ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA
"EDUARDO KINGMAN"

Escuela de Educación Básica "Eduardo Kingman"

Sibambe # 510 y Ambato
2-154-409
EXAMEN DEL PRIMER QUIMESTRE

ASIGNATURA: Computación **AÑO BÁSICO: 4to Año Básico**
NOMBRE: _____
FECHA: 27 de septiembre del 2021

1. ***UNE CON LINEA SEGÚN SEA CORRESPONDIENTE (VALE 1 PUNTO)***

SOFTWARE	CONSISTE EN TODOS LOS ELEMENTOS FÍSICOS DE LA COMPUTADORA. ES DECIR, LO QUE SE PUEDA TOCAR DE LA COMPUTADORA.
HARDWARE	ES UN CONJUNTO DE PROGRAMAS, INSTRUCCIONES QUE PERMITEN REALIZAR TAREAS.

2. ***UBICA LOS EJEMPLOS QUE CORRESPONDE A CADA ENUNCIADO (VALE 1 PUNTO)***

MONITOR | YOUTUBE
WORD | PARLANTES
TECLADO | PAINT
EXCEL | CPU

SOFTWARE	HARDWARE

3. ***OBSERVA LAS SIGUIENTES IMÁGENES Y ORGANIZALAS DE ACUERDO A SU TIPO DE HARDWARE (VALE 2 PUNTOS)***

HARDWARE DE PROCESAMIENTO	HARDWARE DE SALIDA	HARDWARE DE ENTRADA

HARDWARE DE COMUNICACIÓN	HARDWARE DE ALMACENAMIENTO

LIVEWORKSHEETS

4. SELECCIONA LAS MEMORIAS USB QUE CONOZCAS (VALE 1 PUNTO)

5. CONTESTA (V) SI ES VERDADERO Y (F) SI ES FALSO SEGÚN CORRESPONDA (VALE 2 PUNTOS)

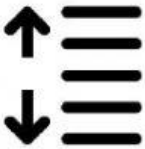
a) Memoria Usb es un dispositivo que sirve **para almacenar o (Guardar)** información. ( )

b) Sangría es el espacio que se deja entre la hoja y el final del texto ( )

c) Interlineado es el espacio que se deja entre las líneas de un texto ( )

d) Vista de Lectura es un tipo de vista que encontramos en Word ( )

6. UBICA LOS NOMBRES DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS SEGÚN CORRESPONDAN (VALE 1 PUNTO)



SANGRÍA

CORTAR

INTERLINEADO

COPIAR

7. OBSERVA LOS SIGUIENTES ENUNCIADOS Y SEÑALA LA RESPUESTA CORRECTA (VALE 1 PUNTO)

A) Realiza un respaldo de nuestros archivos

CARPETA MEMORIA USB CAMARA

B) Cambia el estilo del texto de nuestro documento

Formato de Texto Pintura Aerógrafo

LIVEWORKSHEETS

C) La herramienta

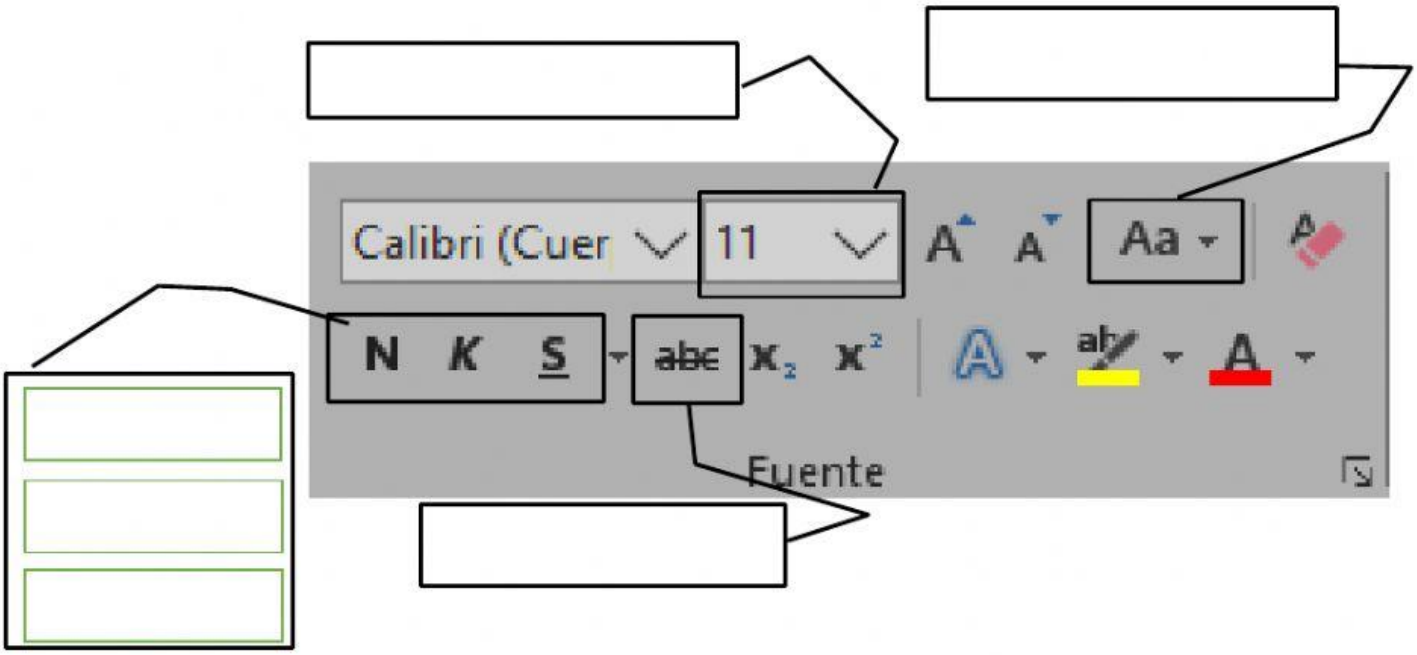
sirve para

Cambiar el color de letra | Cambiar el Tipo de Letra | Cambiar el tamaño de letra

D) La herramienta
sirve para

Cambiar el color de letra | Resaltador | Cambiar el tamaño de letra

8. **ESCRIBE EL NOMBRE DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS (VALE 1 PUNTO)**



LIVEWORKSHEETS