Informatica.
Evaluarea formativă, clasa a II-a. Gândim digital.
Numele, prenumele

1. **Descoperă în careul de cuvinte patru cuvinte importante din modulul „Gândim digital”.**

W	Q	L	J	P	S	S	V	K	L	P	Y
I	N	S	T	R	U	C	Ț	I	U	N	I
Q	Z	X	G	O	W	K	V	B	Z	N	X
B	K	A	L	G	O	R	I	T	M	Y	U
Z	S	P	G	R	T	W	K	P	D	U	W
Q	D	E	P	A	N	A	R	E	Q	T	Q
W	S	F	K	M	N	M	R	W	Q	P	O

2. **Selectează valoarea de adevăr a enunțului: adevărat sau fals.**

a) Instrucțiunile sunt indicații care ne ajută să îndeplinim corect un lucru.

b) Instrucțiunile sunt doar imagini.

c) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni scrise.

d) Într-un dispozitiv digital instrucțiunea este executată de procesor.

e) Instrucțiunile din manualele tale sunt instrucțiuni scrise.

f) Comenzile pentru animale sunt instrucțiuni verbale.

3. **Completează propozițiile cu cuvintele potrivite.**

_____ se îndeplinesc una după alta.

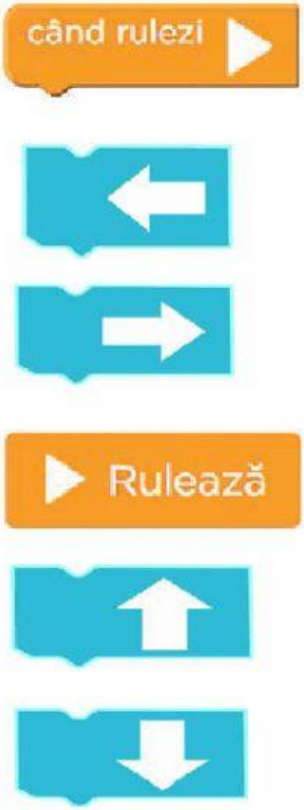
_____ este algoritmul scris în limbajul înțeles de calculatoare.

LIVEWORKSHEETS

_____ te ajută să rezolvi probleme complicate, îndeplinind instrucțiuni simple.

_____ unui program înseamnă să înlocuiești, să adaugi sau să lichidezi unele instrucțiuni, astfel încât după relansare programul să funcționeze corect.

4. Stabilește corespodențe.



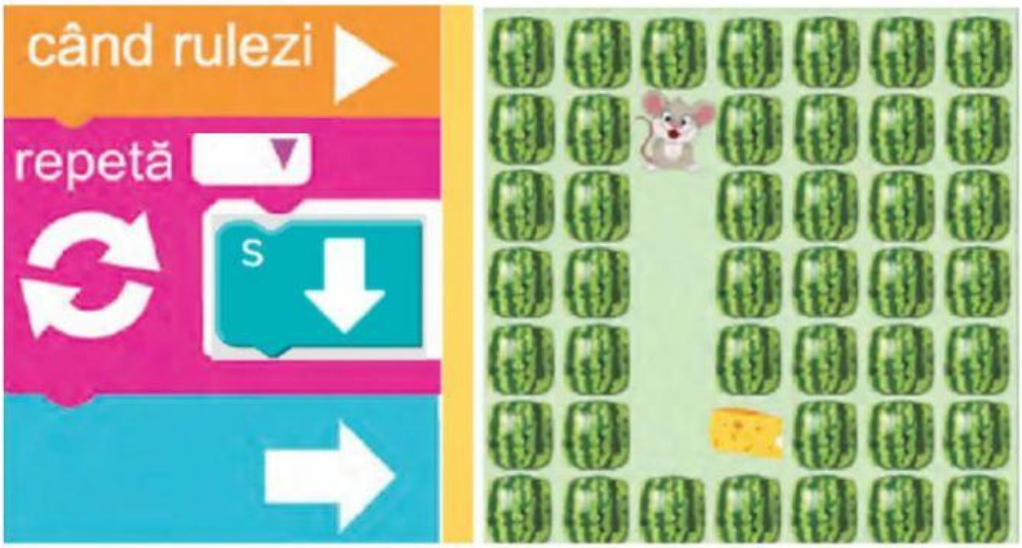
mută cu un pas spre dreapta
instrucțiunea pentru a începe un program
butonul de lansare a programului
mută cu un pas spre stânga
mută cu un pas în jos
mută cu un pas în sus

