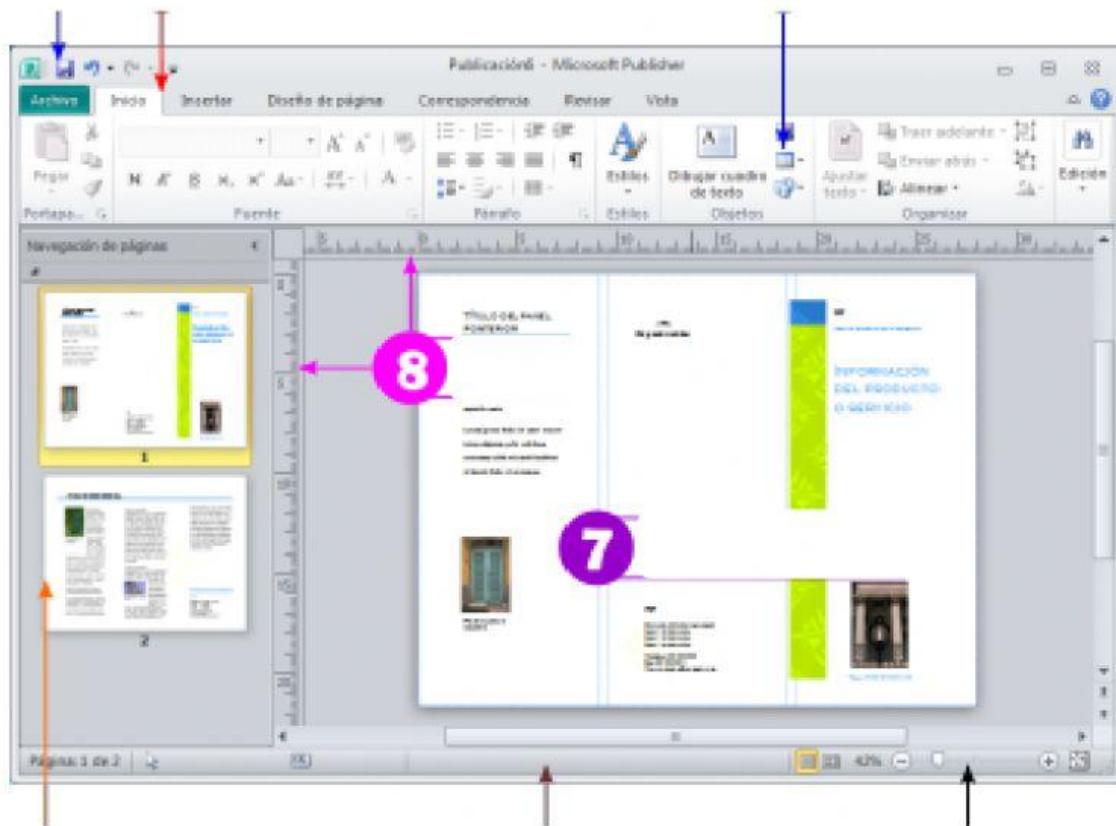




Guía N°	Grado: 404
Asignatura: Tecnología e informática	Fecha: 02/09/2021
Tercer período académico	Tema: 2. EVALUACIÓN O TALLER – 30%

1. Una plantilla de Publisher es: _____
2. Arrastro cada palabra al lugar que corresponda para señalar las partes que conforman Publisher



Reglas

Barra de Estado

Cinta de Opciones

Zoom

Pestañas

Área de Trabajo

Barra de Herramientas de
Acceso Rápido

Panel de
Navegación



Guía N° Grado: 404

Asignatura: Tecnología e informática Fecha: 02/09/2021

Tercer período académico Tema: **2. EVALUACIÓN O TALLER – 30%**

3. Selecciona el ícono de Publisher



4. Microsoft Publisher, es un programa de _____ que permite crear todo tipo de _____, es muy útil para hacer _____ es usado por usuarios que no poseen un conocimiento muy amplio de _____, por lo que es fácil de _____.

diseño gráfico

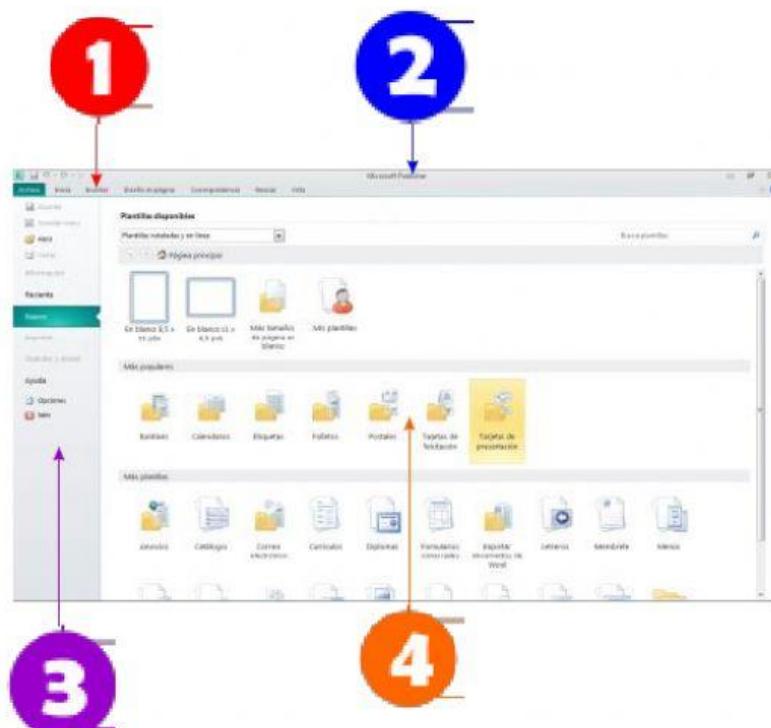
usar

presentaciones

publicaciones

diseño

5. Relaciona el número con cada una de las partes de la ventana de introducción de Microsoft Publisher



Pestañas

Panel de plantillas

Menú archivo

Barra de título