

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

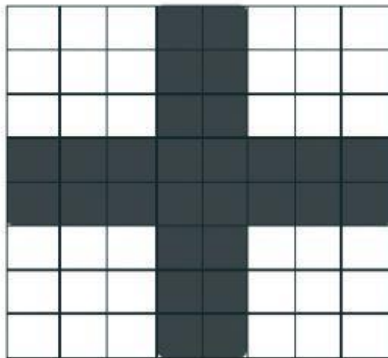
FECHA:

# IMÁGENES EN BLANCO Y NEGRO

Los mapas de bits son una forma de codificar imágenes en blanco y negro en la que se emplean números binarios. El 0 se utiliza para representar un cuadrado blanco en la imagen y el 1 se utiliza para representar un cuadrado negro. En esta actividad vas a traducir algunas imágenes al lenguaje de las computadoras y vas a interpretar ese lenguaje para poder reconstruir otras imágenes.



1. Completá los mapas de bits de las siguientes imágenes.



---

---

---

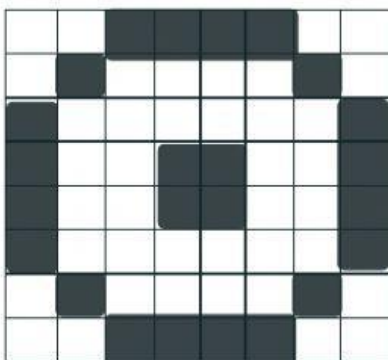
---

---

---

---

---



---

---

---

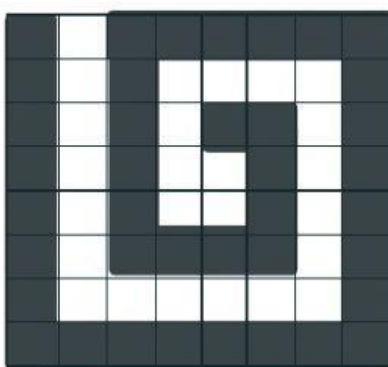
---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

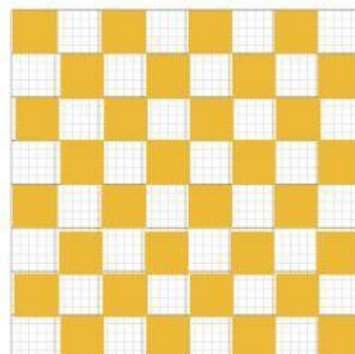
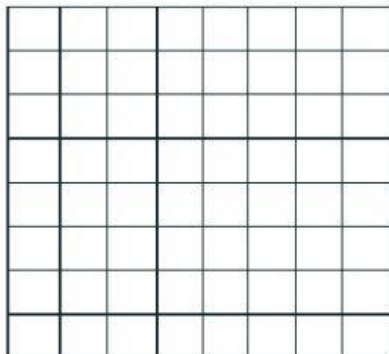
NOMBRE Y APELLIDO: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_

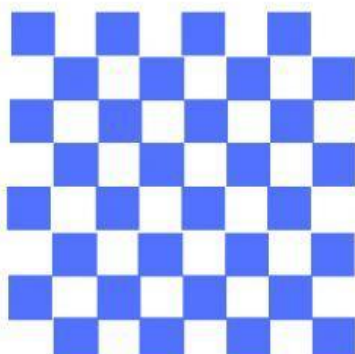
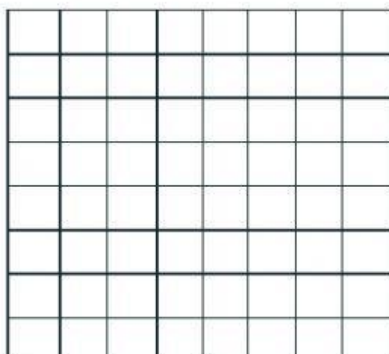
FECHA: \_\_\_\_\_

2. Seguí la representación binaria de las imágenes ubicando solamente las lamparitas encendidas (A) color naranja (B) Color azul.

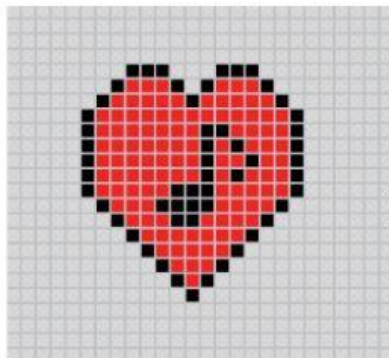
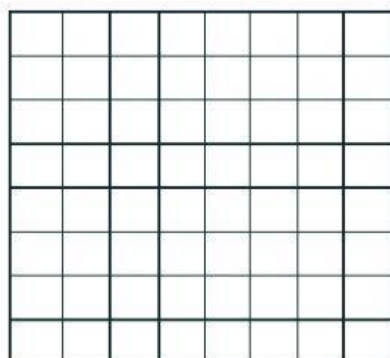
1 0 0 0 0 0 0 1  
0 1 0 0 0 0 1 0  
0 0 1 0 0 1 0 0  
0 0 0 1 1 0 0 0  
0 0 0 1 1 0 0 0  
0 0 1 0 0 1 0 0  
0 1 0 0 0 0 1 0  
1 0 0 0 0 0 0 1



0 0 1 1 1 1 0 0  
0 1 1 1 1 1 1 0  
0 1 1 1 1 1 1 0  
0 1 1 1 1 1 1 0  
0 0 1 1 1 1 0 0  
0 0 0 1 1 0 0 0  
0 0 0 1 1 0 0 0  
0 0 0 1 1 0 0 0



3. Escribe el código para representar el contorno del corazón



### IMÁGENES DIGITALES

Cada imagen que ves en las pantallas de los dispositivos digitales está compuesta por puntos que se dibujan uno al lado del otro. En computación, a estos puntos los llamamos *píxeles*. El píxel es la unidad mínima de la composición de las imágenes digitales.



• arrastra cada lamparita a su posición para representar la corchea de la fig. anterior

