



ชื่อ - นามสกุล ชั้น

ข้อสอบปลายภาคเรียน ภาคเรียนที่ 1/2564 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2
รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ รหัสวิชา ว 20285 เวลา 40 นาที
คะแนน 20 คะแนน

คำชี้แจง เป็นข้อสอบปรนัยแบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ
จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

ผลการเรียนรู้ ออกแบบโมเดลด้วยเครื่องมือปรับแต่งได้
อย่างสร้างสรรค์ได้ (จำนวน 26 ข้อ)

1. ข้อใดคือหน้าที่หลักของเครื่องมือ Push/Pull

- ก. ตกแต่งวัตถุ ข. ปรับขนาดวัตถุ
ค. เคลื่อนย้ายวัตถุ ง. ผักกและดึงพื้นผิววัตถุ

2. เครื่องมือ  ใช้ทำหน้าที่ตามข้อใด

- ก. ดึงพื้นผิวตามแนวเส้น
ข. การย่อ ขยายขนาดกลับด้าน
ค. วัเคราะห์ และสร้างเส้นอ้างอิง
ง. สร้างเส้นตรงขอบในและขอบนอก

3. การหมุนลูกกลิ้งเมาส์ เป็นการใช้งานเครื่องมือในข้อใด

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

4. ข้อใดเป็นเครื่องมือสำหรับใช้วาดรูปสี่เหลี่ยม

- ก. Move tool ข. Rotate tool
ค. Line tool ง. Rectangle tool

5. เครื่องมือ  (Polygon) ใช้สำหรับสร้างรูปในข้อใด

- ก. รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส ข. รูปสามเหลี่ยมมุมฉาก
ค. รูปหลายเหลี่ยม ง. รูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว

6. ข้อใดคือส่วนประกอบที่ใช้กำหนดค่าความยาว ขนาด
องศา ระยะของเครื่องมือต่างๆในโปรแกรม

- ก. Drawing Axes ข. Measurements
ค. Status Bar ง. Toolbars

7. Drawing Area หมายถึงข้อใด

- ก. พื้นที่การทำงาน
ข. แถบรวบรวมคำสั่งต่าง ๆ
ค. เครื่องมือกำหนดค่าความยาว ความสูง องศา
ง. เส้นแกนสำหรับอ้างอิงการทำงานในทิศทางต่าง ๆ

8. การเขียนแบบลงบนแผ่นกระดาษ ผ่าใบ หรือวัสดุอื่นที่มี
พื้นระนาบเรียบ เป็นการออกแบบที่มีมิติ

- ก. 2 มิติ ข. 3 มิติ
ค. 4 มิติ ง. 5 มิติ

9. Precision เป็นการกำหนดค่าสิ่งใด

- ก. หน่วยวัด ข. ขนาดของเส้น
ค. ความสูงของโมเดล ง. หน่วยทศนิยม

10. ข้อใดเป็นการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ที่เน้นความ
สะดวกสบายในการใช้สอย

- ก. แก้วที่มีสัดส่วนนึ่งแล้วรู้สึกสบาย
ข. แก้วที่มีระบบไฟฟ้าขับเคลื่อนที่
ค. แก้วที่มีระบบแสงเสียงอัตโนมัติ
ง. แก้วที่ทำจากวัสดุแข็งแรง ทนทาน

11. ข้อใดคือแกนอ้างอิงการทำงาน เพื่อให้การวาดรูปทรง และการสร้างแบบจำลองในทิศทางต่าง ๆ

- ก. Drawing Area ข. Dialog Boxes
- ค. Drawing Axes ง. Dimensions

12. การสร้างรูปสี่เหลี่ยม สามารถกำหนดค่าความกว้าง ความยาวได้ที่ส่วนใด

- ก. Dimensions ข. Length
- ค. Divide ง. Segments

13. เครื่องมือ Arc ใช้สำหรับสร้างรูปในข้อใด

- ก. รูปอิสระ ข. เส้นวงกลม
- ค. เส้นตรง ง. เส้นโค้ง

14. การกำหนดค่า Sides (จำนวนเหลี่ยม) ใช้เครื่องมือใด

- ก. Select Tool ข. Polygon Tool
- ค. Rectangle Tool ง. Line Tool

15.  จากรูปเป็นเครื่องมือที่มีหน้าที่อะไร

- ก. ย่อหรือขยายวัตถุ
- ข. ยืดขยายพื้นผิวไปตามเส้นแนว
- ค. คัดลอกชิ้นส่วนต่างๆ ของโมเดล
- ง. ดึงพื้นผิวขึ้น - ลงหรือใช้เจาะพื้นผิวของโมเดล

