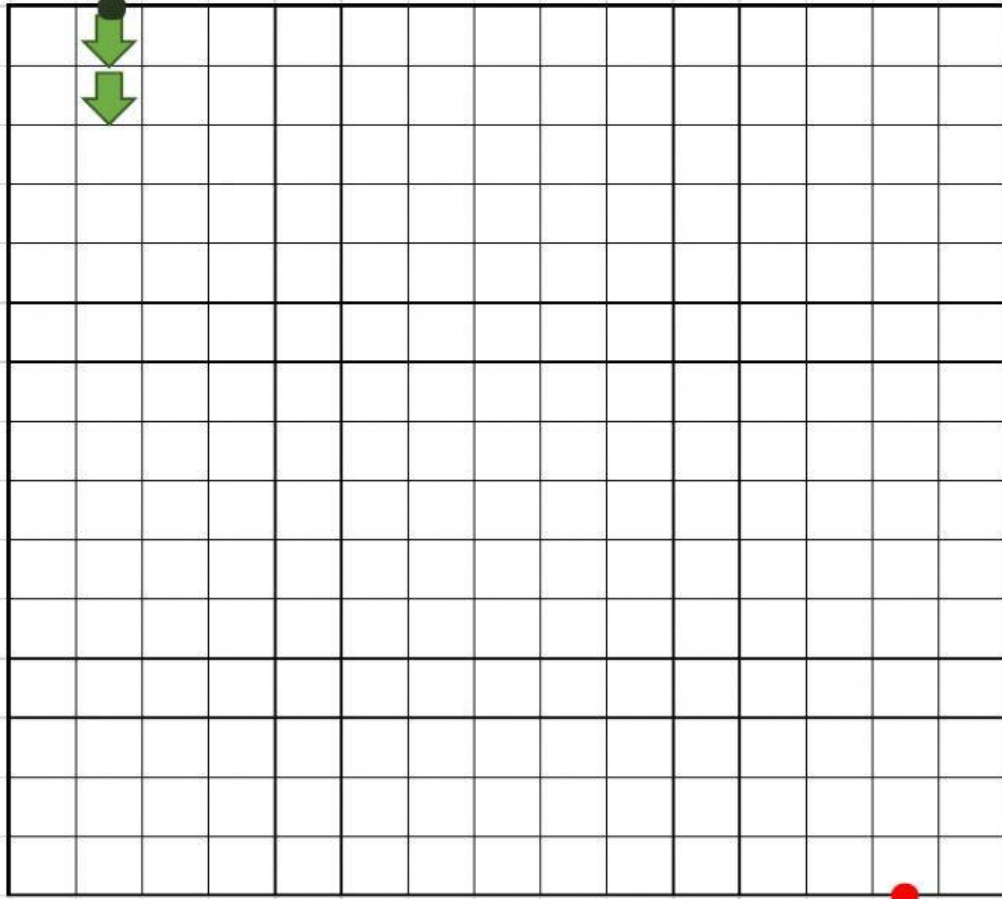


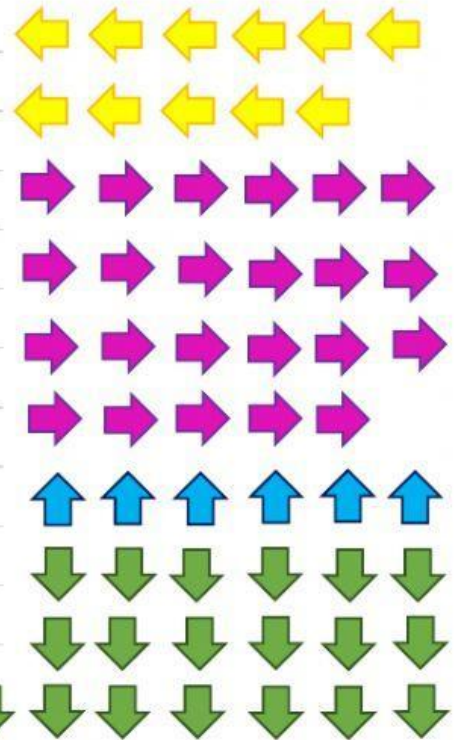
# FUFI VUOLE GIOCARE

● DISEGNA IL PERCORSO CHE **FUFI** FA PER ARRIVARE AL GOMITOLO SEGUENDO LE **INDICAZIONI** IN FONDO. POSIZIONA LE FRECCE NEI QUADRETTI PRENDENDO QUELLE SOTTO LA **LEGENDA**. I PRIMI DUE PASSI SONO GIÀ SEGNATI.



## LEGENDA:

- = DX = DESTRA
- = SX = SINISTRA
- = IN ALTO
- = IN BASSO



## INDICAZIONI:

- 6 4 4 8 7 6 3
- 5 3 8 2 3 2