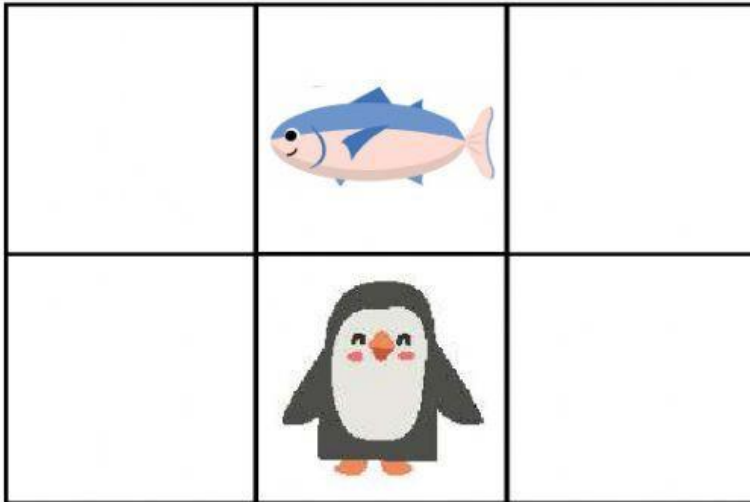


PROGRAMACIÓN
DE VERDAD

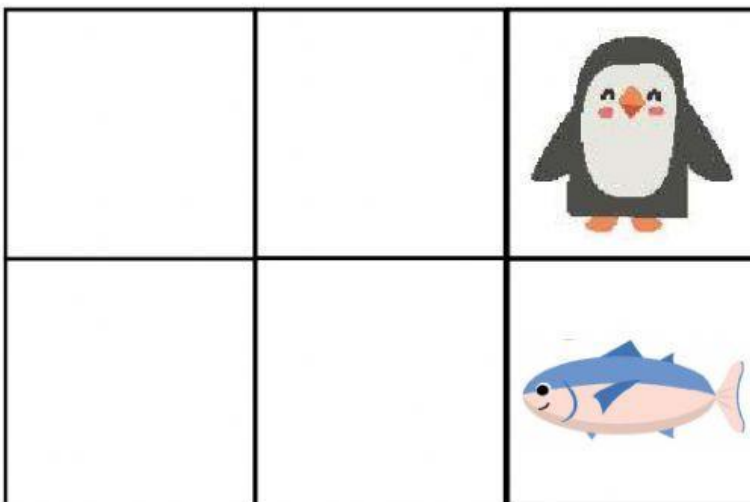
Workbook Kids



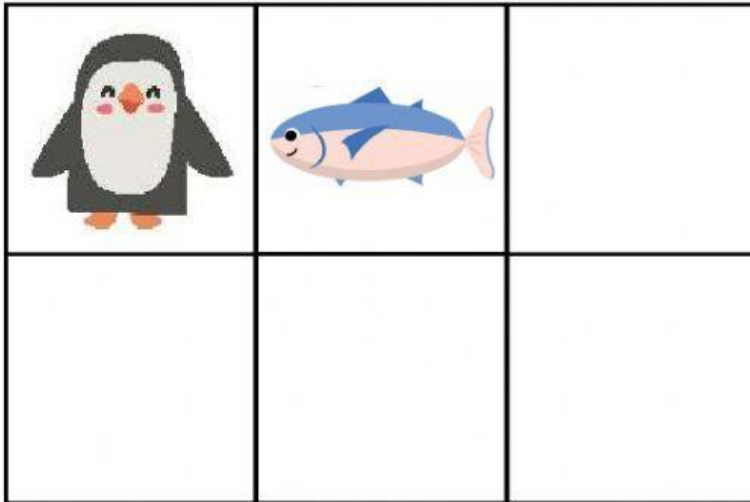
1. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



