

ใบงานที่ 4.1
พื้นฐานของโปรแกรม Scratch

ชื่อ-สกุล.....ชั้น ม.1/..... เลขที่ .....

<u>คำสั่ง</u> ข้อ 1-3 ให้นักเรียนคลิกเลือกคำตอบหน้าตัวเลือกที่ถูกต้อง

1. โปรแกรม Scratch เป็นโปรแกรมภาษาพัฒนาโดยประเทศใด

- ☐ ประเทศไทย
- ☐ ประเทศฝรั่งเศส
- ☐ ประเทศสหรัฐอเมริกา
- ☐ ประเทศเยอรมัน

2. ส่วนประกอบหลักในการทำงานของโปรแกรม Scratch มีกี่ส่วน

- ☐ 1 ส่วน
- ☐ 2 ส่วน
- ☐ 3 ส่วน
- ☐ 4 ส่วน

3. ข้อใด <u>ไม่ใช่</u> ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม

- ☐ Script
- ☐ Sport
- ☐ Stage
- ☐ Sprite

<u>คำสั่ง</u> ข้อ 4-10 ให้นักเรียนลากจับคู่คำสั่งด้านซ้ายและหน้าที่ด้านขวามือโดยการลากเส้นโยงให้ถูกต้อง

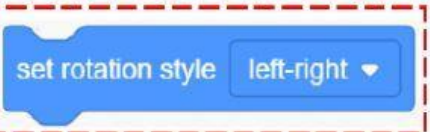
4. 

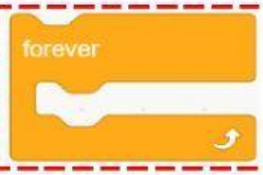
5. 

6. 

7. 

8. 

9. 

10. 

เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 หน่วย

วนซ้ำไม่รู้จบ

สั่งให้โปรแกรมทำงานตามคำสั่ง

ชนขอบจอแล้วเดินกลับ

รูปแบบการหมุน ซ้าย-ขวา

ท่าทางหรือกิริยาถัดไปของตัวละคร

หมุนทวนเข็มนาฬิกา 15 องศา

LIVEWORKSHEETS