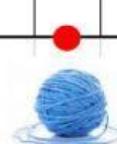
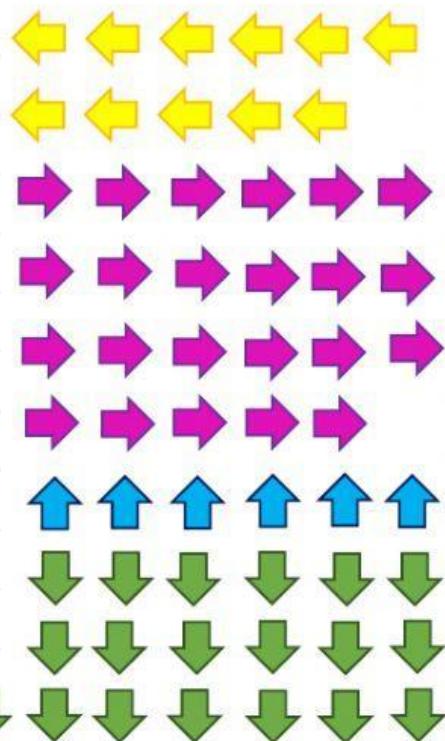
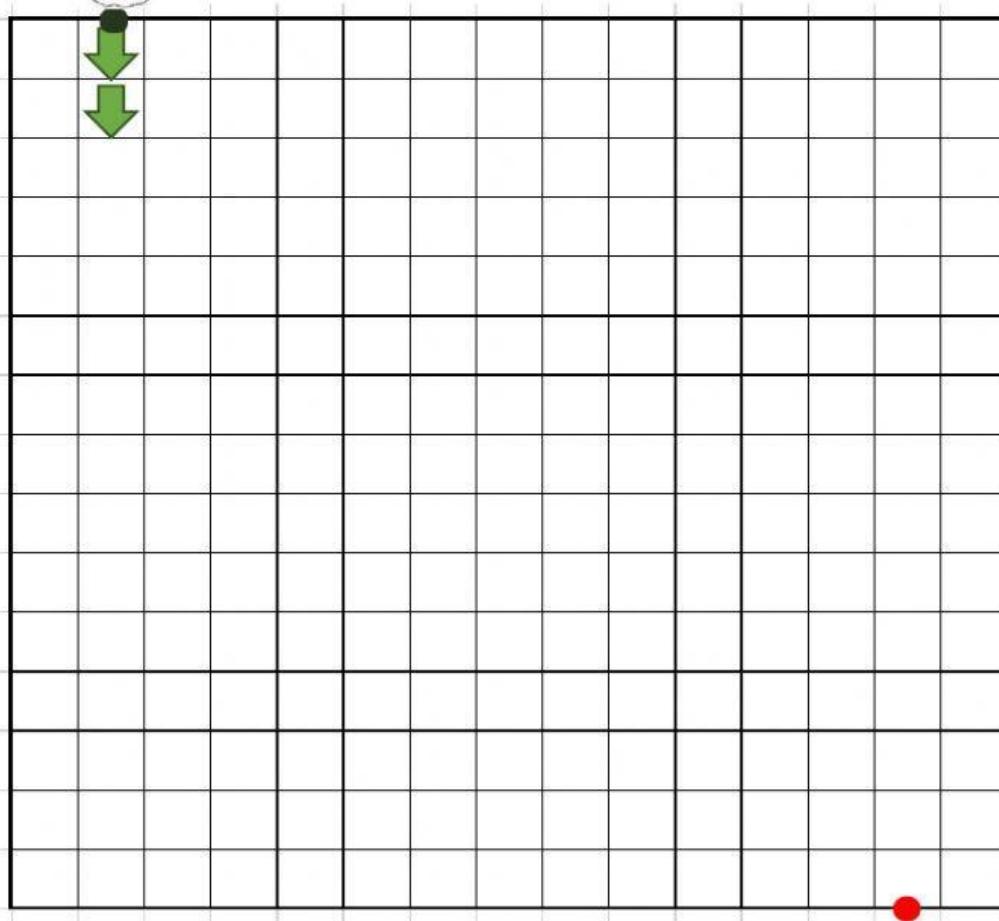
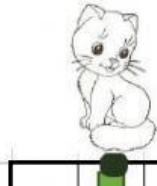


# FUFI VUOLE GIOCARE

- DISEGNA IL PERCORSO CHE **FUFI** FA PER ARRIVARE AL GOMITOLO SEGUENDO LE **INDICAZIONI** IN FONDO. POSIZIONA LE FRECCE NEI QUADRETTI PRENDENDO QUELLE SOTTO LA **LEGENDA**. I PRIMI DUE PASSI SONO GIÀ SEGNATI.



## INDICAZIONI:

6 ↓ 4 → 4 ↑ 8 → 7 ↓ 6 ← 3 ↓  
 5 ← 3 ↓ 8 → 2 ↑ 3 → 2 ↓