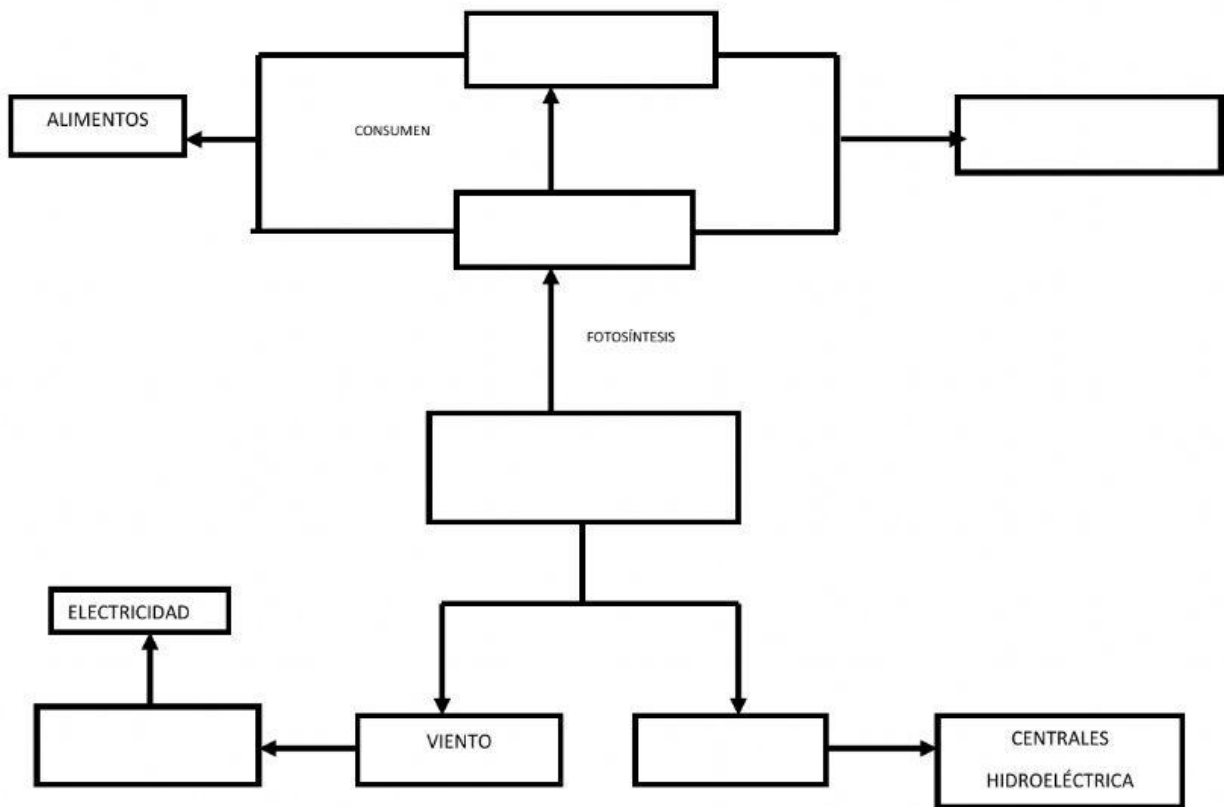


Escribe dentro del casillero el número de la imagen que corresponde :



1



2



5



3



4



6

