"42 AÑOS TEJIENDO LAZOS DE TERNURA"

TALLER DE COMPUTACIÓN

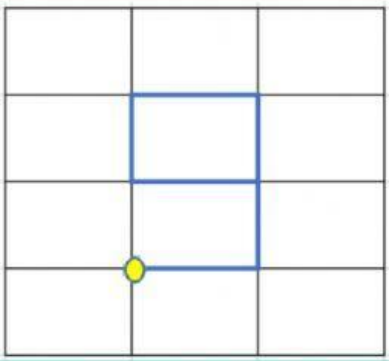
CUARTO GRADO

DEMUESTRO LO APRENDIDO

Apellidos y Nombres:.....

Programar en Lenguaje de Flechas

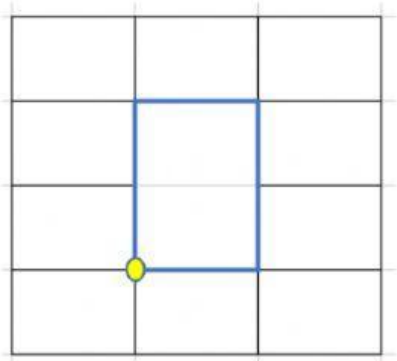
Actividad I: ¿Cuál instrucción falta?



Falta una instrucción para dibujar el numero 9
(Comenzando por el punto amarillo.)

→ ↑ ↑ ← [ ] →

Actividad II: ¿Cuáles instrucciones faltan?



Faltan dos instrucciones para dibujar el numero 0
(Comenzando por el punto amarillo.)

→ ↑ ↑ ← [ ] [ ]

Actividad 3: ¿Ayudas a Coty a terminar sus dibujos? Selecciona, arrastra y ordena los pasos que permitan lograrlo.

[ ] [ ] [ ] [ ]

↑ → ↓ ← ← →

MTRO OSCAR JORDAN AMARO CHAGUA
oscar.amaro@sdgpalca.edu.com | 925 275 332

LIVEWORKSHEETS