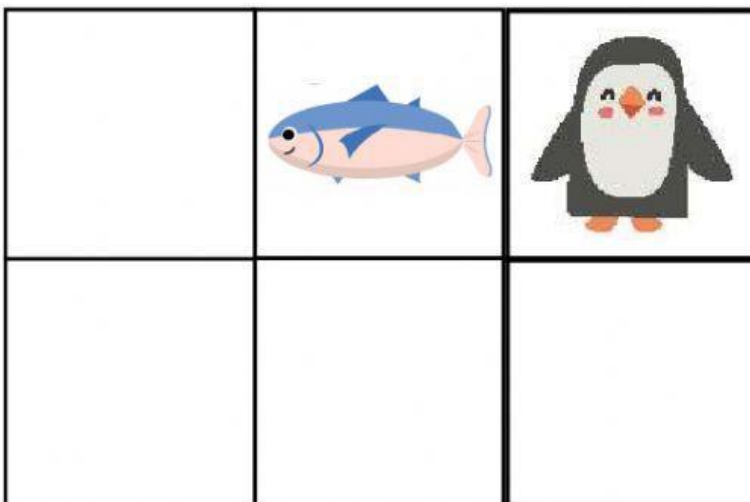
2. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



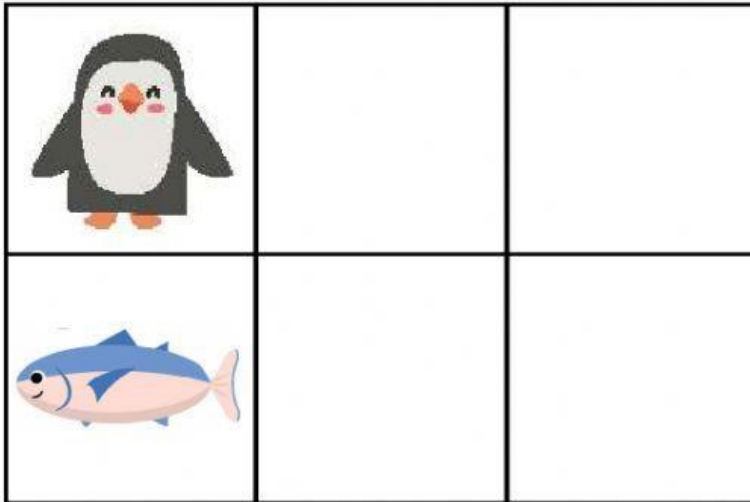
3. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



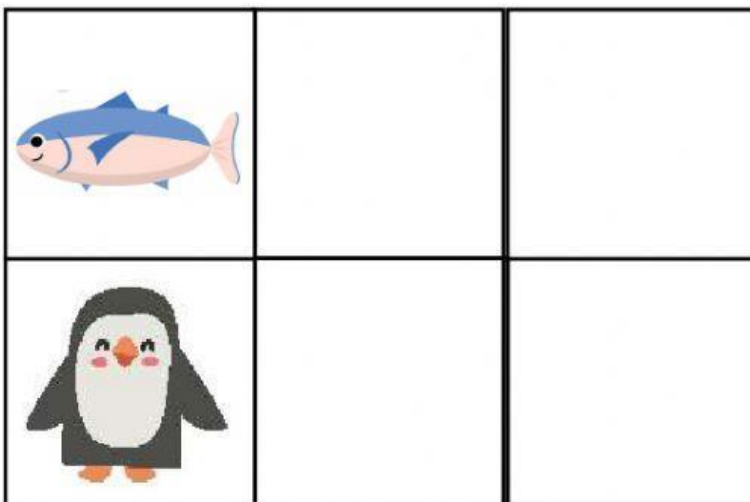
4. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



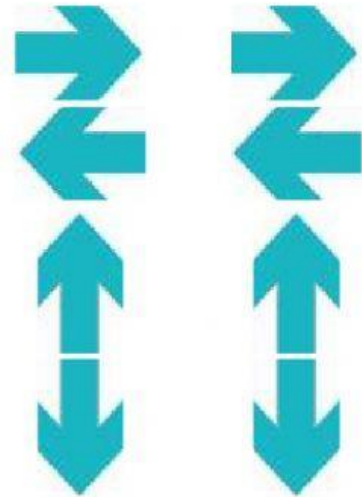
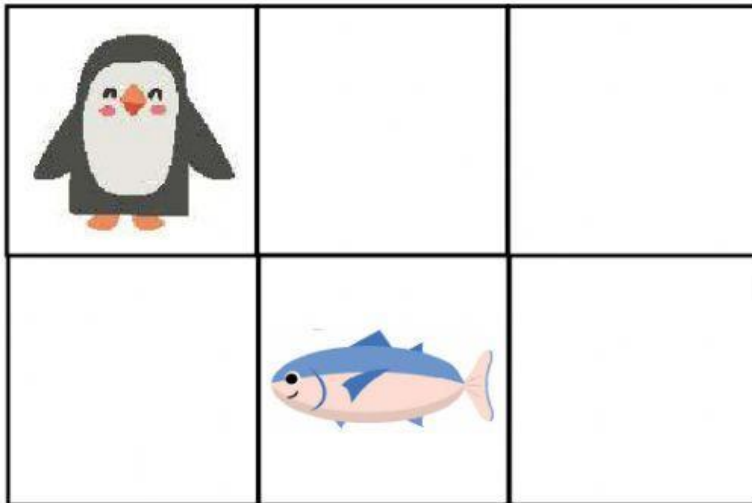
5. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



