

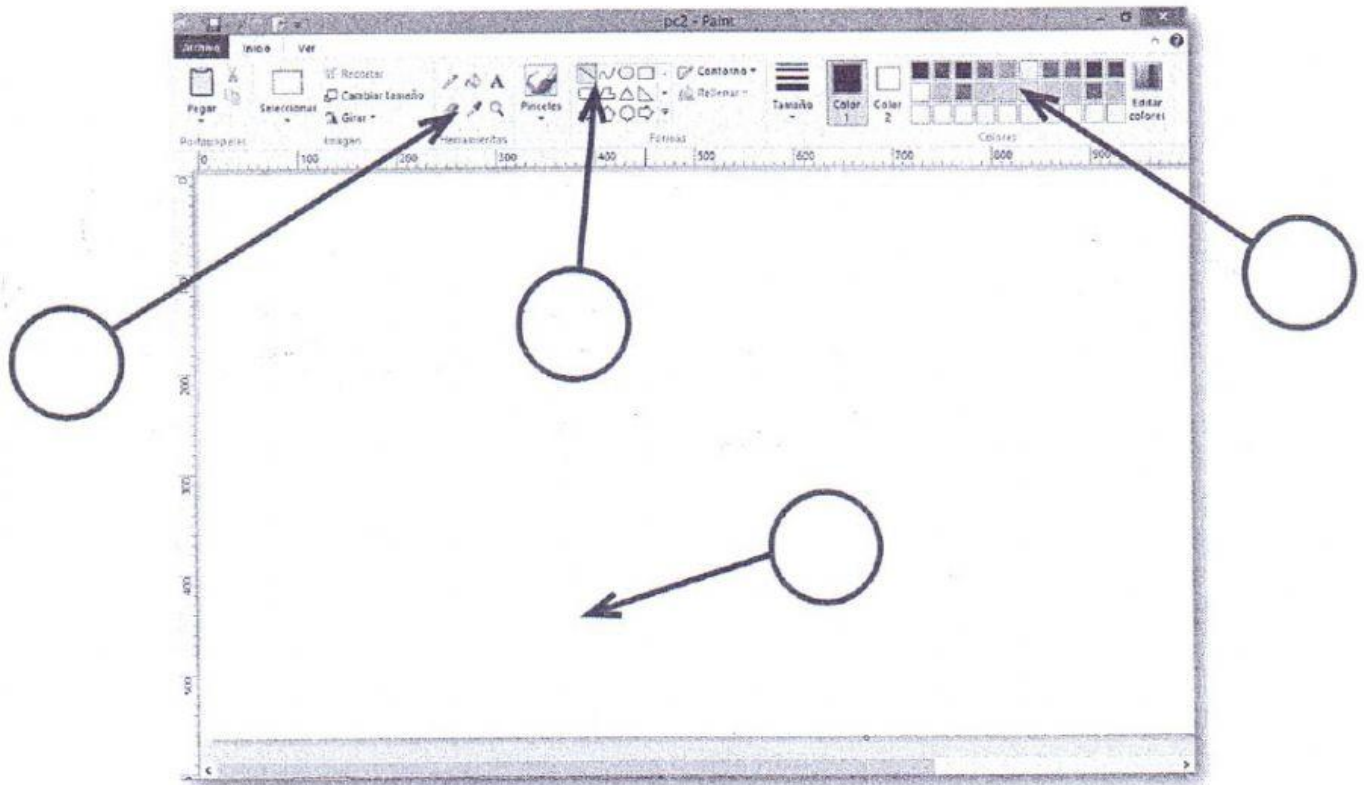
MICROSOFT PAINT

EVALUACIÓN

1. ARRASTRA:

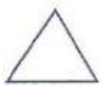
Arrastra el número que corresponde a cada círculo:

- | | |
|----------------------------|----------------------|
| 1. Zona de dibujo | 3. Paleta de colores |
| 2. Botones de herramientas | 4. Botones de formas |



2. ARRASTRA:

Arrastra el nombre al recuadro que corresponde a cada figura:



POLÍGONO



PENTÁGONO



LÍNEA



TRIÁNGULO

3. RELACIONA:

Traza una línea para unir las imágenes con su nombre:



☐

Borrador

☐

Lupa

☐

Lápiz

☐

Cuentagotas

☐

Texto

☐

Relleno con color

4. ELIGE:

¿Como se llama el programa que usas para dibujar la computadora?

