

Examen correspondiente a la materia de Programación

Nombre del alumno: _____ Grado: _____ Grupo: _____

Instrucciones: Lee con atención la pregunta y selecciona la respuesta correcta.**1. ¿Computadora se define como?**

a) Maquina mecánica capaz de procesar información mediante una serie de algoritmos.

b) Maquina electrónica capaz de almacenar información y procesarla, mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

c) Está formada físicamente por un circuito integrado y varios componentes de apoyo.

2.- ¿Que es hardware?

a) Parte física del equipo de cómputo.

b) Parte lógica del equipo de cómputo.

c) Parte más importante de un equipo de cómputo.

3.- ¿Que es Software?

a) Parte física del equipo de cómputo.

b) Parte lógica del equipo de cómputo.

c) Parte más importante de un equipo de cómputo.



4.- En programación un Algoritmo se define como:

- a) Un grupo de órdenes desordenadas que presentan una solución a un problema o tarea.
- b) Un lenguaje de programación.
- c) Es un conjunto de instrucciones o reglas definidas, ordenadas, que permiten solucionar un problema.




5.-Son ejemplos de un Algoritmo.

- a) Instrucciones para realizar una suma, instrucciones para llegar a una dirección, manual de usuario, receta de cocina.
- b) C, C++, Borland C, Java.
- c) Word, Excel, PowerPoint, Office




6.- Un diagrama de flujo se define como:

- a) Un programa para describir una figura.
- b) La representación grafica de un Algoritmo o proceso. Son muy útiles para representar, datos de un proceso.
- c) Es un conjunto de imágenes que representan un problema.




7.- En un diagrama de flujo esta figura representa un proceso.

- a) 
- b) 
- c) 

8.- En un diagrama de flujo esta figura representa un inicio y final.

- a) 
- b) 
- c) 

9.- En un diagrama de flujo esta figura representa una decisión.

- a) 
- b) 
- c) 

10.- Es una definición de pseudocódigo.

- a) Código falso
- b) Código máquina
- c) Lenguaje máquina



11.-Ejercicio: Elige y ordena correctamente los pasos necesarios para freír un huevo.

PASO 1	PASO 2	PASO 3
PASO 4	PASO 5	PASO 6
PASO 7	PASO 8	PASO 9
PASO 10	PASO 11	PASO 12

Sacar el huevo de sartén



Poner el huevo en el sartén



Encender la estufa



Colocar sartén en la Estufa

Poner aceite en el sartén



Esperar que el huevo se fría.



añadir sal

Abrir el refrigerador



Colocar el huevo frito en un plato.



Romper la cascara del huevo



Apagar el fuego



Sacar un huevo

12.- Une con una línea la figura de un diagrama de flujo con la acción que realiza.



● Inicio/fin

● Proceso

● Flechas de flujo

● Conector

● Decisión

● Entrada de datos