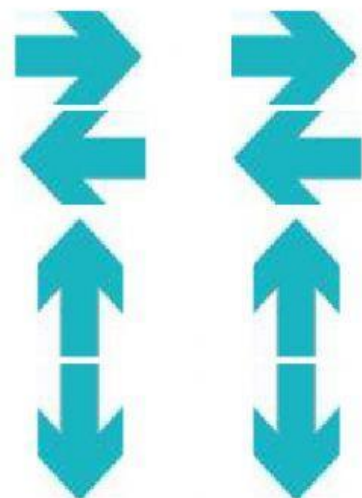
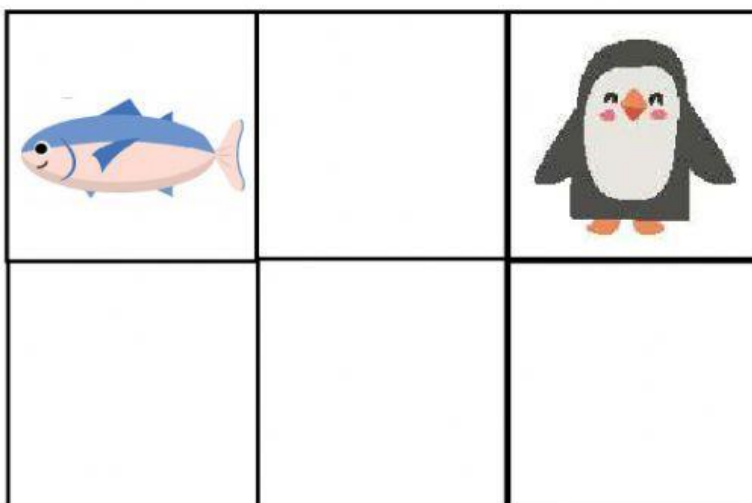
6. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



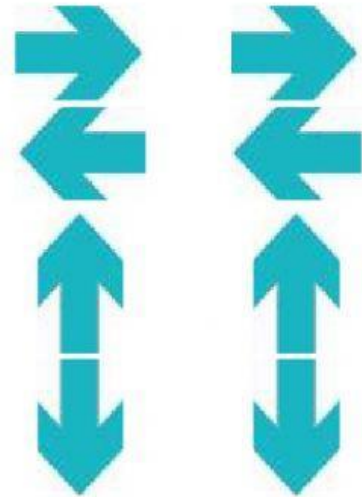
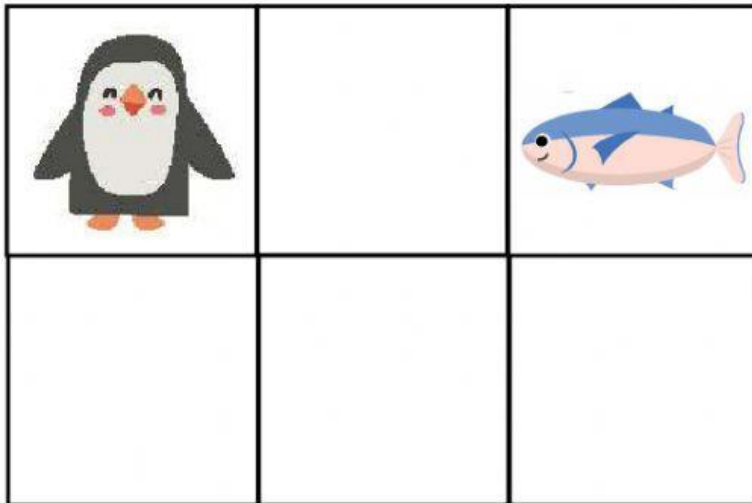
7. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



