

Pengenalan Kategori dan Fitur Pada Blocks Palette



Kategori	Warna	Fungsi Fitur
<i>Motion</i>		Menggerakkan <i>sprite</i>
<i>Looks</i>		Menukar warna dan bentuk <i>sprite</i> dan memasukkan dialog. Fitur ini juga boleh digunakan untuk menukar latar belakang <i>stage</i>
<i>Sound</i>		Memasukkan bunyi <i>sprite</i> dan latar belakang
<i>Pen</i>		Digunakan untuk melukis bentuk, garisan, titik, segiempat dan bulatan menggunakan <i>blocks pen</i> pada <i>stage</i>
<i>Data</i>		Mencipta variable baru untuk <i>sprite</i>
<i>Events</i>		Mengesan sesuatu tindakan supaya <i>scripts</i> dilaksanakan / di jalankan
<i>Control</i>		Digunakan untuk mengawal <i>scripts</i>
<i>Sensing</i>		Untuk mengesan sebarang perubahan pada <i>scripts</i> dan mengesan sebarang perubahan kepada perkakasan luar seperti tetikus atau papan kekunci

