



SD NEGERI 1 TIMPAG
SOAL TEMATIK KELAS III
SEMESTER I
TUGAS VI



TAHUN PELAJARAN 2021/2022
PERTUMBUHAN DAN PERKEMBANGAN MAHLUK HIDUP

Suta ariawan

1. Burung bergerak dengan cara
 - a. Terbang
 - b. Jalan kaki
 - c. Berenang
 - d. Melompat
2. Berikut yang merupakan ciri-ciri burung adalah
 - a. Bertelur
 - b. Melahirkan
 - c. Berenang
 - d. Menyusui
3. Gambar dekoratif termasuk karya dimensi
 - a. Satu
 - b. Dua
 - c. Tiga
 - d. Empat
4. Hasil kali dari 25×6 adalah
 - a. 100
 - b. 125
 - c. 150
 - d. 175
5. Hasil 3×120 adalah
 - a. 306
 - b. 603
 - c. 630
 - d. 360
6. Tahapan daur hidup lebah dimulai dari
 - a. Telur
 - b. Nimfa
 - c. Larva
 - d. Anak lebah

7. Perkembangbiakan lebah dilakukan dengan cara
 - a. Melahirkan
 - b. Bertelur
 - c. Bertunas
 - d. Membelah diri
8. Tujuan pemanasan sebelum menirukan gerakan lebah untuk menghindari
 - a. Kesalahan
 - b. Keletihan
 - c. Kram
 - d. Kecepatan
9. Bermain lompat tali dilakukan dengan
 - a. Curang
 - b. Adil
 - c. Egois
 - d. Mengalah
10. Menyayangi teman termasuk contoh sila ke
 - a. Satu
 - b. Dua
 - c. Tiga
 - d. Empat
11. Belalang muda disebut juga dengan
 - a. Pupa
 - b. Larva
 - c. Nimfa
 - d. Berudu
12. Belalang berkembang biak dengan cara
 - a. Melahirkan
 - b. Bertelur
 - c. Spora
 - d. Fragmentasi
13. Sikap yang menunjukkan persatuan saat bermain adalah
 - a. Tidak mau membereskan mainan
 - b. Merusak mainan teman
 - c. Bermain dengan rukun
 - d. Marah saat kalah

14. 700 merupakan hasil perkalian dari
- a. 700×7
 - b. 350×2
 - c. 430×3
 - d. 380×3
15. Hasil perkalian yang kurang dari 1.000 adalah
- a. 250×5
 - b. 200×6
 - c. 180×5
 - d. 110×10
16. Tahapan awal dari nyamuk adalah
- a. Telur
 - b. Jentik
 - c. Pupa
 - d. Nirfa
17. Tempat untuk berkembang biak telur nyamuk adalah
- a. Daun
 - b. Air bersih
 - c. Sampah
 - d. Atap rumah
18. Kalimat saran yang tepat saat melihat selokan kotor adaklah
- a. Sebaiknya kita segera pergi
 - b. Ayo kita tinggalkan tempat ini
 - c. Akan lebih baik bila kita ikut membersihkannya
 - d. Mari kita tutup sampah ini agar tidak terlihat
19. Hasil dari 170×3 adalah
- a. 510
 - b. 610
 - c. 710
 - d. 810
20. Bilangan 288 merupakan hasil perkalian dari
- a. 144×1
 - b. 144×2
 - c. 244×3
 - d. 344×4