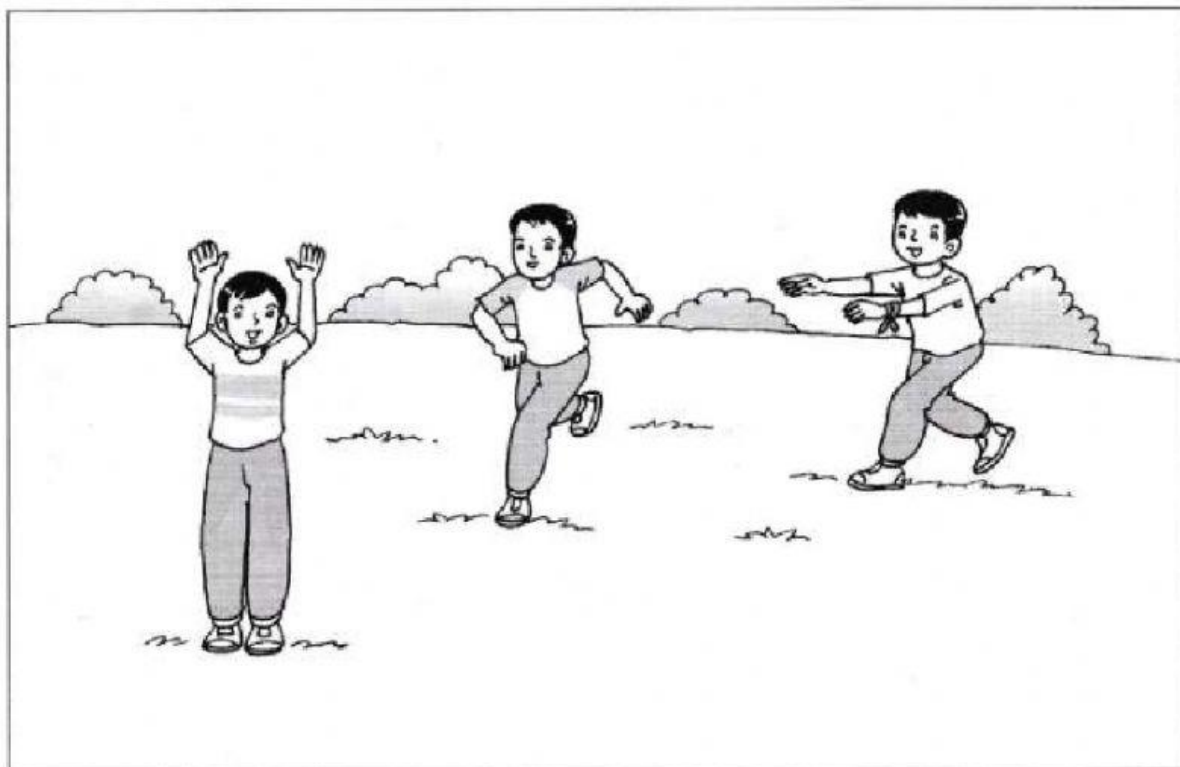


D Tandakan (✓) pada langkah-langkah Permainan Hidup Mati yang betul.



Permainan Hidup Mati

- | | | |
|----|---|--------------------------|
| 1. | Bahagikan murid kepada kumpulan kecil. | ☐ |
| 2. | Lakukan larian untuk menentukan pengejar. | ☐ |
| 3. | Permainan dimulakan dengan pengejar akan mencuba mencuit pemain. Pemain yang berjaya dicuit oleh pengejar akan "mati". | ☐ |
| 4. | Pemain yang "mati" mesti berdiri setempat sambil mengangkat atau mendepangkan kedua-dua belah tangan. Pelari akan mengejar pemain yang masih "hidup". | ☐ |
| 5. | Pemain lain boleh mencuit pemain yang "mati" untuk hidup semula. | ☐ |
| 6. | Permainan tamat jika semua pemain telah "mati". | ☐ |