

HOJA DE TRABAJO – TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA – 6° GRADO

Competencia

Ejemplifico cómo en el uso de artefactos, procesos o sistemas tecnológicos, existen principios de funcionamiento que los sustentan.

Tema

Principio de funcionamiento del computador.

Actividad #1: Relaciona con una flecha la parte del cuerpo humano que corresponda a la parte del computador que cumple la misma función. Luego relaciona cada parte del computador con su función.

HOJA DE TRABAJO – TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA – 6° GRADO		
PARTES DEL CUERPO Mano Cerebro Cara y boca Piel	PARTES DEL COMPUTADOR Pantalla y parlante Carcasa Teclado y mouse Microprocesador	FUNCIONES ENTRADAS PROCESAMIENTO SALIDAS PROTECCION

Actividad #2: Clasifica los siguientes datos (escribe debajo de cada uno si es entero, decimal, caracter o cadena):

"América"	77	m	"León"
"Tel: 3218930275"	2,29	"41 años"	"T.I. 1103589762"
88	≤	945,721	★

Actividad #3: Completa el esquema arrastrando el icono que le corresponde a cada tipo de información:

