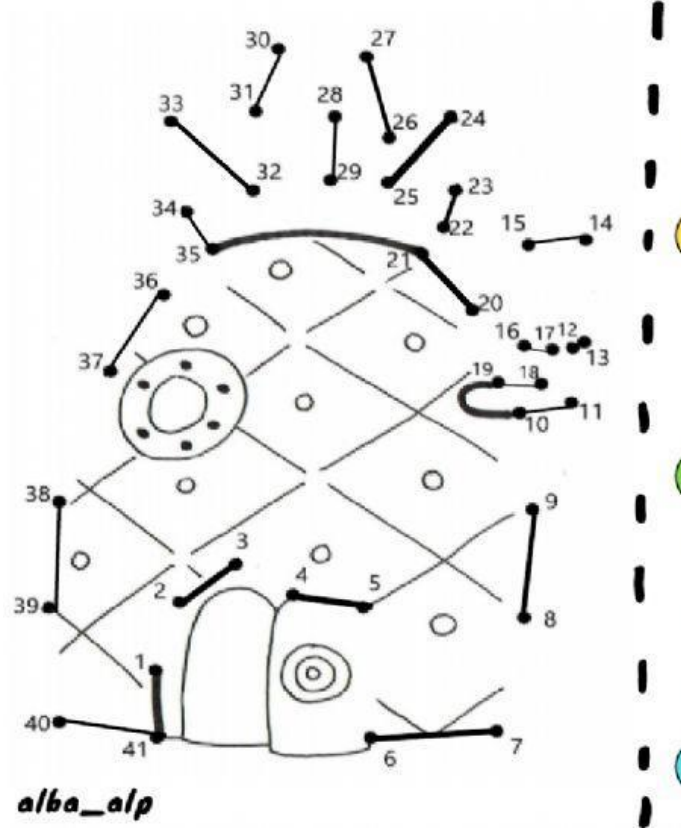


- Coloca tantas bolitas como indica el número, pero ten en cuenta las que ya hay dibujadas.
- Une los números para descubrir el dibujo.



alba_alp

