Nama :

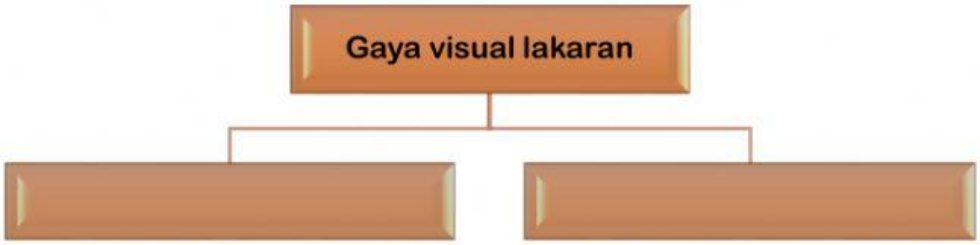
Kelas :

BAB 4 LAKARAN

4.1.2 Teknik Lakaran Piktorial

Isi tempat kosong dengan jawapan yang sesuai.

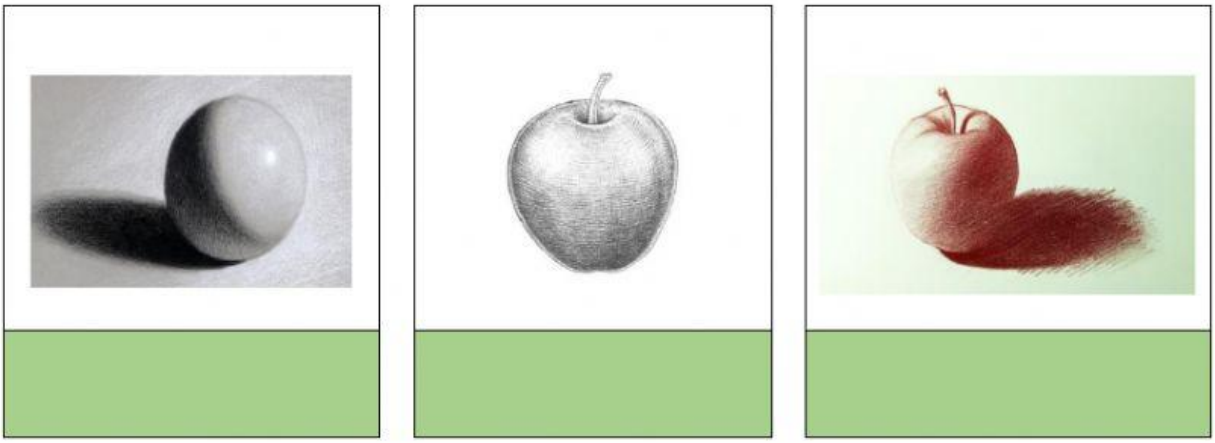
1. **Nyatakan dua teknik bagi gaya visual lakaran.**



2. **Berikut adalah teknik bagi gaya visual lakaran.**

Rendering	A
Kesan cahaya dan bayang	B

Padankan teknik dengan menulis A atau B pada petak yang disediakan.



LIVEWORKSHEETS

3. Rajah dibawah menunjukkan teknik rendering yang digunakan pada suatu lakaran.



Tandakan (/) bagi ciri teknik rendering yang betul dan (x) bagi yang salah pada petak yang disediakan.

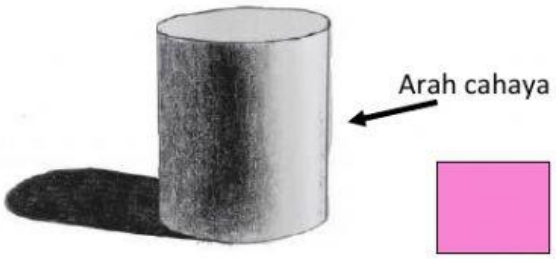
Menggunakan peralatan seperti pensel dan pembaris supaya lengkungan kelihatan menonjol.

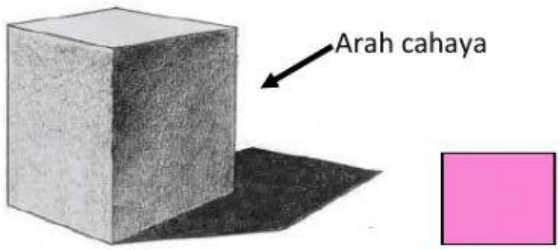
Menggunakan marker pen, highlighter pen atau pensel warna pada lakaran.

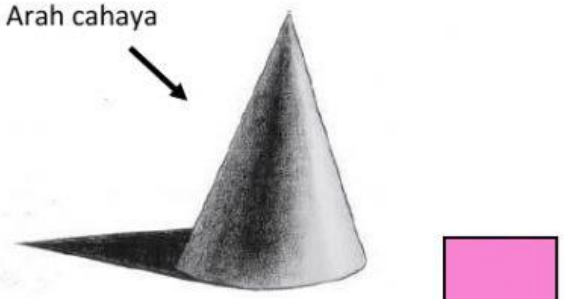
Kesan rendering menyebabkan imej yang rata kelihatan melengkung dan membonjol keluar.

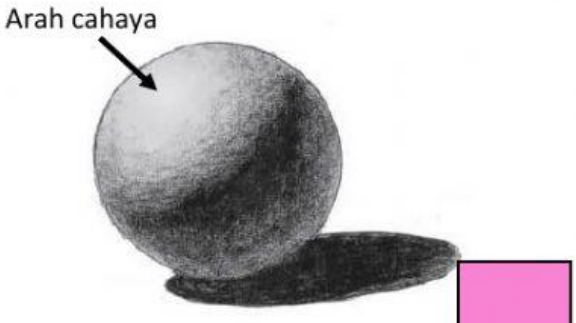
Rendering boleh dihasilkan dengan menggunakan warna, tesktur, garisan dan bentuk.

4. Tandakan (/) bagi kedudukan arah cahaya yang betul dan (x) bagi kedudukan arah cahaya yang salah pada lakaran objek yang berikut.









LIVEWORKSHEETS

5. Namakan alatan asas mewarna berdasarkan pilihan jawapan berikut.

Pen

Highlighter pen

Pensel warna

Pastel kapur









LIVEWORKSHEETS