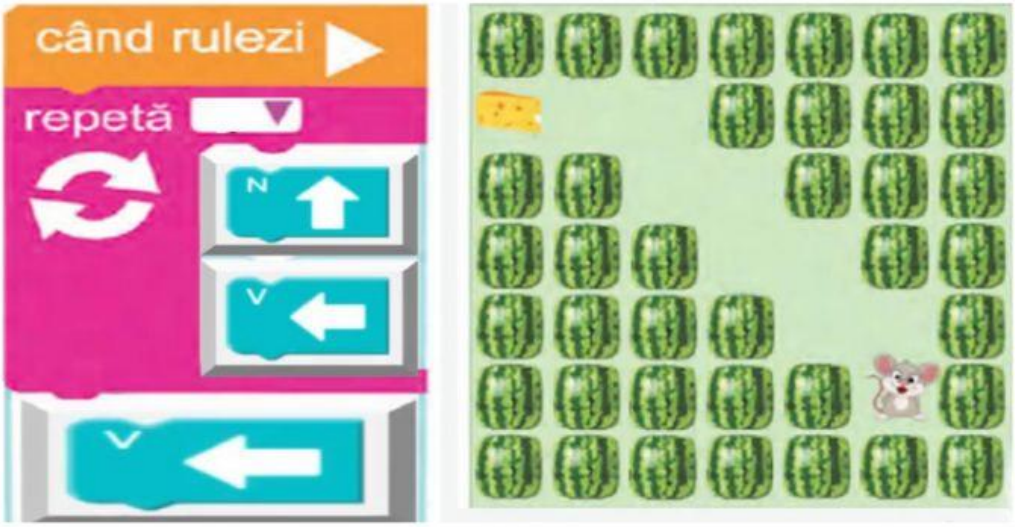
5. Numerotează ordinea procesului de depanare a unui program.

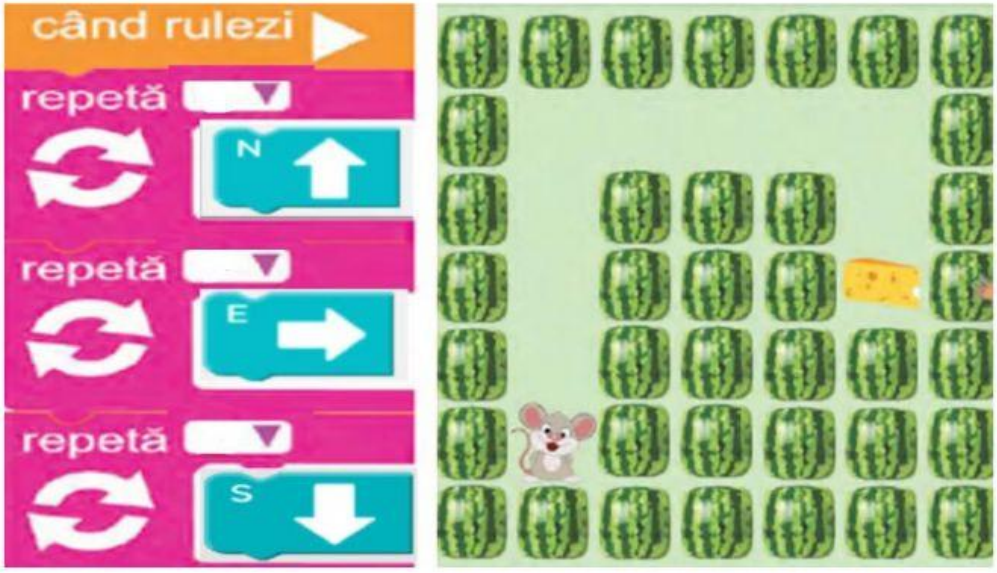
- [ ] Exclud instrucțiunea greșită din program.
- [ ] Găsesc instrucțiunea greșită.
- [ ] Execut programul.
- [ ] Conectez instrucțiunile la program.
- [ ] Adaug instrucțiunea corectă

LIVEWORKSHEETS

6. Observă. Scrie în casetă numărul de repetări pentru fiecare labirint.







LIVEWORKSHEETS