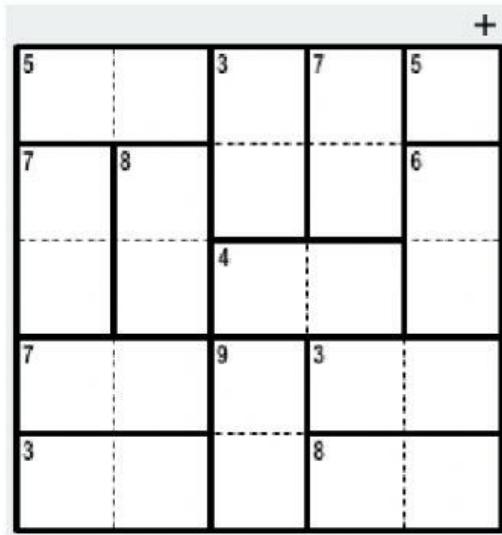


PASATIEMPOS MATEMÁTICOS 1. RAZONAMIENTO LÓGICO

1. CALCUDOKU



2. ENCUENTRA EL VALOR. Usa tus habilidades matemáticas para averiguar el valor de la interrogación. Para ello averigua el valor de los otros dibujos.

$$\text{ninja} + \text{shuriken} = \text{girl} + \text{x}$$

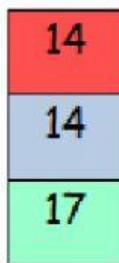
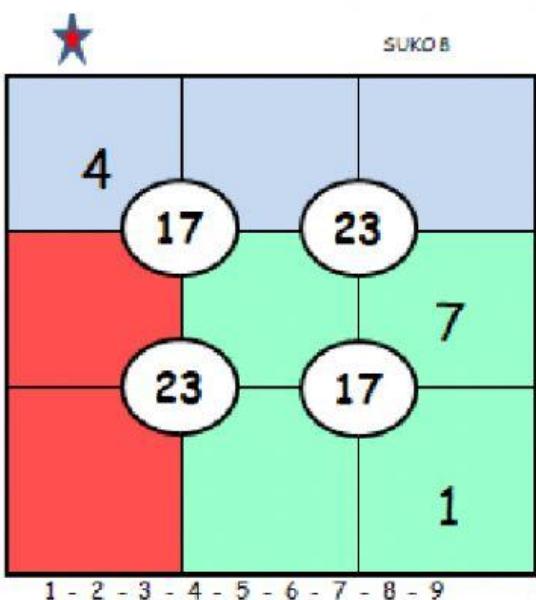
$$6 = \text{x} + \text{girl}$$

$$\text{ninja} + \text{x} = \text{ninja}$$

$$\text{ninja} \div \text{shuriken} = 1$$

$$\text{ninja} + \text{shuriken} + \text{x} - \text{girl} = ?$$

3. SUKO



4. RETO RELOJ (LIBRO)

Tengo un reloj que se adelanta 8 minutos al día. ¿Cuánto tiempo se adelanta en media hora?



5. SOPA DECIMAL



Busca en la sopa de letras cada uno de los números.



	0.102
$\frac{32}{10}$	$\frac{2}{100}$
$\frac{1}{10}$	0.015
0.12 ☺	
$\frac{11}{1000}$	0.05
	$\frac{3}{100}$
1.3	0.4

6. KAKURO

SUMIGRAMA

CADA NÚMERO CON FLECHA ES LA SUMA DE LOS DEL BLOQUE DE CASILLAS QUE SEÑALA. COLOCA NÚMEROS DEL UNO AL NUEVE, PERO NO REPITAS NINGUNO EN EL MISMO BLOQUE.