

1. Най-малката единица за информация е:

- а) байт; б) бит; в) терабайт.

2. В какво подреждаме файловете?

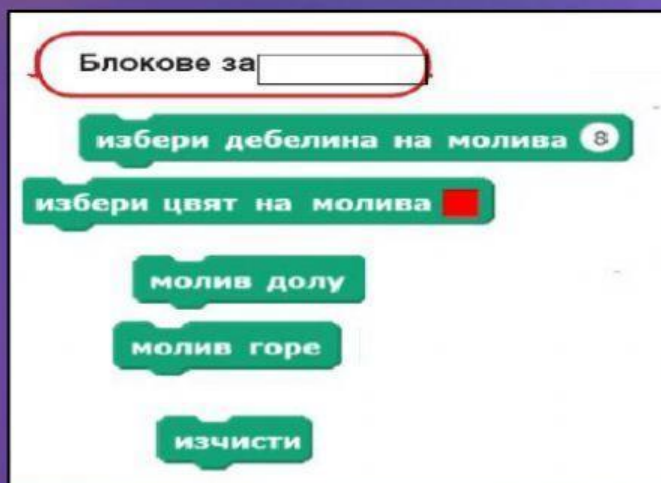
- а) в учебна библиотека;
б) в учебник по моделиране;
в) в папки.

jpg .mp3 .png
.wav .sb3

3. Папките с информация НЕ могат да се:

- А) копират; Б) рисуват; В) изтриват.

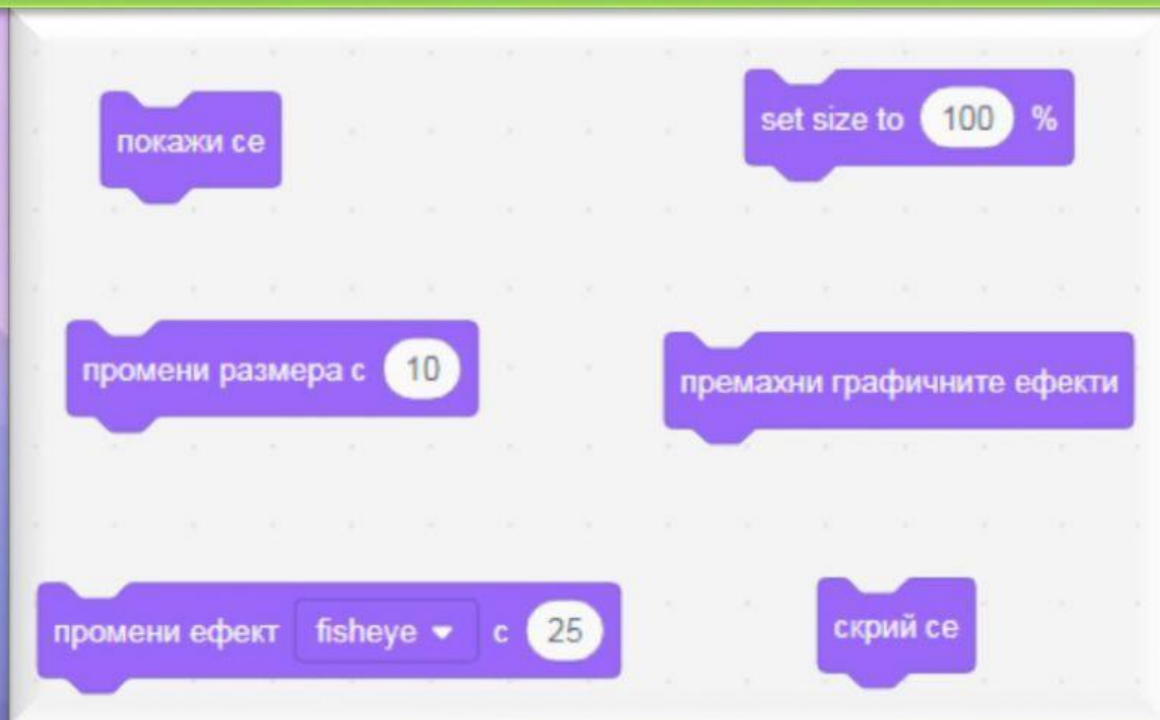
4. Допълнете липсващите думи.



5. Вярно ли е, че този блок променя външния вид на героя – цвят, прозрачност, разтягане, умножаване и други?