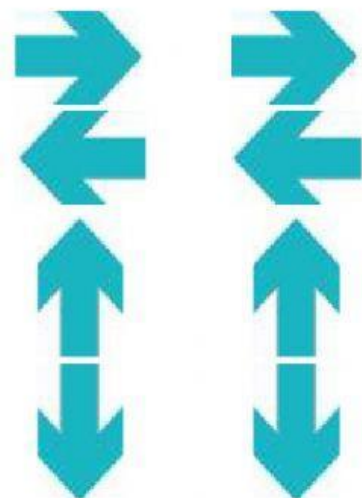
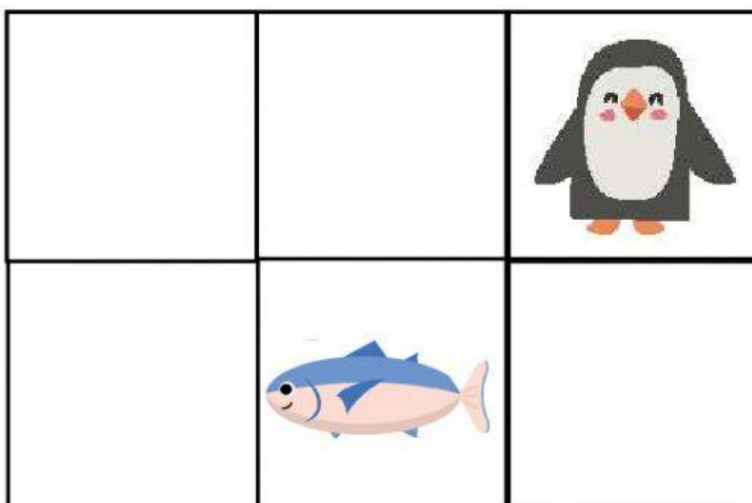
8. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



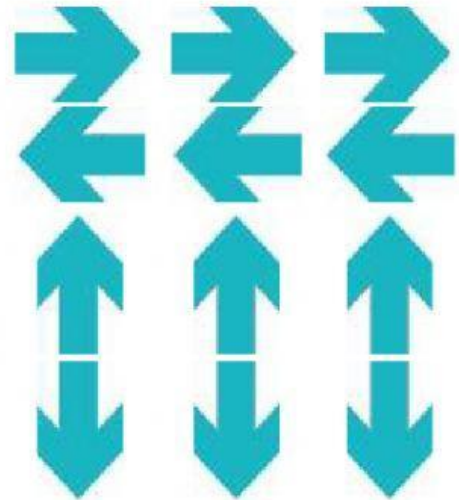
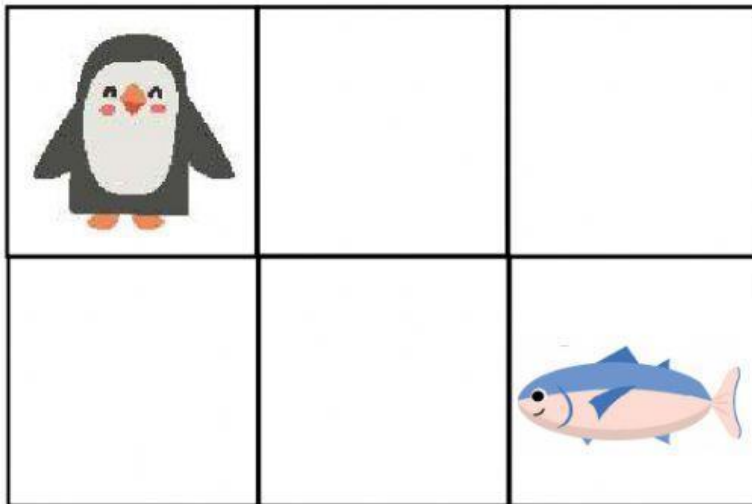
9. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



