

Isi tempat kosong mengenai fitur pada antara muka perisian Scratch yang betul.

Sprite

Tabs

Scripts Area

Bar Menu

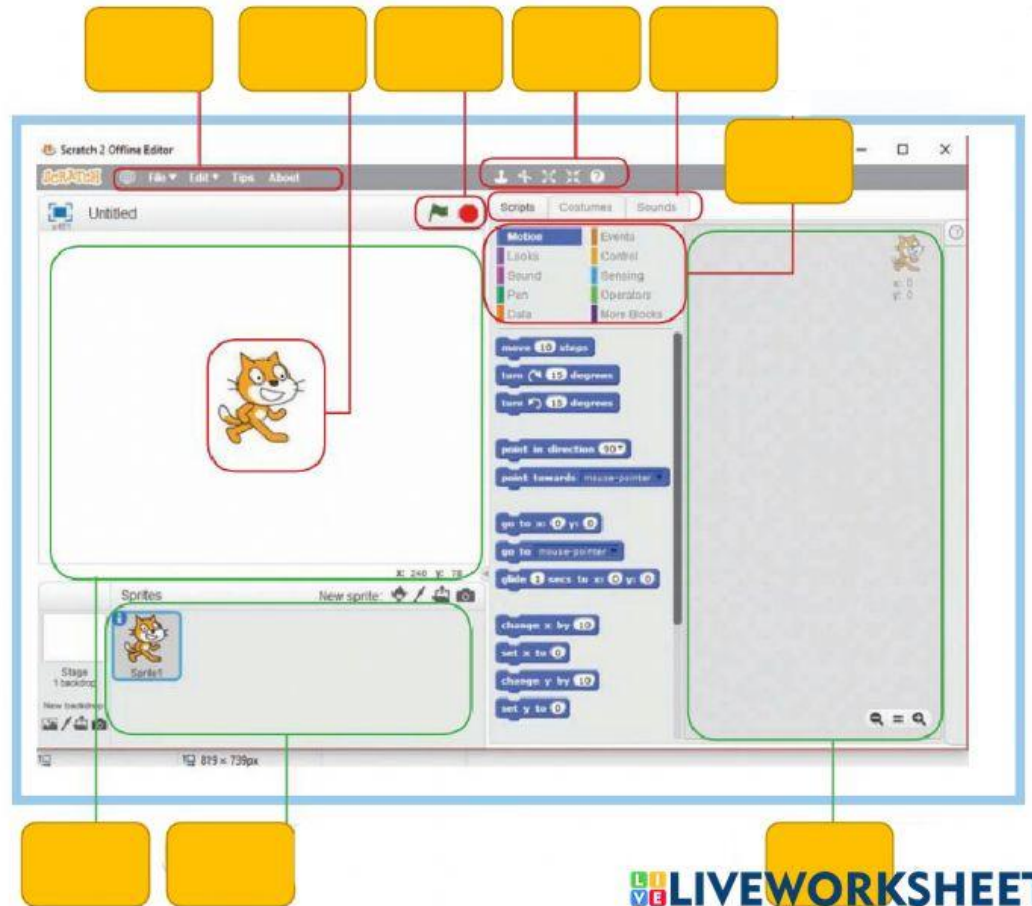
Sprite List

Play/ Stop

Cursor Tools

Stage

Block Palette



Padankan fungsi bagi fitur antara muka Scratch berikut.

Bar Menu

Merupakan imej grafik yang digunakan sebagai objek dan melakukan arahan seperti yang diatur cara

Sprite List

Digunakan untuk pelbagai operasi seperti membuka dan menyimpan fail

Sprite

Memaparkan Sprite yang digunakan dalam projek

Stage

Mengandungi 10 menu yang boleh digunakan untuk memberikan arahan kepada objek yang dipilih untuk menjalankan tugas yang dikehendaki

Blocks Palette

Berfungsi sebagai pentas untuk Sprite bergerak dan berinteraksi