

Panuto: Basahing mabuti at unawain ang bawat panuto sa bawat gawain at sagutin ito ayon sa inyong mga natutunan.

WEEK 1: KARUNUNGANG-BAYAN

Gawain 1: Piliin sa loob ng kahon ang tamang sagot upang bigyang kahulugan at mapunan ng kulang na salita/parirala ang mga karunungan-bayan sa ibaba. Isulat sa patlang ang iyong sagot.

- _____ 1. Anak-pawis
- _____ 2. Pagpalain ka _____
- _____ 3. Makati ang dila.
- _____ 4. Kapag may isinuksok, may _____
- _____ 5. Tag-ulan o tag-araw hanggang tuhod ang salawal.
- _____ 6. Limang magkakapatid, iisa ang dibdib.
- _____ 7. Hulog ng langit.
- _____ 8. Utos na sa pusa, utos pa sa _____
- _____ 9. Kung hindi ukol, hindi _____
- _____ 10. Aanhin pa ang damo kung patay na ang _____

Dukha	madaldal	manok	biyaya	bubukol
Nawa	madudukot	kamay	daga	kabayo

Gawain 2: Tukuyin kung anong karunungan-bayan ang ipinapahayag sa bawat kahulugan o halimbawa sa ibaba. Piliin sa baba ng bawat numero ang tamang sagot.

1. Mga salita o pahayag na nagtataglay ng talinghaga.

Sawikain/idyoma	Bulong	Salawikain	Palaisipan
-----------------	--------	------------	------------

_____ 2. Mga pahayag na may sukat at tugma na kalimitang ginagamit na pangkulam o pangontra sa kulam, engkanto, at masamang espiritu.

Bulong	Sawikain/idyoma	Salawikain	Palaisipan
--------	-----------------	------------	------------

_____ 3. Ito ay nakaugalian nang sabihin at sundin bilang tuntunin ng kagandahang asal ng ating mga ninuno na naglalayong mangaral at akayin ang kabataan tungo sa kabutihan.

Bulong	Sawikain/idyoma	Salawikain	Palaisipan
--------	-----------------	------------	------------

_____ 4. Ito ay nasa anyong tuluyan na kalimitang gumigising sa isipan ng mga tao upang bumuo ng isang kalutasan sa isang suliranin.

Salawikain	Bulong	Palaisipan	Sawikain/idyoma
------------	--------	------------	-----------------

_____ 5. Inilalarawan ang bagay na pinahuhulaan, ito ay nangangailangan ng mabisang pag-iisip.

Salawikain	Bulong	Sawikain/idyoma	Palaisipan
------------	--------	-----------------	------------