

COREL DRAW

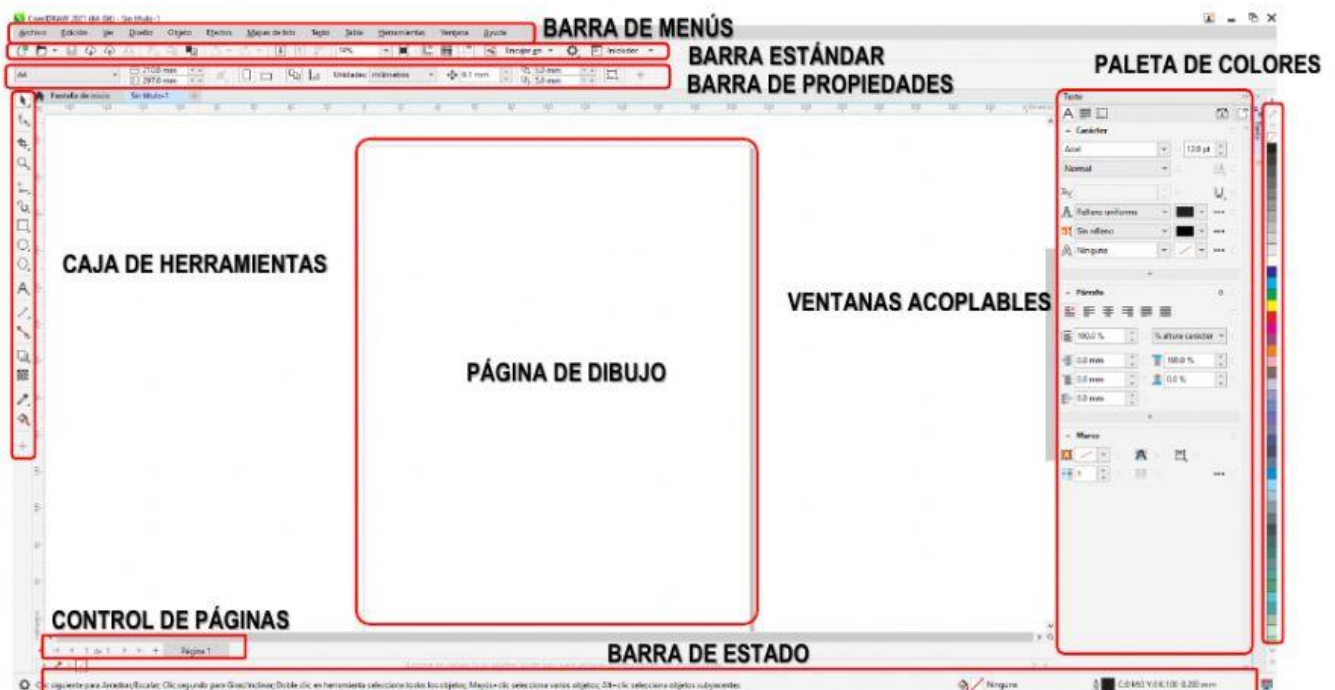
CorelDRAW es un programa de dibujo vectorial que facilita la creación de ilustraciones profesionales: desde simples logotipos a complejas ilustraciones técnicas. Proporciona una variedad de herramientas y efectos que te permiten trabajar de manera eficiente para producir gráficos de alta calidad.