промени ефект цвят ▼ с 25

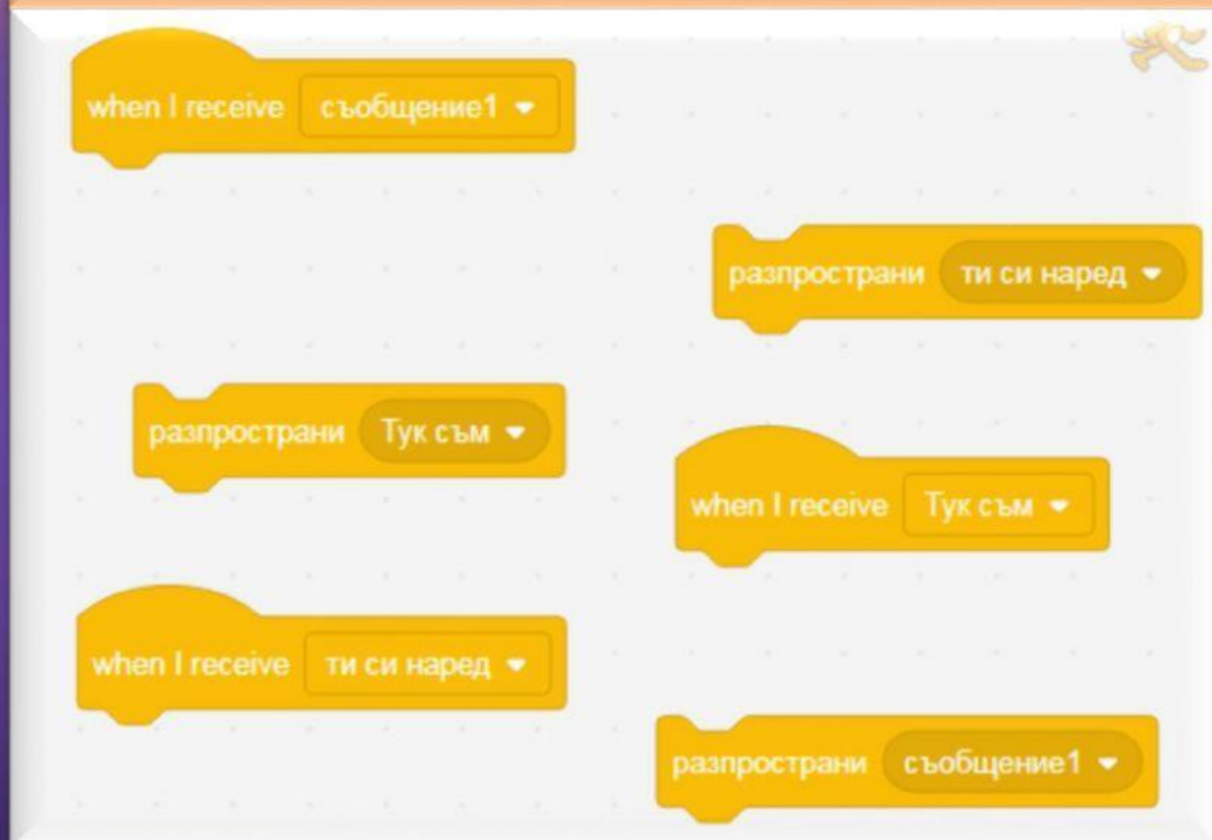
6. Като знаеш, че има блокове, които възстановяват промените създадени от други, свържи правилно.



A collection of Scratch blocks for visual effects arranged on a grid. The blocks are:

- покажи се (Show)
- set size to 100 % (Set size to 100 %)
- промени размера с 10 (Change size by 10)
- премахни графичните ефекти (Remove all effects)
- промени ефект fisheye с 25 (Change fisheye effect by 25)
- скрий се (Hide)

7. Свържи блоковете за получаване и разпространение на съобщения.



A collection of Scratch blocks for message passing arranged on a grid. The blocks are:

- when I receive съобщение1 (when I receive message1)
- разпространи ти си наред (broadcast to self)
- разпространи Тук съм (broadcast message: I am here)
- when I receive Тук съм (when I receive message: I am here)
- when I receive ти си наред (when I receive message: broadcast to self)
- разпространи съобщение1 (broadcast message: message1)

8. Имената на съобщенията могат да бъдат...

(Има повече от един отговор)

думи

цифри

изображения

йероглифи

аудио

видео

смесени

картинки

9. Свържете правилно.

Команди за работа
с променливи

Задаваме начална стойност
на променливата.

Увеличаваме
точките с 1.

