

TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UNA CON LINEAS SEGÚN LA RESPUESTA CORRECTA

ROBÓTICA



Procesos de enseñanza-aprendizaje que se llevan a cabo a través de Internet, caracterizados por una separación física entre profesorado y estudiantes, pero con el predominio de una comunicación tanto sincrónica como asincrónica, a través de la cual se lleva a cabo una interacción didáctica continuada.

APRENDIZAJE ADAPTATIVO



Es el artefacto contextual que hace referencia a la investigación de una hipótesis o un conjunto de hipótesis de trabajo utilizando modelos un método perfecto para la enseñanza y aprendizaje.

SISTEMAS COLABORATIVOS



Es un sistema de software que utiliza técnicas de inteligencia artificial (IA) para representar el conocimiento, es la manera de apoyar al aprendizaje a través de tecnologías principalmente informáticas y son herramientas basadas en inteligencia artificial que tienen en cuenta el comportamiento del alumno para mejorar el aprendizaje.

REALIDAD AUMENTADA



La (RV) es un entorno de escenas y objetos de apariencia real — generado mediante tecnología informática— que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él. Dicho entorno se contempla a través de un dispositivo conocido como gafas o casco de Realidad Virtual.

REALIDAD VIRTUAL



Se utiliza para describir el conjunto de tecnologías que permiten visualizar parte del mundo real a través de dispositivos.

SISTEMAS DE TUTORÍA INTELIGENTE



Conjunto de programas informáticos que integran el trabajo en un solo proyecto con muchos usuarios.

SIMULACIÓN



Es una metodología que utiliza las nuevas tecnologías, concretamente el análisis de datos, para adaptar la educación a las necesidades personales de cada estudiante.

E-LEARNING



Se utiliza en el diseño y la construcción de robots para uso industrial que reemplazan la mano de obra humana.

REPRESENTACIÓN, EXTRACCIÓN Y RAZONAMIENTO



La técnica más común es el Razonamiento basado en casos (RBC), y funciona intentando llegar a solucionar nuevos problemas de forma similar a como lo hacen los seres humanos; es decir, utilizando la experiencia acumulada hasta el momento en acontecimientos análogos (Fowler 2000). Un nuevo problema se compara con los casos previos almacenados en la base de casos, y se recuperan uno o varios de ellos.