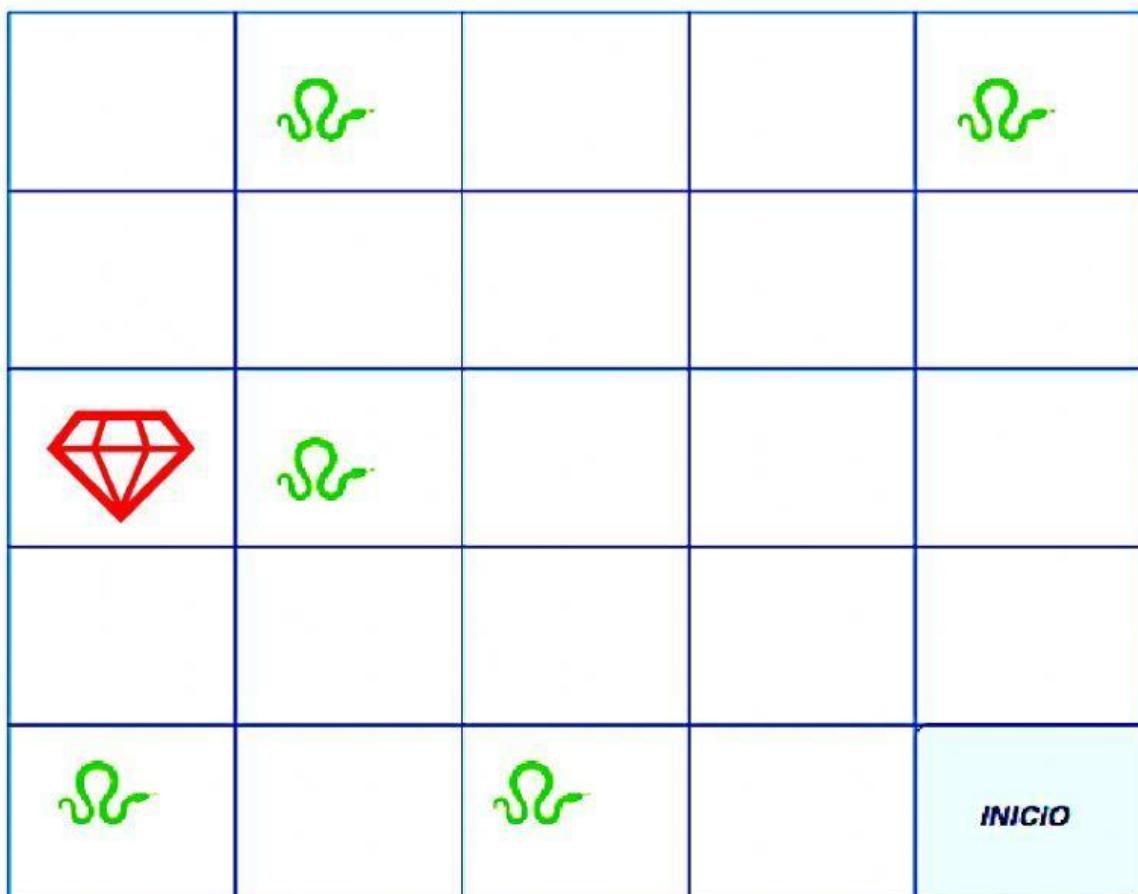


ACTIVIDAD 1

- Arrastra los símbolos para llegar al tesoro. Ten en cuenta los símbolos y su función para poder llegar sin ser mordido por una serpiente.

TARJETA UNO



| SÍMBOLO | INSTRUCCIÓN |
|---------|--------------------------------------------------|
| | Tomar y levantar una ficha de la pila de inicio. |
| | Bajar y soltar la ficha en la casilla actual. |
| | Mover la ficha una casilla a la derecha. |
| | Mover la ficha una casilla a la izquierda. |
| | Mover la ficha una casilla hacia el frente. |
| | Mover la ficha una casilla hacia atrás. |