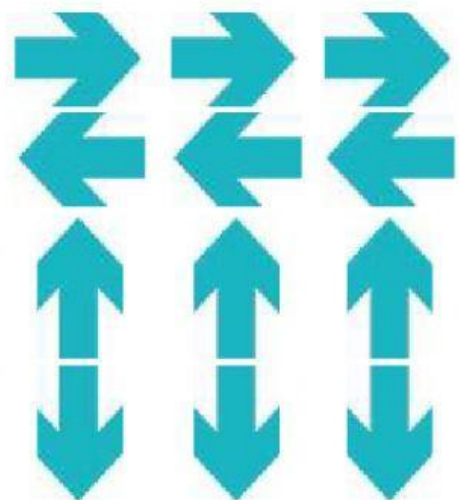
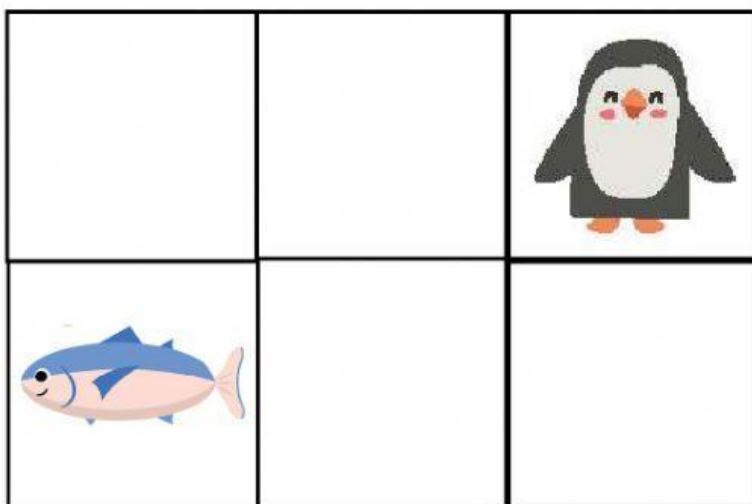
10. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



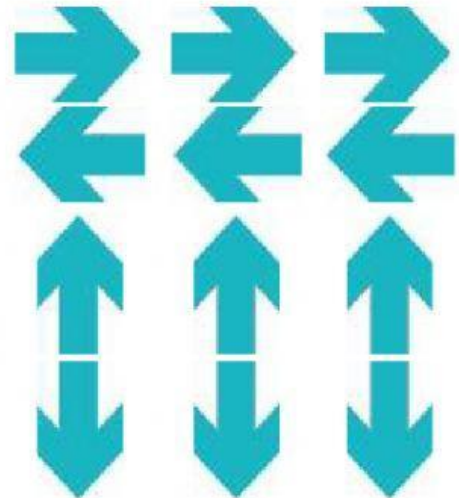
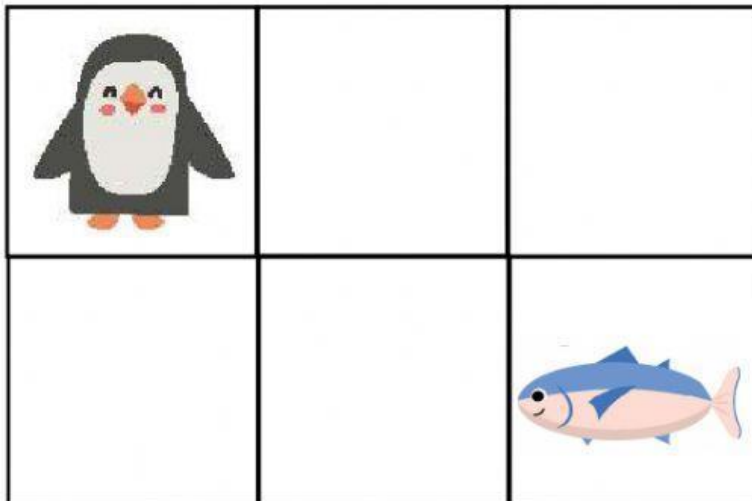
11. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



