

UNIDAD EDUCATIVA "JOHN F. KENNEDY"   José Luis Tamayo Salinas- Ecuador Teléfono: 2775218 - Fax: 2779913	Apellidos y Nombres:		
	Grado /Curso: TERCERO	Paralelo:	Nivel: Básica Elemental
	Asignatura: Computación		Docente: Ing. Rocío Yagual
	Fecha: _____		Calificación:

EVALUACIÓN PRIMER - QUIMESTE

ÁREA: COMPUTACIÓN

ÍTEM DE CUESTIONAMIENTO DIRECTO (1P C/U, TOTAL 4 PUNTOS)

1. SELECCIONE EL LITERAL QUE CORRESPONDA A LA RESPUESTA CORRECTA DE LOS SIGUIENTES ENUNCIADOS.

1.1. ¿Word es un?

- a) Hoja de cálculo.
- b) Procesador de texto.
- c) Base de datos.
- d) Ninguna de las anteriores.

1.2. ¿Cuál es la página principal de Word?



1.3. Botón para crear una tabla o un horario.



1.4. Reconozca el ícono de los bordes.



1. VALOR: 10 PUNTOS.

2. TIEMPO: 40 minutos

3. CRITERIO: Respuestas claras y entendibles.

4. Art. 226.- Acciones educativas disciplinarias relacionadas a la formación en honestidad académica. Los establecimientos educativos deben ejecutar actividades académicas dirigidas a la formación en honestidad académica de todos los estudiantes, para prevenir y/o corregir la comisión de actos de deshonestidad académica, de conformidad con la normativa que para el efecto expida el Nivel Central de la Autoridad Educativa Nacional.

Los estudiantes que cometan actos de deshonestidad académica serán sometidos a las acciones disciplinarias establecidas en el presente Reglamento y además recibirán una calificación de cero en la tarea o el examen en que haya cometido el acto de deshonestidad académica.

El Nivel Central de la Autoridad Educativa Nacional emitirá una normativa que detalle las acciones educativas y disciplinarias relacionadas a la formación en honestidad académica de los estudiantes según su nivel y subnivel educativo.



"Somos una comunidad educativa, que brinda a niños, niñas y adolescentes una educación de calidad y calidez, fundamentados en exigencias académicas, conciencia ambiental, trabajo colaborativo, innovación metodológica e inclusión educativa".

ÍTEM DE UBICACIÓN. (0,5 P C/U, TOTAL 4 PUNTOS)

2. UBICAR EN EL RECUADRO LOS TIPOS DE ANIMACIONES CORRESPONDIENTE A POWER POINT.

Arrastra los objetos donde corresponda.

NO DISPONIBLES
EN POWER POINT

Llamativo

Entrada

Bonita

Trayectoria

Énfasis

Flash

Grande

Salida

DISPONIBLES
EN POWER

ITEM DE ORIENTACIÓN. (0,5 P C/U, TOTAL 2 PUNTOS)

UNE CON LÍNEAS LOS NOMBRES DE LAS ETIQUETAS QUE CORRESPONDAN A CADA ÍCONO.

BOTÓN
NEGRITA

BOTÓN
CURSIVA

BOTÓN
SUBRAYADO

ICONO
CURSOR



			
Ing. Rocío Yagual. Docente	Prof. Karina Tigrero O. Coordinadora Comisión Técnico Pedagógica	MSc. Betty Totoy De La Cruz Rectora	Estudiante

"Somos una comunidad educativa, que brinda a niños, niñas y adolescentes una educación de calidad y calidez, fundamentados en exigencias académicas, conciencia ambiental, trabajo colaborativo, innovación metodológica e inclusión educativa".

Página 2 de 2