los navegadores y plataformas web modernos.

