

# MENGENAL PASTI FITUR ANTARA MUKA PERISIAN PENGATURCARAAN

NAMA MURID :

Pilih nama fitur antara muka perisian pengaturcaraan yang betul.

The image shows the Arduino IDE interface with several callout boxes identifying key features:

- Sprite**: Imej grafik secara simulasi yang melakukan arahan yang diatur cara. (A graphic image simulation that performs the arranged instructions.)
- Scripts Area**: Kawasan yang digunakan untuk menempatkan blok atur cara bagi membentuk pengaturcaraan yang lengkap. (The area used to place code blocks to form a complete program.)
- Devices**: Pemilihan pelbagai papan mikropengawal untuk digunakan. (Selection of various microcontroller boards for use.)
- Device Library**: Koleksi papan mikropengawal. (Collection of microcontroller boards.)
- Upload**: Memuat naik atur cara yang telah dibina ke dalam papan mikropengawal. (Uploading the program that has been built into the microcontroller board.)
- Blocks Palette**: Mengandungi kategori blok. (Contains block categories.)

## Pilih nama perkakasan pengaturcaraan yang betul.



**Papan Mikropengawal**

Mengawal peranti elektronik berdasarkan atur cara yang dimuat turun ke dalamnya dan boleh menerima input, memproses dan mengeluarkan output.



**Suis Tekan**

Memutuskan dan menyambungkan litar elektrik.



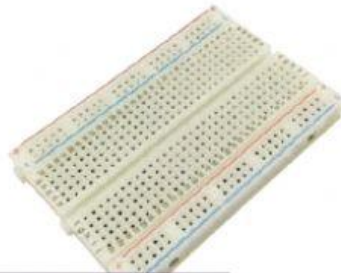
**Pembaz**

Mengeluarkan isyarat dalam bentuk bunyi.



**LED**

Mengeluarkan isyarat dalam bentuk cahaya.



**Papan Reka**

Membuat sambungan litar dan komponen elektronik.



**Motor Servo**

Membuat gerakan bersudut sehingga 360°.



**Perintang Tetap**

Mengehadkan arus elektrik.



**Wayar**

Menyambungkan litar dari papan mikropengawal ke perkakasan lain.



**Klip Buaya**



**Kabel USB**

Memuat turun atur cara ke papan mikropengawal.