



Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

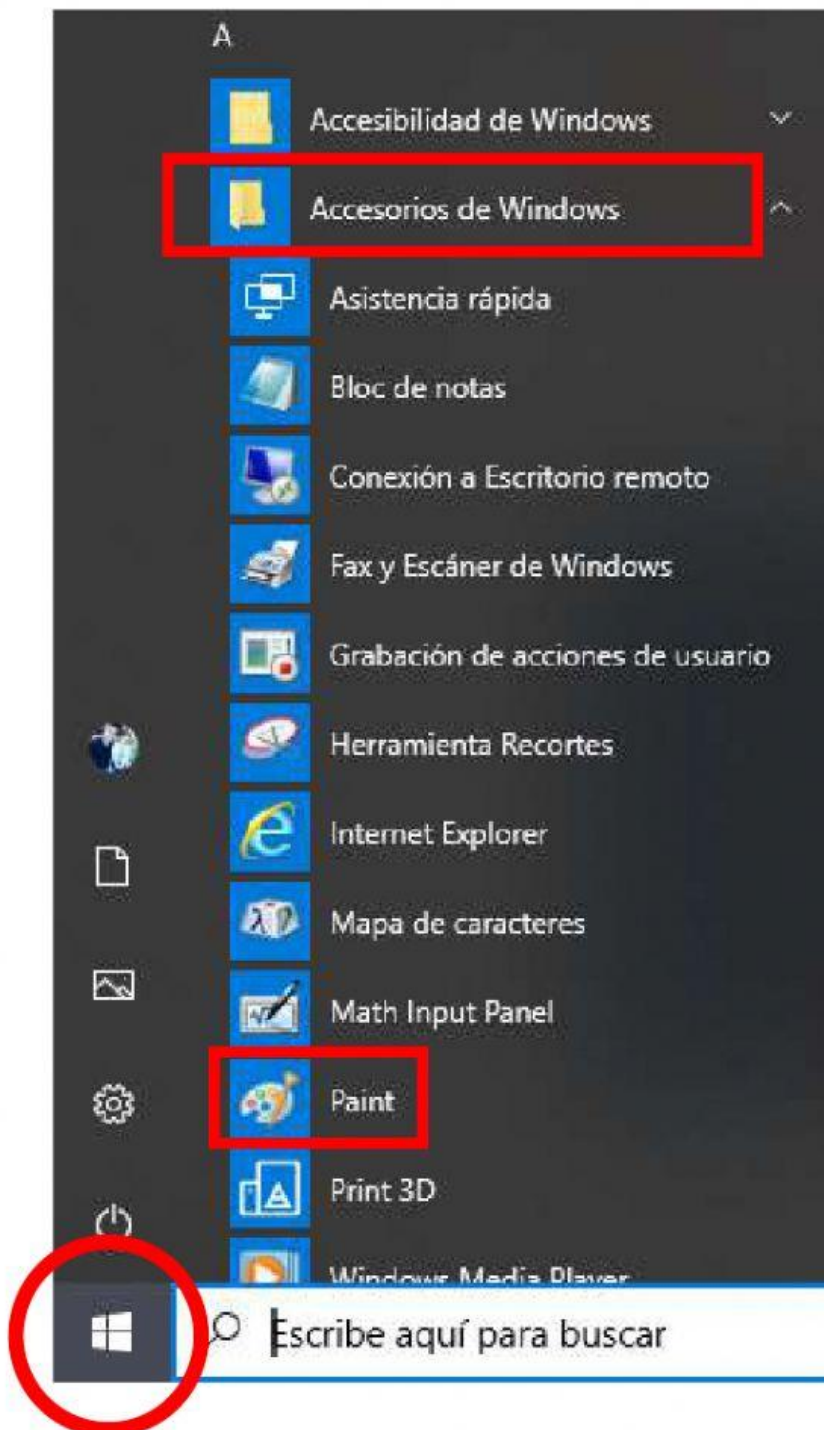
Grado: SEGUNDO Paralelo: \_\_\_\_\_

Docente: Lic. María Elizabeth Mirabá Zavala

Asignatura: Computación

## ACTIVIDAD EN CLASE

### 1.- ORDENAR EL PROCEDIMIENTO PARA INGRESAR AL PROGRAMA DE PAINT





Nombre: \_\_\_\_\_

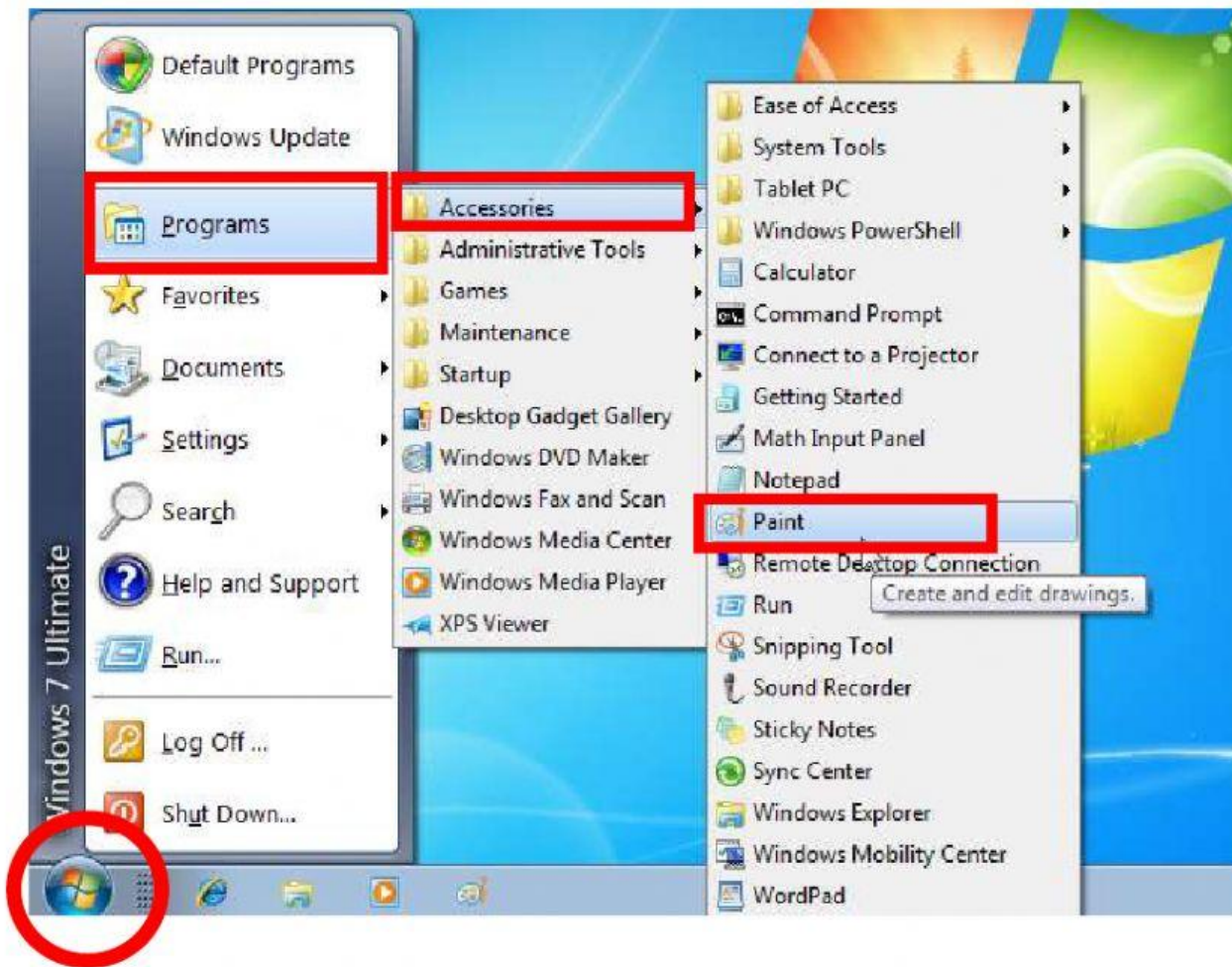
Fecha: \_\_\_\_\_

Grado: SEGUNDO Paralelo: \_\_\_\_\_

Docente: Lic. María Elizabeth Mirabá Zavala

Asignatura: Computación

## 2.- ORDENAR EL PROCEDIMIENTO PARA INGRESAR AL PROGRAMA DE PAINT



3 4 1 2



Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

Grado: SEGUNDO Paralelo: \_\_\_\_\_

Docente: Lic. María Elizabeth Mirabá Zavala

Asignatura: Computación

## ACTIVIDAD EN CLASE

### 3.- SELECCIONA LA EL ICONO DE PAINT



### 4.- SELECCIONA LA VENTANA DE PAINT