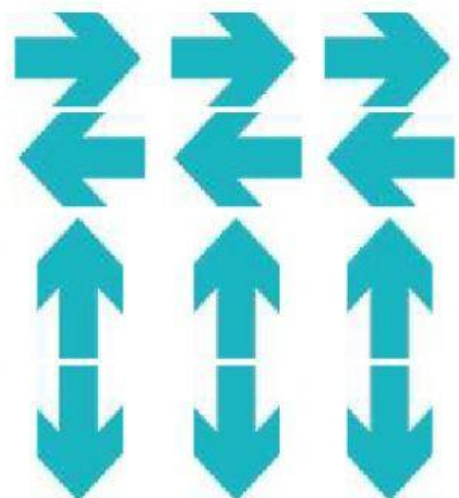
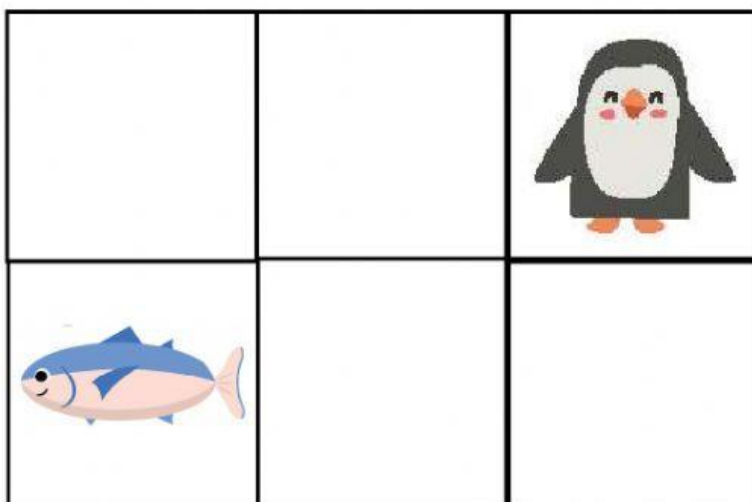
12. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



13. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



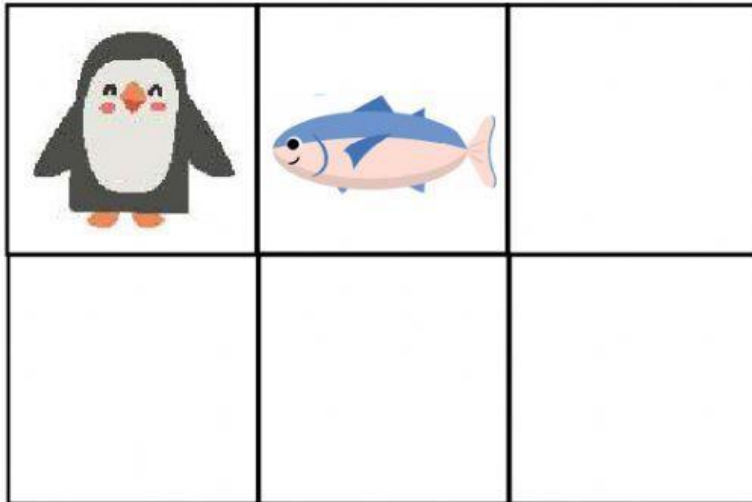
14. ¿Qué camino debería tomar Pingüi para llegar al pez?



Mapas Felices

PROGRAMACIÓN
DE VERDAD

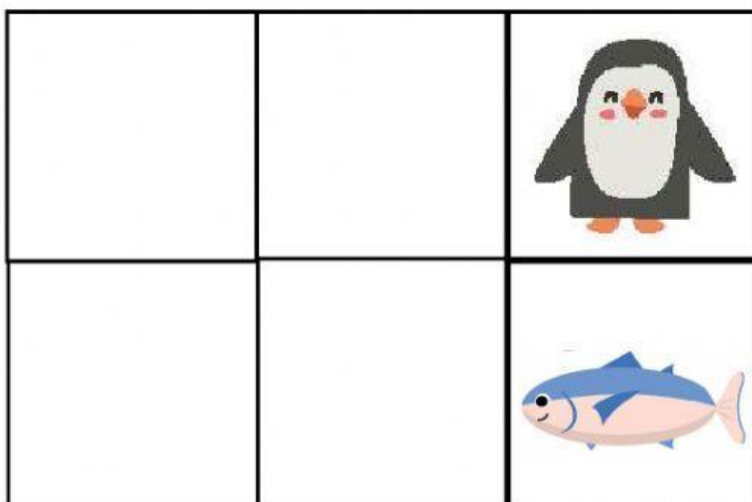
15. Escribe los comandos: DE-RECHA, IZQUIERDA, ARRIBA o ABAJO para decirle a Pingüi su camino al pez.



INSTRUCCIONES:

1.

16. Escribe los comandos: DE-RECHA, IZQUIERDA, ARRIBA o ABAJO para decirle a Pingüi su camino al pez.



INSTRUCCIONES:

1.