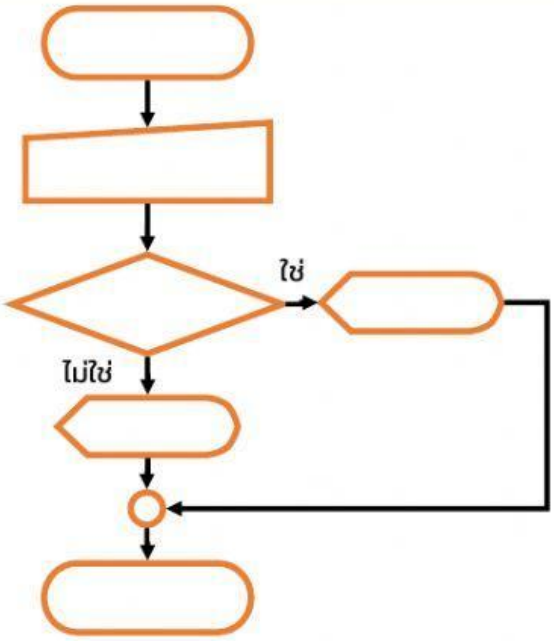
ใบงานที่ 14.1

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยผังงาน

ชื่อ-นามสกุล _____ ชั้น _____เลขที่ _____

สถานการณ์ที่ 1 | ก้อยต้องการเขียนโปรแกรมตรวจสอบ ผลการสอบกลางภาคเรียน โดยรับค่าคะแนนผ่านแป้นพิมพ์ ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 25 ให้แสดงผลออกทางหน้าจอว่าสอบผ่าน นอกเหนือจากนั้นให้แสดงผลทางหน้าจอว่า สอบไม่ผ่าน จงเขียนผังงานจากสถานการณ์ให้ถูกต้อง



ให้นักเรียนลากข้อความที่กำหนดให้ นำไปวางเรียงเป็นผังงานที่สอดคล้องกับสถานการณ์ที่กำหนดให้

สอบผ่าน

สอบไม่ผ่าน

คะแนน >= 25

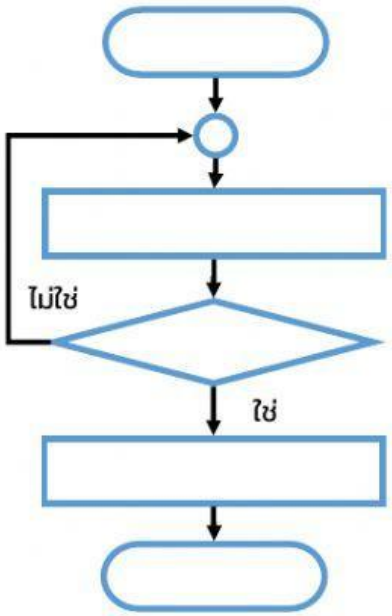
เริ่มต้น

รับค่าคะแนน

สิ้นสุด

แสดงออกทางเครื่องพิมพ์

สถานการณ์ที่ 2 | โก้ต้องการเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์บรรจุขนม 12 ถุง ลงกล่อง หากไม่ครบต้องหยิบเพิ่ม จากนั้นให้แพ็คกล่องให้เรียบร้อย จงเขียนผังงานจากสถานการณ์ให้ถูกต้อง



ให้นักเรียนลากข้อความที่กำหนดให้ นำไปวางเรียงเป็นผังงานที่สอดคล้องกับสถานการณ์ที่กำหนดให้

แพ็คกล่อง

หยิบขนม

เริ่มต้น

ขนมในกล่องมี 12 ถุง

สิ้นสุด

วิ่งรอบกล่อง

LIVEWORKSHEETS