ใบงานที่ 3.5
ผังงาน

ชื่อ _____ ชั้น ม.1/_____ เลขที่ _____

คำสั่ง ข้อ 1-2 ให้นักเรียนคลิกเลือกคำตอบหน้าตัวเลือกที่ถูกต้อง

1. ผังงาน คืออะไร
   - ☐ Flowchart
   - ☐ Pseudo Code

2. ผังงาน หมายถึงอะไร
   - ☐ ข้อความหรือคำบรรยายอธิบายขั้นตอนในการแก้ปัญหาหรือการทำงาน
   - ☐ สัญลักษณ์ที่ใช้ในการอธิบายขั้นตอนในการแก้ปัญหาหรือการทำงาน

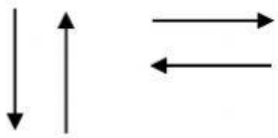
คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกและลากคำตอบไปไว้ในช่องว่างของชื่อเรียกและความหมาย ให้ตรงกับรูปสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง

ชื่อเรียก

เริ่มต้นและจบ | การตัดสินใจ | การปฏิบัติงาน | การนำข้อมูลเข้า – ออก แบบทั่วไป | ทิศทาง

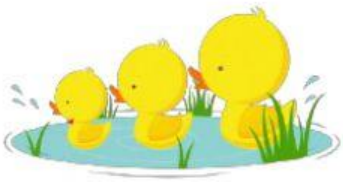
ความหมาย

จุดที่จะต้องเลือกปฏิบัติอย่างใดอย่างหนึ่ง | จุดที่มีการปฏิบัติงานอย่างใดอย่างหนึ่ง | จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของผังงาน | ทิศทางขั้นตอนการดำเนินงานซึ่งจะปฏิบัติต่อเนื่องกันตามหัวลูกศรชี้ | จุดที่จะนำข้อมูลเข้าจากภายนอกหรือออกสู่ภายนอกโดยไม่ระบุชนิดของอุปกรณ์

สัญลักษณ์	ชื่อเรียก	ความหมาย
		
		
		
		
		

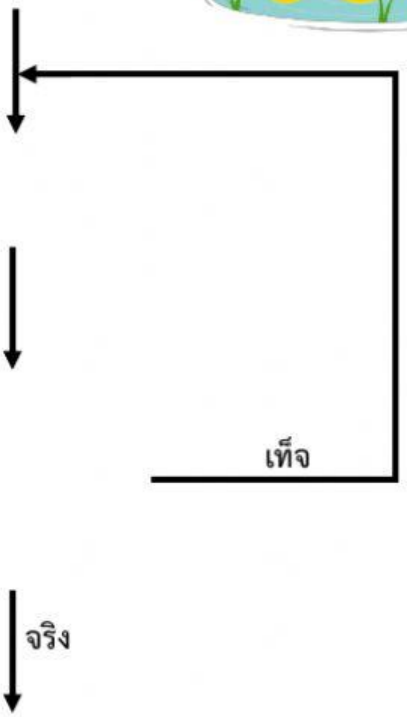
LIVEWORKSHEETS

3. ใช้ขันตักน้ำจนเต็มตู้ปลา โดยจะต้องตักน้ำ 20 ขันจึงจะเต็มตู้ปลา



คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกสัญลักษณ์ไปไว้ในช่องว่างให้ถูกต้อง







4. การคำนวณหาพื้นที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า

คำสั่ง ให้นักเรียนนำข้อความไปใส่ในช่องสัญลักษณ์ให้ถูกต้อง

กำหนดตัวแปร

male เก็บจำนวนผู้ชาย

female เก็บจำนวนผู้หญิง

Total เก็บจำนวนนักเรียนทั้งหมดในห้อง ม.1/1

เริ่มต้น

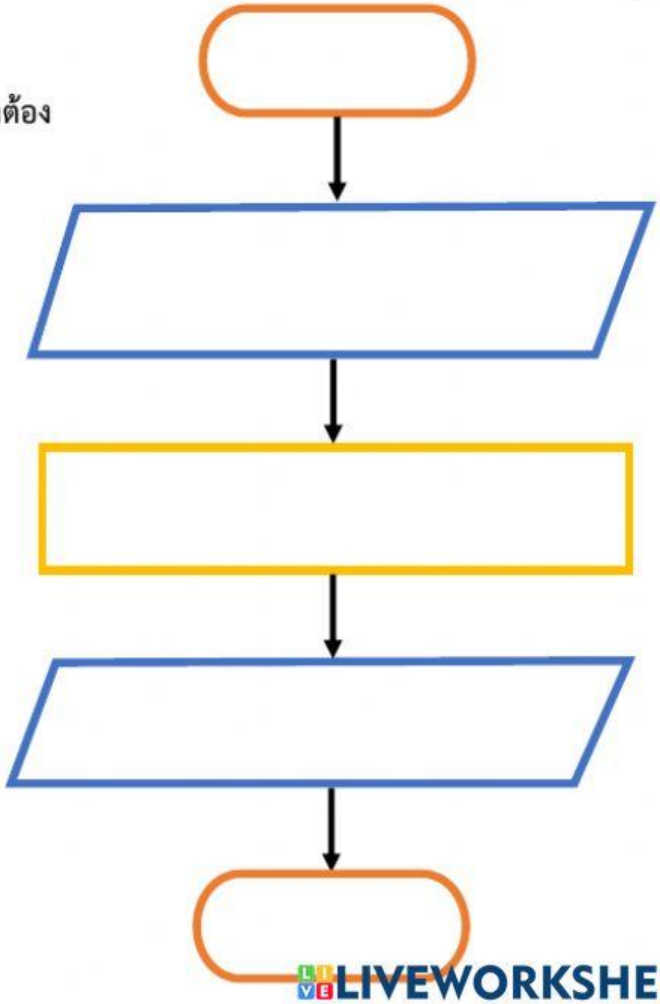
male ⟵ รับจำนวนผู้ชาย

female ⟵ รับจำนวนผู้หญิง

Total ⟵ male + female

แสดงผลลัพธ์ Total

จบ



LIVEWORKSHEETS