

Asas Sains Komputer

Tingkatan 2

Bab 1 (TP4)



4	Menukar pengekodan ASCII kepada nombor perlapangan melalui kaedah pengiraan.
---	--

65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Dengan berpandukan kod ASCII di atas, tukarkan aksara-aksara ASCII yang diberikan kepada nombor perlapangan dengan menggunakan kaedah pengiraan.

1. Aksara ASCII : W

Langkah 1 : Dapatkan asas 10 bagi aksara W : _____₁₀

Langkah 2 : Buat pengiraan

8		
8		baki
8		baki
		baki

Jawapan:

_____₁₀ = _____₈

2. Aksara ASCII : m

Langkah 1 : Dapatkan asas 10 bagi aksara m : _____₁₀

Langkah 2 : Buat pengiraan

8		
8		baki
8		baki
		baki

Jawapan:

_____₁₀ = _____₈

4	Menukar pengekodan ASCII kepada nombor perenambelasan melalui kaedah pengiraan.
---	---

65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z

Dengan berpandukan kod ASCII di atas, tukarkan aksara-aksara ASCII yang diberikan kepada nombor perenambelasan dengan menggunakan kaedah pengiraan.

1. Aksara ASCII : G

Langkah 1 : Dapatkan asas 10 bagi aksara G : _____₁₀

Langkah 2 : Buat pengiraan

16		
16		baki
		baki

Jawapan:

_____₁₀ = _____₁₆

2. Aksara ASCII : j

Langkah 1 : Dapatkan asas 10 bagi aksara j : _____₁₀

Langkah 2 : Buat pengiraan

16		
16		baki
		baki

Jawapan:

_____₁₀ = _____₁₆

Selamat
mencuba !

