

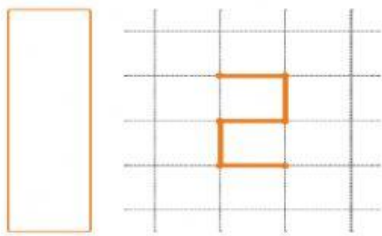
¡A JUGAR CON NÚMEROS!

TE PRESENTAMOS LA MANO Robot

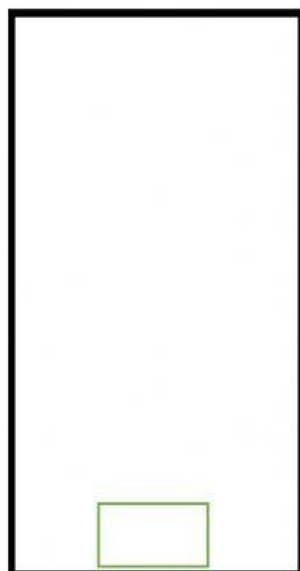
PARA COMENZAR A DIBUJAR, LA MANO ROBOT SE UBICA EN CUALQUIER PUNTO DE UNA CUADRÍCULA, Y LUEGO PUEDE EJECUTAR LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES.

↑	MOVERSE UN CUADRADO HACIA ARRIBA TRAZANDO UNA LÍNEA.	
↓	MOVERSE UN CUADRADO HACIA ABAJO TRAZANDO UNA LÍNEA.	
→	MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA DERECHA TRAZANDO UNA LÍNEA.	
←	MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA IZQUIERDA TRAZANDO UNA LÍNEA.	

1. USANDO EL LENGUAJE DE FLECHAS, ESCRIBÍ UN PROGRAMA PARA QUE LA MANO ROBOT DIBUJE EL NÚMERO 2. DEBERÍA QUEDAR ASÍ.



Colocaremos las flechas que corresponde para imitar a la MANO ROBOT. Y colocaremos el número que se forma en la parte inferior.



2

5