

Practica1: Mover un personaje

Usa las teclas de tu teclado para mover
tu personaje.



Comenzamos...

PREPARACIÓN

1



Elige un fondo.



Soccer 2

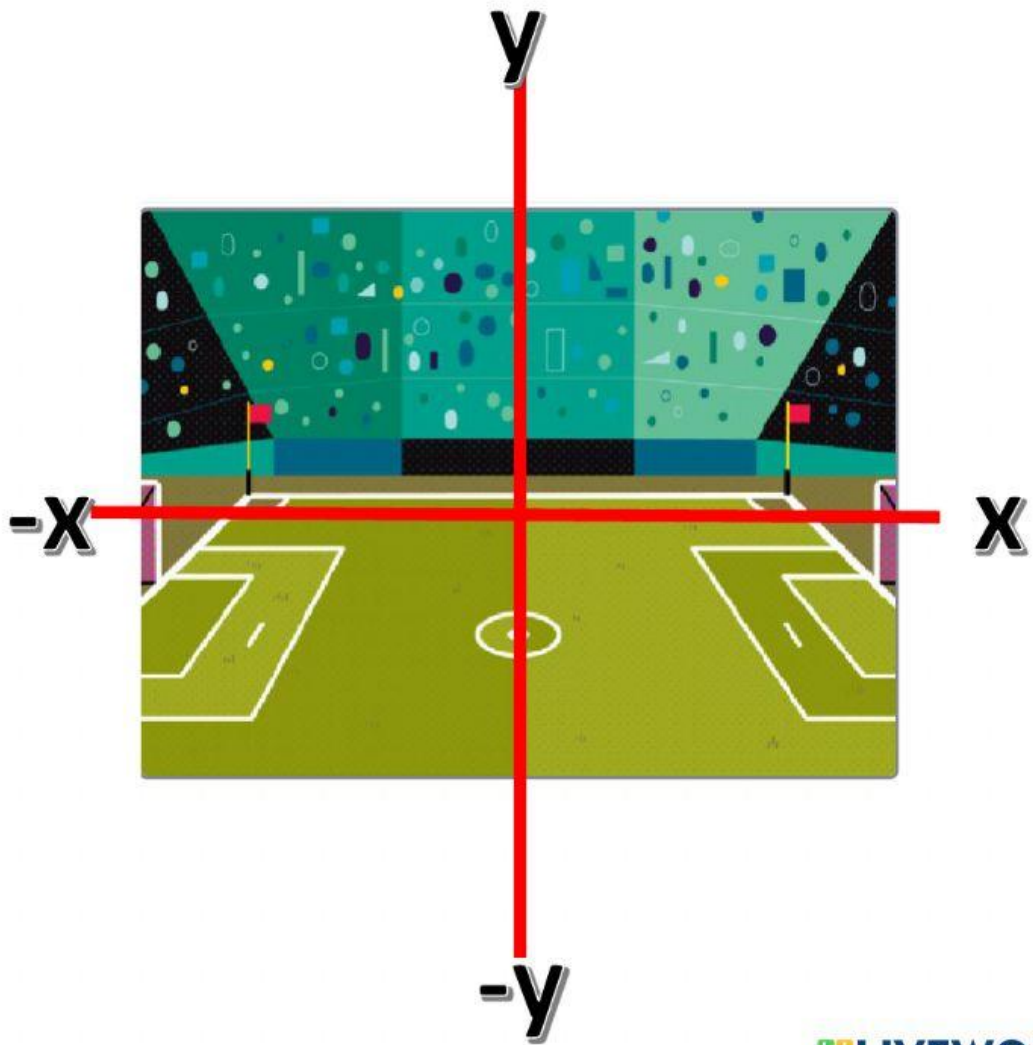
2



Elige un personaje.



Pico Walking



Con éste
código haces
que tú
personaje se
mueva hacia
la izquierda y
derecha al
presionar las
teclas
(flechas)

Cambia x

Mueve tu personaje de lado a lado.




Escribe menos para ir a la izquierda.

Con éste
código haces
que tú
personaje se
mueva arriba
y abajo al
presionar las
teclas
(flechas)

Cambia y

Mueve tu personaje arriba y abajo.



The image shows two Scratch code blocks. The top block is a yellow 'when a key is pressed' block with 'flecha arriba' (up arrow) selected in the dropdown menu, followed by a blue 'add 10 to' block. The bottom block is a yellow 'when a key is pressed' block with 'flecha arriba' selected, followed by a blue 'add -10 to' block. To the right of the top block is a large grey up arrow, and to the right of the bottom block is a large grey down arrow. A vertical line points from the bottom block to the text below.

Escribe menos para mover abajo.

Ahora haremos que nuestro
personaje salte,
con el siguiente código

PROGRAMA



Escribe cuánto de alto va
a saltar

Escribe menos
para bajar