NOME: _____ TURMA _____

OBSERVADOR OU TESTEMUNHA PROATIVA?

Marque "O" para observador e "T" para testemunha proativa

Uma amiga sua esqueceu o celular no bebedouro perto do campo de futebol da escola. Alguém encontrou o dispositivo e enviou uma mensagem maldosa sobre outro aluno para várias pessoas no time de futebol, depois colocou o telefone de volta no bebedouro. A colega que foi vítima nessa situação disse que sua outra amiga era uma pessoa horrível por ter enviado essa mensagem, ainda que ela não fosse culpada. Ninguém sabe quem enviou a mensagem. Você...

- ☐ fica triste pela sua amiga, mas não faz nada porque ninguém sabe quem enviou a mensagem.
- ☐ encontra a vítima, pergunta como ela está se sentindo e se você pode ajudar.
- ☐ compartilha a mensagem maldosa com outros amigos para colocar lenha na fogueira.
- ☐ fala com sua amiga, e vocês convencem o resto do time de futebol a postar mensagens positivas sobre a vítima.
- ☐ fala com sua amiga, e vocês fazem uma denúncia anônima sobre o incidente ao diretor, avisando que todos precisam conversar sobre segurança e bloqueio de celulares.

LIVEWORKSHEETS

Sua professora criou um blog para a aula de Português, oferecendo um recurso para escrever, editar e postar comentários. No dia seguinte, ela falta, e a professora substituta não percebe que as coisas estão fora de controle no blog da turma. Alguém está postando comentários maldosos sobre um dos colegas. Você...

- ☐ responde aos comentários dizendo frases como "Isso não é legal" e "Eu sou amigo do _____, e isso não é verdade".
- ☐ ignora até a professora voltar.
- ☐ pede aos outros alunos para postarem comentários positivos e elogios sobre a vítima.
- ☐ conta à substituta sobre esse comportamento negativo no blog da turma e pede que ela avise a professora.

Há um jogo on-line que vários colegas seus jogam bastante. Geralmente, o bate-papo do jogo é usado para comentar sobre o que acontece no jogo. Às vezes, a situação sai um pouco do controle, mas costuma ser uma rivalidade amigável, nada muito maldoso. Só que, desta vez, um jogador começa a dizer coisas horríveis sobre um dos seus amigos que estavam jogando e não para. Ele continua até o dia seguinte. Você...

- ☐ chama seu amigo, diz que você também não gostou dessa situação e pergunta o que ele acha que vocês deveriam fazer.
- ☐ chama todos os jogadores que você conhece do grupo para ver se eles concordam que é hora de acabar com a negatividade (claro, depois de avisar seu amigo que você ia falar com todo mundo).
- ☐ espera para ver se a pessoa vai parar. Depois disso, talvez você faça alguma coisa.
- ☐ para de jogar por um tempo.
- ☐ procura se há alguma regra da comunidade do jogo contra o bullying e denuncia o comportamento usando o sistema de denúncias do jogo.

LIVEWORKSHEETS