

COMPUTACIÓN

ALGORITMO

EVALUACIÓN

ALGORITMO

Conjunto de pasos o instrucciones que se deben seguir para realizar una determinada tarea.

Ejemplo: Algoritmo para preparar una limonada.

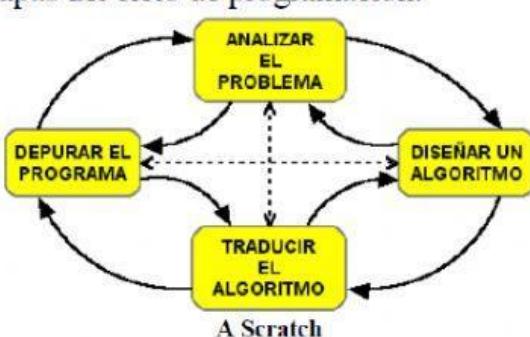
INICIO

- Llenar una jarra con un litro de agua
- Echar el jugo de tres limones
- Echar cuatro cucharadas de azúcar
- Remover el agua hasta disolver completamente el azúcar

FIN

PROGRAMA

Un conjunto de instrucciones destinadas a realizar una tarea. Toma unos datos de entrada y devuelve unos datos de salida.
Etapas del ciclo de programación:



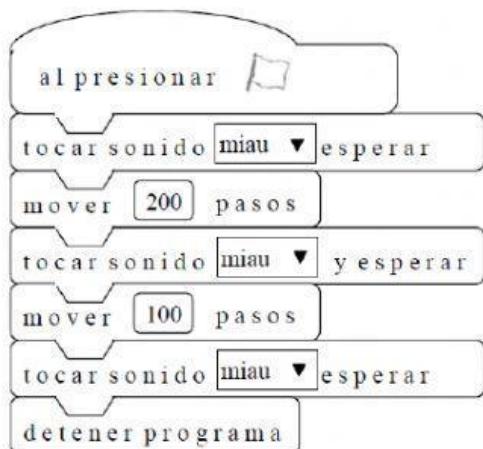
EJEMPLO DE UN ALGORITMO

A. RESPONDE LA AFIRMACIÓN DE ESTA PREGUNTA:

1. Un algoritmo es:
 - a. Conjunto de pasos e instrucciones que se deben seguir para realizar una determinada tarea
 - b. Conjunto de pasos e informaciones que se deben seguir para realizar una determinada tarea
 - c. Conjunto de temas e instrucciones que se deben seguir para realizar una determinada tarea

B. OBSERVA LOS ALGORITMOS (IMÁGENES) DE CADA PREGUNTA Y ELIGE LA RESPUESTA CORRECTA:

1. PROGRAMA 01



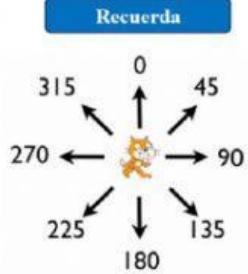
- a. Gato debe avanzar maullando
- b. Gato debe detenerse maullando
- c. Gato debe retroceder maullando

2. PROGRAMA 02



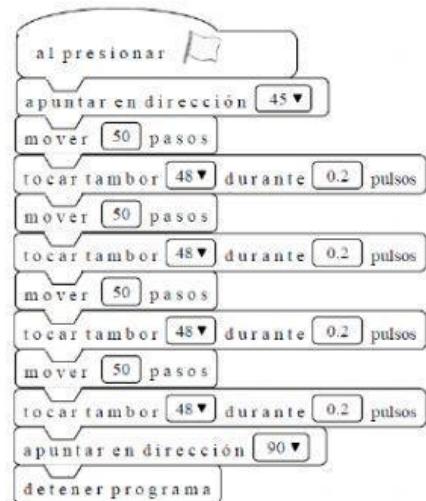
- a. Gato debe avanzar maullando, pero debe regresar.
- b. Perro debe avanzar maullando, pero debe regresar.
- c. León debe avanzar maullando, pero debe regresar.

3. PROGRAMA 03



- a. Hacer que una pelota añadida al Escenario rebote tocando sonido de tambor.
- b. Hacer que una casa añadida al Escenario rebote tocando sonido de tambor.
- c. Hacer que una pelota añadida al Escenario rebote tocando sonido de trompeta.

4. PROGRAMA 04



- a. Hacer que gato se desplace en diagonal tocando tambor.
- b. Hacer que gato se desplace en horizontalmente tocando tambor.
- c. Hacer que gato se desplace en verticalmente tocando tambor.