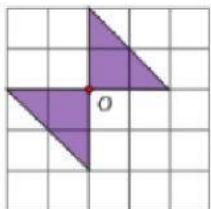
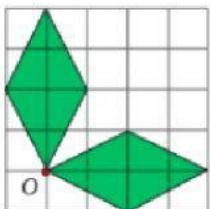
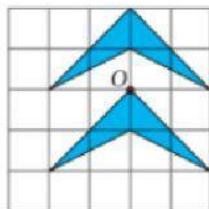


TICKET DE SALIDA 3: Rotación de figuras 2D

1.- Observa las figuras y remarca si las figuras representan una rotación. En caso contrario, remarca la

2.- Observa la letra **P** y arrastra cada tarjeta amarilla hasta la casilla con la rotación que le corresponde.



FIGURA INICIAL



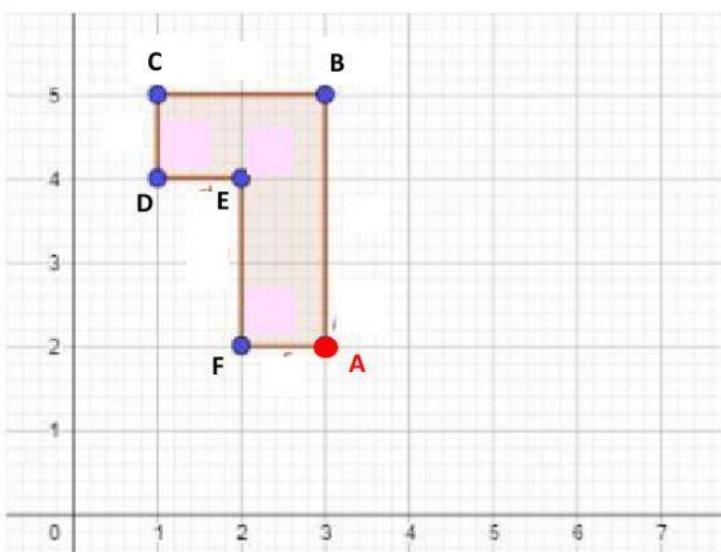
90° en sentido
de reloj

180° en sentido
de reloj

90° contra
reloj

360° en sentido
de reloj

3.- Al rotar la figura en torno al punto **A**, 90° en sentido de reloj, los vértices B, C, D, E y F quedarán en las coordenadas:



B' (,)

C' (,)

D' (,)

E' (,)

F' (,)