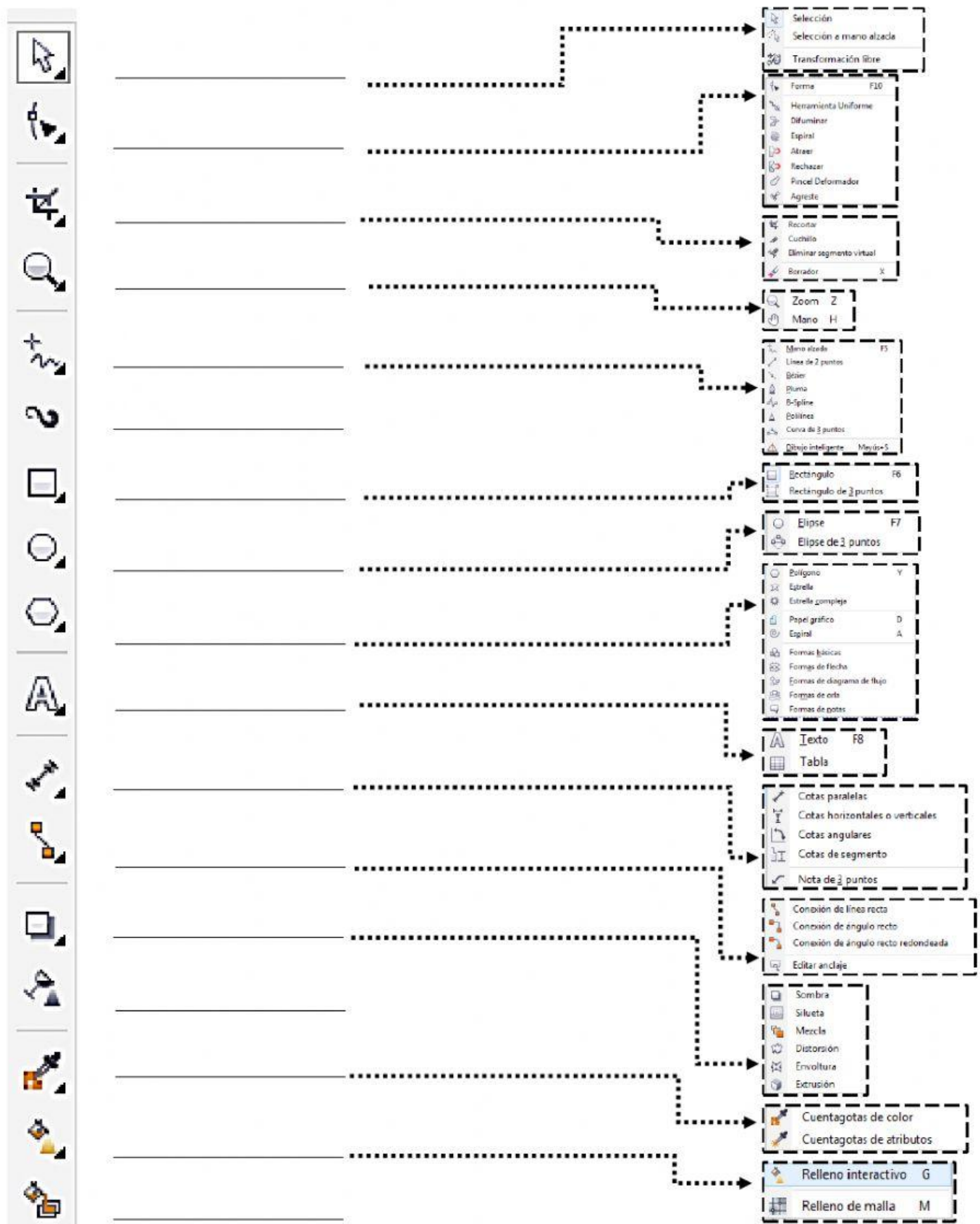
LA INTERFAZ DEL PROGRAMA

Sin embargo, la Pantalla de inicio no es propiamente la interfaz del programa. Es decir, no es el conjunto de herramientas con las que cotidianamente debemos interactuar al utilizar CorelDraw. El conocimiento de la interfaz de un programa siempre es importante para saber cómo se llama cada parte de la misma, que herramientas contiene y para qué sirven. Es, digamos, el primer paso para dominar cualquier programa informático.

