

INVENTANDO PROBLEMAS



Ahora vas a inventarte tu propio problema o tu propia situación. Después abre el libro en la página ¹¹⁴ y ¹¹⁵.

1) Utiliza los números 3 y 6.

2) Utiliza los números 2 y 8

3) Utiliza los números 3 y 5

4) Utiliza los números 4 y 3