

ACTIVIDAD INTERACTIVA

ROTACIÓN DE FIGURAS

1. Identifica el movimiento que corresponde a cada imagen y une con una línea según corresponda:

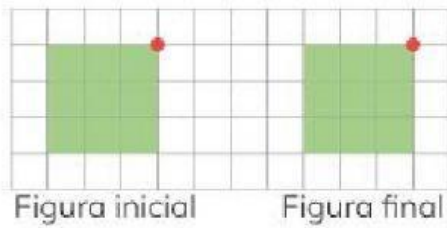


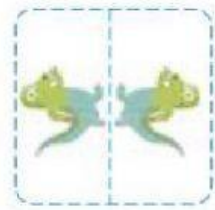
Figura inicial

Figura final

A



B



C

Traslación

Reflexión

Rotación

2. Señala la imagen en la que el animal se muestra rotado:

A

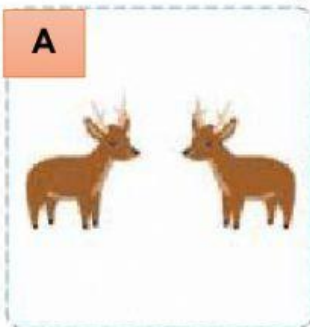


B

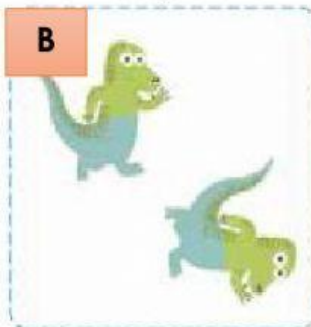


3. Señala las imágenes en las que el animal se muestra rotado:

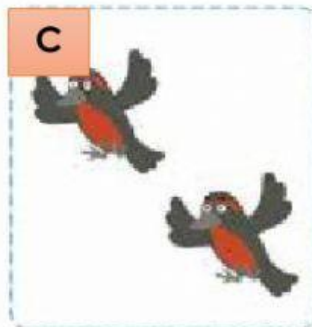
A



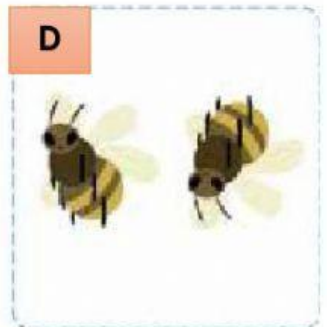
B



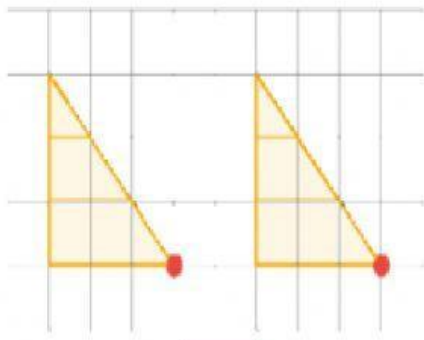
C



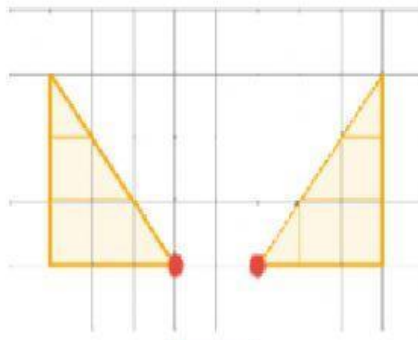
D



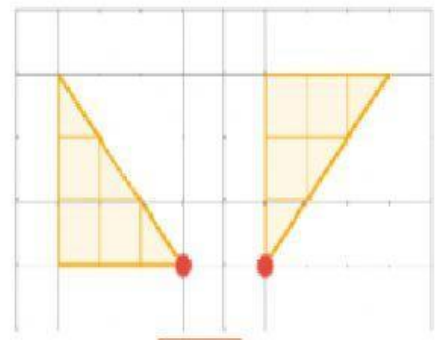
4. Identifica el movimiento que corresponde a cada imagen y une con una línea según corresponda:



A



B



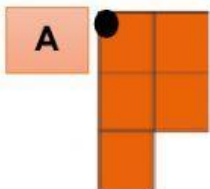
C

Reflexión

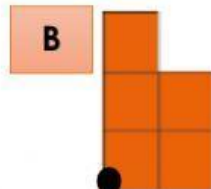
Traslación

Rotación

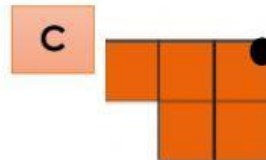
5. Escoge la figura que muestra un giro de 180° hacia la izquierda:



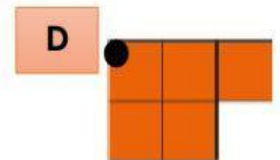
A



B



C



D