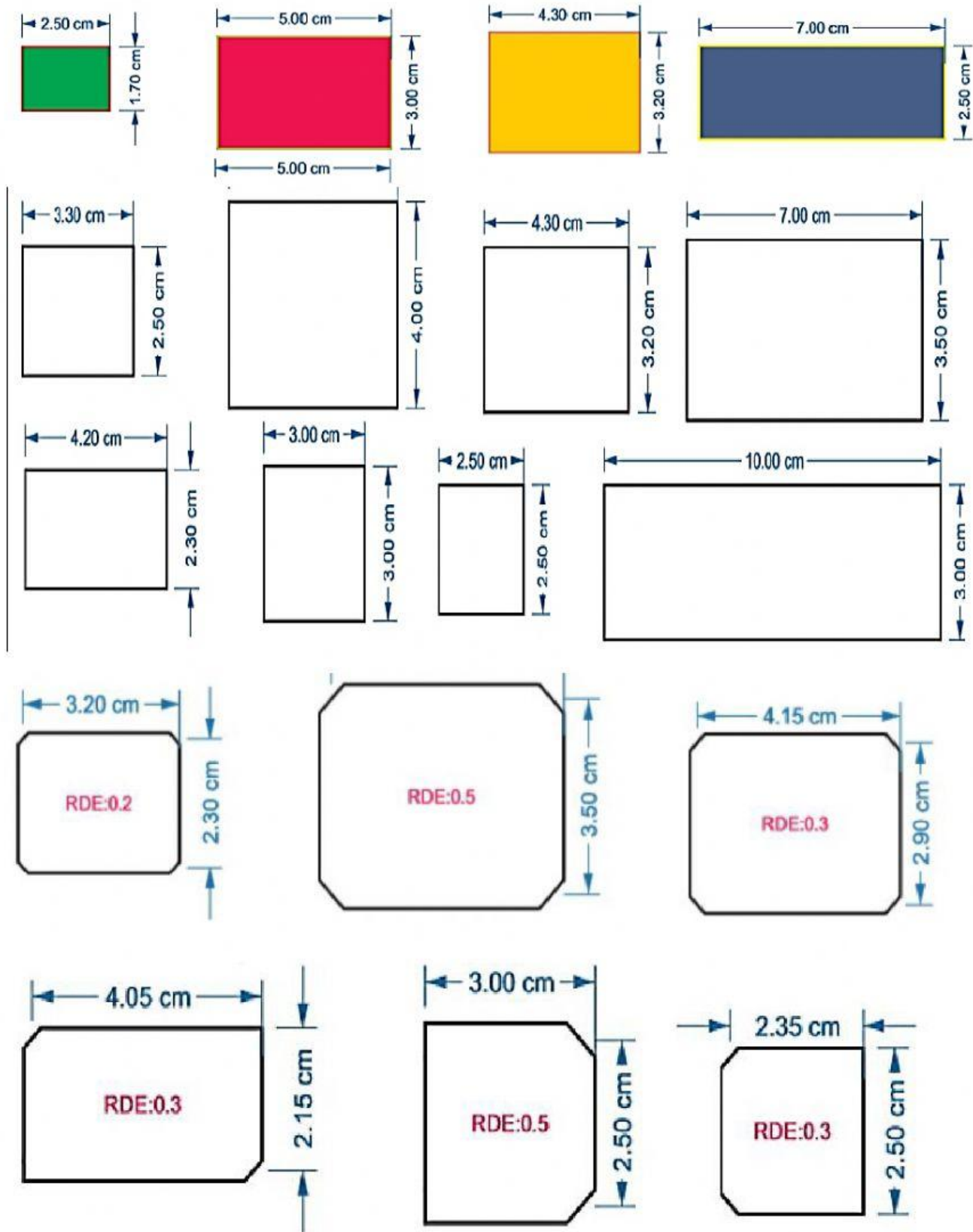
Como explicamos un poco con la Pantalla de inicio, la interfaz de CorelDraw depende del Espacio de trabajo que estemos utilizando. En nuestro caso, utilizaremos al Espacio de trabajo Predeterminado, ya que es el que se presenta por default en esta versión X7 y el cual podemos ver en la siguiente imagen.

