

1. **Drag and drop** (arrastra los nombres de las direcciones hasta la imagen).



GO ROUND THE LAKE	GO TO THE END OF THE PATH	TURN LEFT	GO OVER THE BRIDGE	DON'T TURN RIGHT	GO STRAIGHT ON
----------------------	---------------------------------	--------------	-----------------------	------------------------	----------------------

2. **Look and drag** (mira el mapa y arrastra para completar los huecos y llegar a la granja).



- | | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Go <input type="text"/> | 4. Go over the <input type="text"/> |
| 2. Turn <input type="text"/> | 5. Turn <input type="text"/> |
| 3. Go <input type="text"/> | 6. Go to the <input type="text"/> |

RIGHT	ROUND THE CAMPSITE	STRAIGHT ON	END OF THE PATH	LEFT	BRIDGE
-------	-----------------------	-------------	--------------------	------	--------