

### Examen correspondiente a la materia de Programación

Nombre del alumno: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_

**Instrucciones: Lee con atención la pregunta y selecciona la respuesta correcta.**

**1. ¿Computadora se define como?**

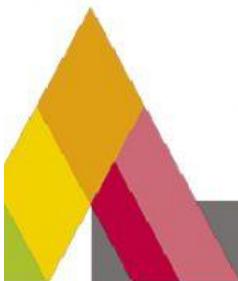
- a) Maquina mecánica capaz de procesar información mediante una serie de algoritmos.
- b) Maquina electrónica capaz de almacenar información y procesarla, mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.
- c) Está formada físicamente por un circuito integrado y varios componentes de apoyo.

**2.- ¿Que es hardware?**

- a) Parte física del equipo de cómputo.
- b) Parte lógica del equipo de cómputo.
- c) Parte más importante de un equipo de cómputo.

**3.- ¿Que es Software?**

- a) Parte física del equipo de cómputo.
- b) Parte lógica del equipo de cómputo.
- c) Parte más importante de un equipo de cómputo.



**4.- En programación un Algoritmo se define como:**

- a) Un grupo de órdenes desordenadas que presentan una solución a un problema o tarea.
- b) Un lenguaje de programación.
- c) Es un conjunto de instrucciones o reglas definidas, ordenadas, que permiten solucionar un problema.

**5.-Son ejemplos de un Algoritmo.**

- a) Instrucciones para realizar una suma, instrucciones para llegar a una dirección, manual de usuario, receta de cocina.
- b) C, C++, Borland C, Java.
- c) Word, Excel, PowerPoint, Office

**6.- Un diagrama de flujo se define como:**

- a) Un programa para describir una figura.
- b) La representación grafica de un Algoritmo o proceso. Son muy útiles para representar, datos de un proceso.
- c) Es un conjunto de imágenes que representan un problema.

**7.- En un diagrama de flujo esta figura representa un proceso.**

- a) 
- b) 
- c) 

**8.- En un diagrama de flujo esta figura representa un inicio y final.**

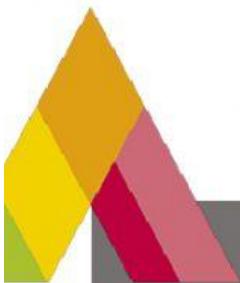
- a) 
- b) 
- c) 

**9.- En un diagrama de flujo esta figura representa una decisión.**

- a) 
- b) 
- c) 

**10.- Es una definición de seudocódigo.**

- a) Código falso
- b) Código maquina
- c) Lenguaje maquina



**11.-Ejercicio: Elige y ordena correctamente los pasos necesarios para freír un huevo.**

PASO 1	PASO 2	PASO 3
PASO 4	PASO 5	PASO 6
PASO 7	PASO 8	PASO 9
PASO 10	PASO 11	PASO 12

Sacar el huevo de sartén



Poner aceite en el sarten



Colocar el huevo frito en un plato.



Romper la cascara del huevo



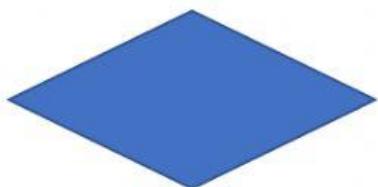
12.- Une con una línea la figura de un diagrama de flujo con la acción que realiza.



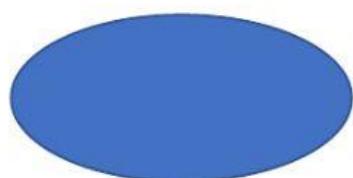
Inicio/fin



Proceso



Flechas de flujo



Conector



Decisión



Entrada de datos