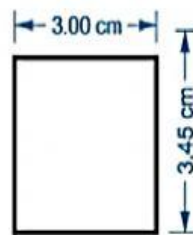
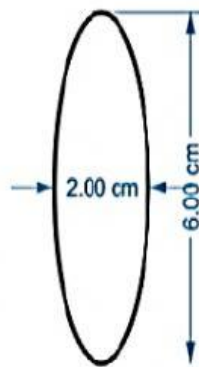
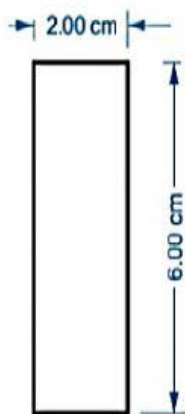
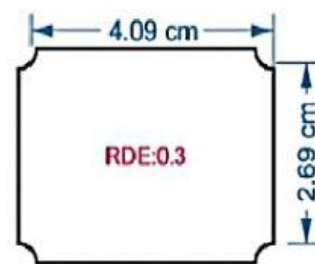
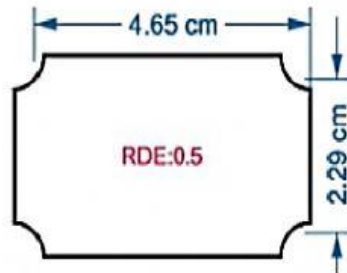
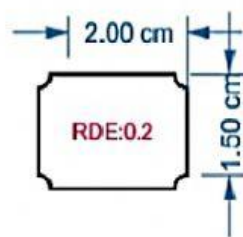
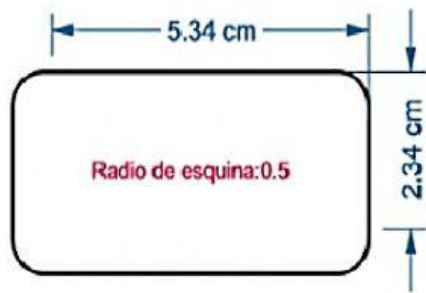