16. ถ้านักเรียนจะปรับแต่งเส้นขนานให้กับโมเดล ต้องใช้ เครื่องมือใด

- ก. Erase ข. Move
- ค. Follow Me ง. Offset

17.  จากรูปเป็นเครื่องมือที่มีหน้าที่อะไร

- ก. เขียนคำอธิบายภาพ
- ข. เขียนบอกความยาวของเส้น
- ค. เขียนคำอธิบายภาพแบบ 3 มิติ
- ง. เขียนบอกมุมมองของภาพ 3 มิติ

18. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้เคลื่อนย้ายตำแหน่งหรือคัดลอก ชิ้นส่วนของโมเดล

- ก. 
- ข. 

- ค. 
- ง. 

19. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้สร้างเส้นกู่ขนานหรือพื้นผิวใหม่ กับรูปทรงต้นแบบ

- ก. 
- ข. 

- ค. 
- ง. 

20. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้ย่อหรือขยาย โมเดล

- ก. 
- ข. 

- ค. 
- ง. 

21. ข้อใดกล่าวผิด

- ก. เครื่องมือ Arc ใช้วาดเส้นโค้ง
- ข. เครื่องมือ Move ใช้ย้ายตำแหน่ง
- ค. เครื่องมือ Rectangle ใช้วาดรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก
- ง. เครื่องมือ Follow Me ใช้เปลี่ยนมุมมองงาน

22. ถ้าต้องการสร้างทรงหกเหลี่ยม นักเรียนต้องใช้เครื่องมือใด

- ก. 
- ข. 

- ค. 
- ง. 

23. ข้อใดคือเครื่องมือสำหรับเติมสลาดลายและสีสัน ให้โมเดล

- ก. 
- ข. 

- ค. 
- ง. 

24.  จากรูป นักเรียนต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง
- ก. Rectangle Tool ข. Circle
ค. Polygon ง. Arc

ผลการเรียนรู้ บอกตำแหน่งอ้างอิงในโมเดลในโปรแกรม Google SketchUp ได้ (จำนวน 11 ข้อ)

25. จุดวงกลมสีเขียว (Endpoint) เป็นจุดตำแหน่งใด
- ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

26. จุดวงกลมสีฟ้า (Midpoint) เป็นจุดตำแหน่งใด
- ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

27. จุดกากบาทสีแดง (Intersection) เป็นจุดตำแหน่งใด
- ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

28. จุดสี่เหลี่ยมสีแดง (On Edge) เป็นจุดตำแหน่งใด
- ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

29.  จากรูปเป็นการกำหนดขนาดของโมเดลตรงกับข้อใด
- ก. ความยาว x ความกว้าง
ข. ความกว้าง x ความยาว
ค. ความสูง x ความกว้าง
ง. ความกว้าง x ความสูง

30. แกนอ้างอิงสีแดงใช้แทนแกนใด
- ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

31. แกนอ้างอิงสีเขียวใช้แทนแกนใด
- ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

32. แกนอ้างอิงสีน้ำเงินใช้แทนแกนใด
- ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

33. จุด Origin เป็นจุดที่แสดงถึงตำแหน่งใด
- ก. จุดบนเส้น ข. จุดปลายเส้น
ค. จุดกำเนิด ง. จุดสิ้นสุด

34. ข้อใดแสดงชนิดของการสร้างโมเดลที่มีหน่วยเป็นนิ้ว
- ก. Millimeters ข. Meters
ค. Inches ง. Feet

ผลการเรียนรู้ บอกชื่อเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างโมเดลด้วยโปรแกรม Google SketchUp ได้ (จำนวน 7 ข้อ)



จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดบ้างในการสร้างโมเดล

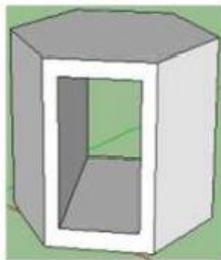
- ก.   ข.  
ค.   ง.  

36. จากรูปใช้เครื่องมือใดในการสร้าง



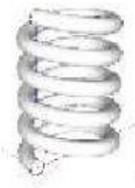
- ก.  
- ข.  
- ค.   
- ง.   

37. จากรูปใช้เครื่องมือใดสร้าง



- ก.   
- ข.   
- ค.   
- ง.   

38. จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง



- ก.  
- ข.  

39.



จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง

- ก.     
- ข.     
- ค.     
- ง.     

40. จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง



- ก.   
- ข.   
- ค.   
- ง.   