HERRAMIENTAS BÁSICAS EN COREL DRAW

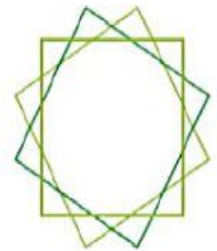


PRÁCTICA 01

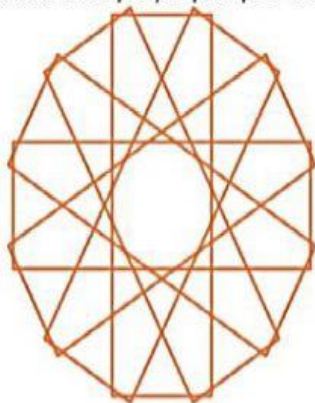




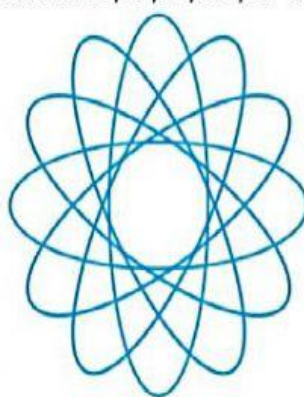
Rotación: 30°,60°,90°,120°,150°180°



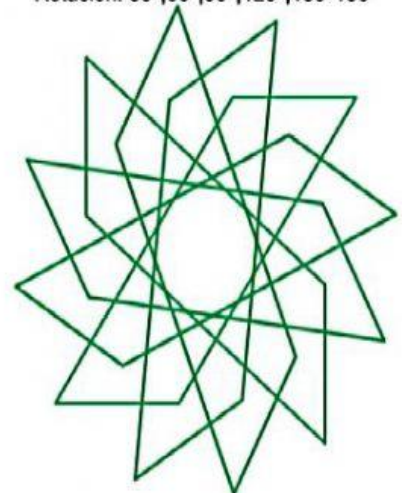
Rotación: 30°,60°,90°,120°,150°180°



Rotación: 30°,60°,90°,120°,150°180°



Rotación: 30°,60°,90°,120°,150°180°

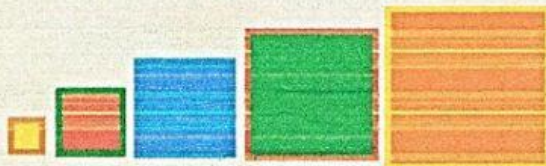


PRACTICA 1

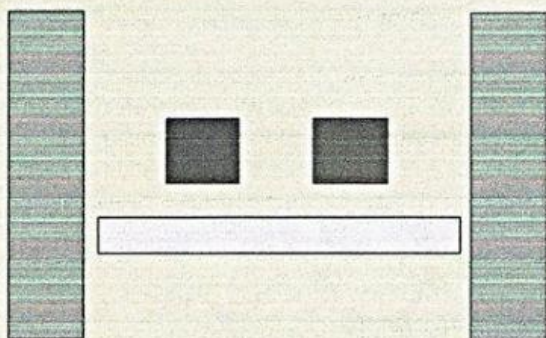
1. Ingresar a Corel Draw
2. Guardar con el nombre Practica 01 en su USB.
3. Configurar la página con los siguientes requerimientos.
 - 3.1. Tamaño de papel A4
 - 3.2. Orientación: Horizontal
 - 3.3. Insertar 7 Páginas
 - 3.4. Cambiar de nombre a las Hojas Por letras del abecedario en orden ascendente.
 - 3.5. Elimine las hojas B, D, F, H
4. Guardar los últimos cambios realizados.

PRACTICA 2

1. Ingresar a Corel Draw.
2. Guardar con el nombre Practica 02 en su USB.
3. Configurar la página con los siguientes requerimientos.
 - 3.1. Tamaño de papel A4
 - 3.2. Orientación: Horizontal
 - 3.3. Cambiar el nombre a la hoja pagina 1 por el nombre rectángulo y color.
4. Crear los siguientes rectángulos
 - 4.1. Crear los rectángulos con aumento de 15 mm de ancho y alto, además tendrá un contorno de 8 pts, y dar los colores como muestra la imagen.



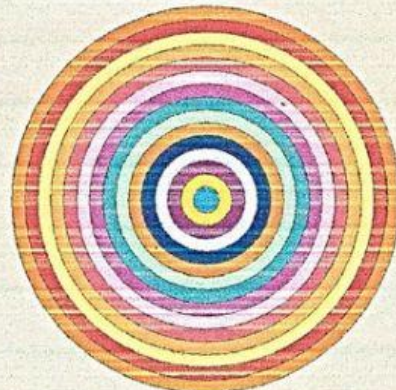
4.2. crear la siguiente figura como muestra la imagen.



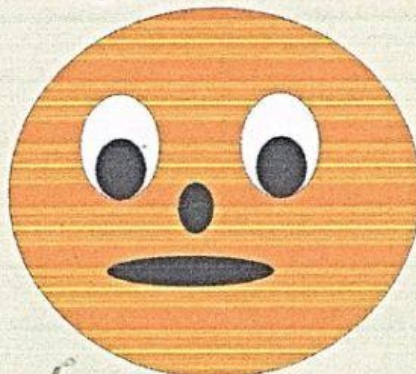
5. Guardar los últimos cambios.

Practica 03

1. Ingresar a Corel Draw
2. Guardar con el nombre de Practica 03 en su USB
3. Configurar la página con los siguientes requerimientos:
 - 3.1. Tamaño de papel A4
 - 3.2. Orientación Vertical
 - 3.3. Cambiar de nombre a la hoja página 1 por el nombre de elipse y color
4. Crear los siguientes Elipses
 - 4.1. Crear los Elipses con disminución de 10 mm de ancho y alto, pero tener en cuenta que el círculo más grande tiene 150 mm de ancho de alto y dar los colores como muestra la imagen.



4.2. Crear la siguiente figura como muestra la imagen.



5. Guardar los últimos cambios realizados.